DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....**i**

ABSTRACT.....**ii**

KATA PENGANTAR.....**iii**

DAFTAR ISI.....**v**

DAFTAR TABEL.....**x**

DAFTAR GAMBAR.....**xi**

DAFTAR SIMBOL.....**xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....4

1.2.1. Identifikasi Masalah.....4

1.2.2. Rumusan Masalah.....5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....5

1.3.1. Maksud Penelitian.....5

1.3.2. Tujuan Penelitian.....6

1.4. Kegunaan Penelitian.....6

1.4.1. Kegunaan Praktis.....6

1.4.2. Kegunaan Akademis.....7

1.5. Batasan Masalah.....7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....8
1.6.1. Lokasi Penelitian 8
1.6.2. Waktu Penelitian.....9
1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 11
2.1.1. Elemen Sistem.....12
2.1.2. Klarifikasi Sistem.....13
2.2. Konsep Dasar Informasi.....14
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 16
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 16
2.3.2. Sumber Daya Sistem Informasi 17
2.3.3. Jenis-Jenis Sistem Informasi.....18
2.4. Aplikasi 20
2.5. Pemrograman Berorientasi Objek.....21
2.6. Basis Data.....22
2.6.1. Definisi Basis Data.....22
2.6.2. Sistem Basis Data 22
2.7. Website.....23
2.8. Perangkat Pendukung Dalam Perancangan Website 24
2.8.1. HTML.....24
2.8.2. PHP.....24
2.8.3. Java Script.....25

2.8.4. SQL 26
2.8.5. Bootstrap.....26
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian.....27
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 27
3.1.2. Visi dan Misi.....31
3.1.3. Struktur Organisasi.....31
3.2. Metode Penelitian 32
3.2.1. Desain Penelitian.....31
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....32
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....33
3.2.2.2. Sumber Data Skunder.....33
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....34
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....34
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....35
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....37
3.2.4. Pengujian *Software*.....39
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 40
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....41
3.3.2. Use Case Diagram.....41
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 42
3.2.2.2. Definisi Use Case dan Deskripsinya.....42

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem.....44

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....44

4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....45

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....46

4.1.3.1. *Use Case Diagram*.....47

4.1.3.2. Skenario *Use Case*.....50

4.1.3.3. *Activity Diagram*.....57

4.1.3.4. *Sequence Diagram*.....62

4.1.4. Perancangan Data.....66

4.1.4.1. *Class Diagram*.....66

4.2. Perancangan Antar Muka.....66

4.2.1. Struktur *Menu*.....67

4.2.2. Perancangan *Input*.....67

4.2.3. Perancangan *Output*.....70

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....73

4.4. Pengujian…….....74

4.4.1. Rencana Pengujian.....75

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....76

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....80

4.5. Implementasi…….....80

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....81

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....81

4.5.3. Implementasi Basis Data.....80

4.5.4. Implementasi Antar Muka.....83

4.5.5. Penggunaan Program 87

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan…….. 89

5.2. Saran……. 90

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN