DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS
ABSTRAK
KATA PENGANTAR……..... i
DAFTAR ISI..…… ii
DAFTAR GAMBAR.……..... v
DAFTAR LAMPIRAN……..…… vii

Bab I Pendahuluan…….. 1
1.1 Latar Belakang Masalah…….....1
1.2 Identifikasi Masalah.……5
1.3 Fokus Permasalahan.……6
1.4 Tujuan Perancangan….……6
Bab II Cerita Timun Mas Dalam Ranah Folklor …… 7
2.1 Pengertian Folklor,……..... 7
2.2 Jenis Folklor.……8
2.3 Fungsi Folklor……..... 9
2.4 Cerita Rakyat…….……... 9
2.5 Klasifikasi Cerita Rakyat.…… 10
2.6 Klasifikasi, Karakteristik, dan Komparasi Dongeng…….……... 11
2.7 Kebudayaan Jawa, Unsur Budaya, dan Latar Budaya Cerita Timun Mas….……... 13
2.7.1 Pengertian Kebudayaan……... 13
2.7.2 Unsur Kebudayaan……..... 14
2.7.3 Unsur Budaya Jawa……15
2.7.4 Cerita Rakyat Timun Mas……18
2.7.5 Interpretasi Unsur Budaya Jawa dalam Cerita Timun Mas……23
2.8 Media Informasi…….……... 25
2.9 *Picture Story Book*……25
2.10 Tinjauan Genre Fractured Fairy Tale…… 28

2.11 Target Audiens…….. 28
Bab III Strategi Perancangan dan Konsep Visual……. 30
3.1 Strategi Perancangan……. 30
3.1.1 Strategi Komunikasi…… 30
3.1.2 Tujuan Komunikasi……. 30
3.1.3 Materi Pesan Utama…… 31
3.1.4 Strategi Kreatif…… 31
3.1.5 Strategi Visual……. 32
3.1.6 Strategi Literatur……..32
3.1.7 Strategi Media……. 33
3.2 Konsep Visual……... 34
3.2.1 Gaya Visual……. 34
3.2.2 Format Desain…… 36
3.2.3 Konsep Warna……. 36
3.2.4 Layout……..37
3.2.5 Tipografi……..37
3.3. Konsep Literatur……39
3.3.1 Karakter (Penokohan)……..40
3.3.2 Setting……..43
3.3.3 Cerita……... 43
3.3.4 Sinopsis Plot…… 43
3.3.5 Tema Sentral dan Makna Cerita……..44
Bab IV Media dan Teknis Produksi……... 47
4.1 Media Utama……. 47
4.1.1 Teknis Produksi Media……47
4.1.2 Hard Cover…….. 50
4.1.3 Jacket Cover…… 51
4.1.4 Wood Box Cover……52
4.2 Media Promosi…….. 53
4.2.1 Poster……... 53
4.2.2 X-Banner…… 54

4.2.3 Flyer…….. 55
4.3 Gimmick dan Merchandise……. 55
4.3.1 Playing Card……..56
4.3.2 T-shirt…… 57
4.3.3 Pembatas Buku……..58
4.3.4 Stiker……. 59

DAFTAR PUSTAKA……. 60
LAMPIRAN……. 63

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1. Cover buku kumpulan cerita rakyat nusantara……..... 19
Gambar II.2. Cover buku Grimm's Fairy Tale……. 27

Gambar III.1. Ilustrasi American McGee Alice Madness Return……..35
Gambar III.2. Ilustrasi American McGee Alice Madness Return…….....35
Gambar III.3. Ilustrasi Alice Adventure in Wonderland……35
Gambar III.4. Contoh penggunaan warna pada ilustrasi……36
Gambar III.5. Contoh penggunaan warna pada ilustrasi……37
Gambar III.6. Contoh Layout……37
Gambar III.7. Contoh penerapan Font Eccentric std pada Logotype……38
Gambar III.8. Contoh penerapan Font A.D. Mono pada ilustrasi……..38
Gambar III.9. Contoh penerapan Font Courier New pada body text……. 39
Gambar III.10. Tokoh Wanita Tua/Ibu…… 40
Gambar III.11. Tokoh Timun Mas……... 41
Gambar III.12. Tokoh Raksasa…… 42
Gambar III.13. Tokoh Petapa…….. 42

Gambar IV.1. Printscreen Screenplay…… 48
Gambar IV.2. Ilustrasi manual…….. 49
Gambar IV.3. Ilustrasi manual…….. 49
Gambar IV.4. Hasil akhir ilustrasi pada media digital……50
Gambar IV.5. Hard cover……51
Gambar IV.6. Ilustrasi pada Jacket cover……...51
Gambar IV.7. Jacket cover……..52
Gambar IV.8. Wood box cover…….. 52
Gambar IV.9. Poster……53
Gambar IV.10. X-Banner…… 54
Gambar IV.11. Flyer…… 55
Gambar IV.12. Playing Card…… 56

Gambar IV.13. T-shirt…….. 57
Gambar IV.14. Pembatas buku…….58
gambar IV.15. Stiker……59

DAFTAR LAMPIRAN

Sketsa…….63
Lembar Bimbingan……65