ABSTRAK

Saat ini kebutuhan untuk memperoleh informasi telah menjadi kebutuhan pokok masyarakat Indonesia tidak terkecuali masyarakat di Kota Bandung, terutama bagi kalangan pelajar, mahasiswa, wisatawan bahkan pengusaha sekalipun. Salah satu informasi yang dibutuhkan masyarakat khususnya bagi wisatawan saat ini adalah kebutuhan informasi yang berkaitan dengan tempat-tempat wisata kuliner yang tersedia. Baik informasi mengenai lokasinya maupun informasi mengenai jenis makanan apa saja yang tersedia di tempat kuliner tersebut.

Dalam melakukan penelitian perlu melakukan metode pendekatan dan metode pengembangan sistem. Metode pendekatan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan OOP (Object Oriented Programming). Pendekatan OOP (Object Oriented Programming) merupakan paradigma pemrograman yang berorientasikan kepada objek. Salah satu tool atau model untuk merancang pengembangan software yang berbasis OOP (Object Oriented Programming) adalah UML. Dan dalam penerapan tahapan pengembangan system, penulis menggunakan sistem pengembangan *waterfall*. *Waterfall* merupakan salah satu metode pengembangan perangat lunak yang banyak digunakan.

Aplikasi yang dibangun ini sangat bermanfaat untuk memudahkan pengguna dalam mencari informasi tempat kuliner dengan lebih cepat dan efisien. Aplikasi ini akan diterapkan mengikuti perkembangan platform teknologi mobile saat ini, yaitu diterapkan kedalam platform android. Karena android merupakan platform opensource yang memberikan kebebasan dalam mengembangkan aplikasi sesuai yang diinginkan.

Kata Kunci : Aplikasi *Mobile*, Metode *Waterfall*, UML (*Unified Modeling Language*), Android.