DAFTAR PUSTAKA

1. F Priyanta. 2011. *Pemrograman Android Untuk Pemula.* Cerdas Pustaka Publisher. 2011
2. Mulyadi, ST. 2010. *Membuat Aplikasi Untuk Android.* Multimedia Center Publishing. Yogyakarta.
3. Safaat H. Nazruddin. 2011. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tables PC Berbasis Android*. Informatika Bandung. Bandung.
4. http://developer.android.com/guide/index.html/ *Android SDK Developer Guide*/ 29 Agustus 2012.
5. http://code.google.com/tika/maps/ *Documentation Google Maps*, 15 Agustus 2012.
6. http://Wikipidea.org/*Pengertian Perangkat Mobile*/10 Mei 2012.
7. http://blog.re.or.id/siklus-informasi.htm/12 Mei 2012
8. http://amricosblog.blogspot.com/2011/12/senior-contribute-1-location-based.html/13 Mei 2012.
9. http://id.wikipedia.org/wiki/2G#Teknologi_2G/14 Mei 2012
10. http://id.wikipedia.org/wiki/2.5G#Teknologi_2.5G/14 Mei 2012
11. http://id.wikipedia.org/wiki/2.75G#Teknologi_2.75G/14 Mei 2012
12. http://id.wikipedia.org/wiki/3G#Teknologi_3G/14 Mei 2012
13. http://id.wikipedia.org/wiki/3.5G#Teknologi_3.5G/14 Mei 2012

14. http://id.wikipedia.org/wiki/4G#Teknologi_4G/14 Mei 2012
15. http://gaulwahyu.wordpress.com/2008/10/16/pengertian-gps/14 Mei 2012
16. http://lealy.wordpress.com/2009/10/21/pengertian-mysql/14 Mei 2012
17. http://komputerdasar.blogspot.com/2009/09/sejarah-mysql.html/14 Mei 2012
18. http://white2jasmine.wordpress.com/2011/05/24/sejarah-dan-pengertian-php/14 Mei 2012
19. http://andbook.anddev.org/ *Andbook Android Programming/* 02 Juni 2012.
20. http://thoy.blogdetik.com/ *Cara Penggambaran Diagram Use Case*/ 05 Juni 2012.
21. http://perencanaan.blogdetik.com/ *Metodologi Waterfall*/ 05 Juni 2012.
22. http://nurichsan.blog.unsoed.ac.id/ *Metode Pengembangan Waterfall Prototyping*/ 05 Juni 2012.
23. http://bandungtourism.com/ Data Restaurant/ 30 Agustus 2012.