SISTEM INFORMASI PEMESANAN
DAN PENGELOLAAN PADA PERCETAKAN AGES

ARTIKEL

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata 1) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

JANNES NABABAN

1.05.11.179

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2016

ABSTRACT

Ages printing is a printing company located in Cikampek area. The company is engaged in printing, practically printing services. With the printing Ages is also very helpful for consumers to be able to make the print media. One of the constraints experienced in printing Ages is the latest information about the booking and management system that is still done manually. Therefore investigators designed a system of information in Printing Ages, so the above problems can be solved. The information system to be designed is web based and has been adapted to the needs that exist in the Printing Ages.

The method used in this study using a structured approach and methods of prototype development. Design research using descriptive method. Methods of data collection using interview techniques. System design tool that is used to describe the system model including flowcharts document (flowmap), context diagrams and data flow diagram. In designing this Printing Information System using the programming language PHP and MySQL as a database.

The proposed system can be used to aid the installation of the print media in printing Ages, so that the obstacles encountered can be removed at this time. Suggestions from researchers for the future is to improve the limitations of this system, diantarannya is that these systems can be enhanced features - its like the added security of these applications, so that all existing data on this application can be maintained.

Keyword : Information System, Printing, Ages Printing Cikampek

I.Pendahuluan

a. Latar Belakang Penelitian

Pada masa sekarang ini, memang harus diakui bahwa kemajuan dan perkembangan teknologi informasi semakin pesat dan juga pada saat ini telah menjadi suatu kebutuhan bahan pokok. Begitu juga dalam rangka mendukung dan majunya perkembangan sistem informasi. Tidak terkecuali di perusahaan-perusahaan percetakan dijadikan sebagai sarana informasi yang diperlukan sebagai sumber informasi dan teknologi yang memungkinkan para tenaga kerja dapat mengefesiensikan waktu, tenaga dan meningkatkan produktifitas, kualitas dalam produksi serta proses manajemen pencatatan laporan.

Percetakan merupakan seni memproduksi salinan dari sebuah gambar dengan sangat cepat, seperti kata-kata atau gambar-gambar diatas kertas, kain dan lainnya. Setiap harinya banyaknya bahan cetak diproduksi termasuk kalender, majalah, poster, undangan, dan bahan kain. Ini karena hasil percetakan dapat dengan cepat mengomunikasikan pikiran dan informasi ke semua orang. Percetakan dianggap sebagai salah satu penemuan yang paling penting dan berpengaruh didalam sejarah peradaban manusia.

Percetakan Ages merupakan perusahaan perseorangan yang bergerak dibidang jasa percetakan yang beralamat di Jl. Ir. H. Juanda Depan Perum Sukaseuri No.07 RT.17/07 Cikampek Kab. Karawang. Percetakan Ages hanya melakukan kegiatan produksi percetakan pada bidang kertas seperti pembuatan kalender, majalah, poster, undangan dan bahan kain.

Pada saat ini di setiap perusahaan percetakan khususnya Percetakan Ages masih menggunakan sistem manual tanpa bantuan teknologi komputer. Sistem pemesanan pelanggan yang masih dicatat dalam buku agenda dan laporan yang masih berbentuk harcopy. Kendala ketika pelanggan datang untuk memesan kasir kehilangan buku agenda pemesanan. Proses pencatatan pelanggan pun membutuhkan waktu yang cukup lama dan saat laporan bulanan berkas pemesanan tidak akurat, dokumen-dokumen laporan bulanan masih dalam bentuk pembukuan dalam buku agenda.

Pengelolaan Barang dan bahan secara manual, dimana dalam penerapanya masih terdapat beberapa kendala seperti

proses pemesanan dan pengelolaan yang belum maksimal, pemesanaan bahan dan pengelolaan bahan tidak teratur bahan sering terjadi kekurangan bahan saat produksi, karena salah perhitungan dan catatan yang tidak akurat. Jika terjadi kehilangan kwitansi pemesanan dan laporan bahan dan barang masuk/keluar maka tentunya dapat menyulitkan salam proses pembuatan laporan.

Begitu juga proses pembelian bahan baku dan penghitungan stock barang di gudang masih secara manual. Demikian juga dengan berkas-berkas pelunasan dan laporan perusahaan tidak beraturan sehingga dapat menyulitkan bagi kasir dan karyawan pada saat ingin mencari data atau berkas yang diperlukan dan data tersebut kurang aman dan segi keamanannya. Kasir ketika ingin menyajikan sebuah laporan tersebut meliputi pembuatan rekapitulasi dari dokumen terlebih dahulu. Sehingga bentuk laporan yang dihasilkan kurang akurat dan kurang efisiensi waktu dalam pembuatan tersebut.

Percetakan Ages sebagai salah satu dari banyaknya perusahaan percetakan di kota cikampek yang harus menghadapi persaingan yang ketat dan perkembangan zaman, oleh karena itu penulis berpikir untuk membuat usulan dalam penulisan tugas akhir ini penulis mengambil judul tentang **“Sistem Informasi Pemesanan dan Pengelolaan pada Percetakan Ages”**

b. Identifikasi Masalah

1. Proses pemesanan masih menggunakan sistem manual dimana data pemesanan masih dicatat dalam bentuk kwitansi pesanan, akibat dari itu data pemesanan sering hilang atau terbuang disaat pemindahan data pemesanan ke buku catatan.
2. Pembuatan laporan pemesanan setiap bulannya masih manual dengan menyalin data pemesanan dari kumpulan kwitansi kedalam buku laporan.
3. Pengelolaan yang tidak terstruktur, data pemesanan yang terkadang tidak sesuai dengan data pembelian bahan baku.
4. Dokumen-dokumen bukti pembayaran yang tidak disimpan dengan baik dan aman, akibat dari itu data bukti pembayaran tidak sesuai dengan dokumen-dokumen aslinya.

c. Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem pemesanan dan pengelolaan yang ada pada saat ini berjalan pada percetakan ages.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pemesanan pada percetakan ages sebagai pendukung kinerja perusahaan.
3. Bagaimana menguji sistem informasi pemesanan pada percetakan ages.
4. Bagaimana mengimplementasi sistem pemesanan, dan produksi pada percetakan ages.

d. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat "Aplikasi pemesanan dan pengelolaan pada Percetakan Ages" agar dapat mempermudah terhadap proses pencatatan pemesanan dan pengelolaan bahan juga untuk lebih meningkatkan kinerja pengelolaan pada Percetakan Ages dalam kemjuan Teknologi Informasi.

e. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui permasalahan sistem yang sedang berjalan pada percetakan ages.
2. Untuk merancang sebuah sistem pemesanan demi meningkatkan produktifitas pada percetakan ages.
3. Untuk menguji sistem pemesanan di percetakan ages dan mencari tahu apa masih ada yang kurang pada sistem tersebut.
4. Untuk mengimplementasikan sistem pemesanan yang telah dibuat pada percetakan ages.

f. Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdiri dari dua kegunaan penelitian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis yang berkaitan dengan Aplikasi pemesanan dan pengelolaan pada percetakan ages.

g. Pembatasan Masalah

1. Dalam pembahasan ini hanya membahas pada sistem pemesanan, pencatatan dan pengelolaan.
2. Modul – modul yang akan dibuat akan membahas :
   - Pemesanan dari konsumen
   - Pemesanan ke supplier

- Barang masih dari supplier
- Pengelolaan bahan baku
- Sistem pembayaran
- Sistem pengambilan
- Pangsa pasar karawang saja
- Stok minimal untuk item barang
- Waktu penyelesaian

3. Pelanggan hanya bisa memilih pesanan sesuai jenis yang telah tersedia.

II.Kajian Pustaka

a. Konsep Dasar Sistem

Istilah sistem bukanlah hal yang asing bagi kebanyakan orang. Suatu sistem terdiri dari sistem-sistem bagian (subsistem) dan masing-masing subsistem dapat terdiri dari subsistem-subsistem yang lebih kecil lagi. Berikut penjelasan mengenai sistem.(Jogiyanto 2005)

b. Konsep Dasar Sistem Informasi

Sistem Informasi dapat didefinisikan sebagai berikut :

a. Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen – komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi.

b. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan atau untuk mengendalikan organisasi.

c. Suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat, manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan.(Al Bahra 2003)

Sistem informasi adalah sebagai berikut : “ Sistem informasi adalah Kumpulan dari sub – sub sistem baik phisik maupun nonphisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerjasama secara harmonis untuk mencapai suatu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berguna “.(Susanto 2000)

c. Karakteristik Sistem

Menurut (Jogiyanto 2005)Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu yaitu mempunyai :

1. Komponen (Components)

Komponen-komponen dapat terdiri dari beberapa subsistem/subbagian, dimana setiap subsistem tersebut memiliki fungsi khusus dan akan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan.

2. Batas Sistem (Boundary)

Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu batas suatu sistem menunjukkan ruang lingkup (scope) dari sistem tersebut.

3. Lingkungan Luar Sistem (Environments)

Lingkungan luar sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem.

4. Penghubung sistem (Interface)

Penghubung merupakan media penghubung antar subsistem, yang memungkinkan sumber-sumber daya mengalir sari satu subsistem ke subsistem lainnya.

5. Masukan sistem (Input)

Masukan adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem, yang dapat berupa masukan perawatan (maintenance input) dan masukan sinyal (signal input).

6. Keluaran sistem (Output)

Keluaran adalah hasil dari energi yang diolah dan diklsifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.

7. Pengolah sistem (Process)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

8. Sasaran sistem (Objective) atau Tujuan (Goal)

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan dan sasaran. Jika suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya.

d. PHP

PHP singkatan dari Hypertext Preprocessor yang di gunakan sebagai bahasa scrip server-side dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen HTML.(Kasiman 2006)

PHP adalah bahasa pemograman yang digunakan sebagai bahasa dalam membangun atau mengembangkan sebuah web.

III. Objek dan Metode Penelitian

Dalam penyusunan artikel ini maka melakukan penelitian dengan mengambil objek di Percetakan Ages. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana membuat sistem informasi pemesanan dan pengelolaan pada Percetakan Ages.

a. Sejarah Singkat Perusahaan

Percetakaan Ages didirikan pada tanggal 20 april 2005. Percetakaan ages ini terletak di Jl. Ir. H. Juanda Depan Perum Sukaseuri No.07 RT.17/07 Cikampek Kab. Karawang. Percetakan ages merupakaan suatu perusahaan yang bergerak di bidang percetakan dimana perusahaan ini menerima pesanan dan menjual produk. Dikarenakan di daerah tempat perusahaan ini dibuka memang merupakan kawasan percetakaan, jadi persaingan sangat terasa sekali pada awal-awal perusahaan ini di buka. Peralatan yang ada di perusahaan ini juga tidak selengkap seperti yang ada di sebagian perusahaan yang ada disana.

Namun seiringnya waktu, perusahaan ini dapat bersaing dengan perusahaan lain dengan di bantu karyawan sebagai desainer dan karyawan di bagian percetakaan/produksi. Walaupun peralatan pada perusahaan ini masih belum lengkap, namun pemiliknya mempunyai cara sendiri untuk mengatasi pesanan konsumen, yaitu dengan cara mencari tempat-tempat yang menyediakan kebutuhan yang di butuhkan oleh perusahaan ini untuk memenuhi kebutuhan konsumen namun dengan harga yang murah dan kualitas yang baik. Alhasil perusahaan ini dapat

bertahan sampai sekarang dan mulai berkembang sedikit demi sedikit.

Perusaahaan ini sedikit demi sedikit menambah peralatan untuk menunjang produksi mereka. Adapun barang yang dan jasa yang di tawarkan oleh perusahaan ini kepada konsumen yaitu sebagi berikut :

1. Terima pemesanan pembuatan kalender
2. Terima pemesanan pembuatan brosur
3. Terima pemesanan kartu nama

b. Visi

Visi perusahaan yaitu mewujudkan suatu pengembangan dan kemajuan yang besar terhadap perusahaan sehingga dapat bersaing dengan perusahaan lainnya yang bergerak di bidang yang sama.

c. Misi

Misi perusahaan yaitu memberikan pelayanan yang baik serta berkualitas yang bermutu terhadap konsumen, mendorong para pegaawai agar semangat dalam bekerja serta mengerjakaan suatu pekerjaan dengan maksimal.

d. Metode Penelitian

Penelitian adalah kegiatan untuk memperoleh fakta-fakta atau prinsip-prinsip (baik kegiatan untuk penemuan, pengujian atau pengembangan) dari suatu pengetahuan dengan cara mengumpulkan, mencatat dan menganalisa data yang di kerjakan secara sistematis berdasarkan ilmu pengetahuan (metode imiah). Metode yang di gunakan dalam melaksanakan penelitian merupakan dasar penyusunan rancangan penelitan dan merupakan penjabaran dari metode ilmiah secara umum.

e. Desain Penelitian

Pendekatan kasus di percetakan ages menggunakan metode deskriptif, yaitu suatu metode dengan tujuan untuk membuat gambaran secara sistematis, factual dan akurat mengenai fakta-fakta dan sifat - sifat pada suatu objek penelitian tertentu. Pada tahapannya pertama penulis melakuakan dengan cara mengumpulkan data dan bahan yang di perlukan terlebih dahulu, dan pada tahap berikutnya penulis mengolah dan membahas sampai pada suatu kesimpulan yang pada akhirnya

dapat di buat suatu laporan melampirkan semua kegiatan yang di kerjakan selama di lakukan penelitian di percetakaan ages.

f. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data

1. Sumber Data Primer
   Sumber data primer adalah informasi yang pertama kali penulis peroleh dalam penelitian ini penulis memperoleh sumber data primer melalui 2 cara yaitu : Observasi dan Wawancara
2. Sumber Data Sekunder
   Data sekunder adalah data yang di gunakan untuk mendukung data primer, merupakan jenis data yang sudah di olah terlebih dahulu oleh pihak pertama, data sekunder diambil secara tidak langsung dari objek penelitian misalnya data ini diperoleh dari buku-buku, jurnal,tutorial, internet dan lain-lain.
   Dokumentasi adalah suatu cara untuk mengumpulkan data dengan menggunakan buku-buku pedoman dan data-data yang dapat bisa menunjang dan membantu dalam penyusunan sistem. Adapun pengumpulan data sekunder yang dilakukan di percetakaan ages.

g. Metode Pendekatan Sistem

Dalam penelitian ini metode pendekatan sistem yang digunakan oleh penulis adalah metode pendekatan analisis dan perancangan terstruktur. Dalam metode ini terdapat Flowmap, Diagram Konteks, Data Flow Diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD), Kamus Data, Normalisasi dan Tabel Relasi.

h. Metode Pengembangan Sistem

Alat bantu digunakan untuk berkomunikasi antara pembuat system dengan pemakai system.Adapun alat- alat bantu tersebut adalah Flowmap, Diagram Konteks, Data Flow Diagram (DFD), Kamus Data, Normalisasi, dan Tabel Relasi.

IV Hasil Penelitian

a. Gambaran Umum Sistem Yang diusulkan

Adapun gambaran umum dari sistem yang diusulkan adalah penulis akan merancang sebuah sistem terkomputerisasi dan otomatisasi yang sebelumnya tidak ada, sehingga proses

pengelolaan data di percetakan ages bisa dilakukan dengan lebih mudah.

b. Perancangan Prosedur Yang diusulkan

Perancangan prosedur didalam suatu sistem dilakukan untuk memudahkan seseorang dalam pembuatan sistem agar sistem tersebut dapat mudah dimengerti oleh orang yang menggunakan sistem tersebut.

Dalam perancangan prosedur ini meliputi diagram konteks, DFD (*Data Flow Diagram*) dan kamus data yang bertujuan untuk memudahkan dalam pembuatan perangkat lunak.

c. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan sebuah database untuk program yang akan dibuat. Perancangan basis data dilakukan untuk mengelompokan atribut – atribut dari hasil analisis untuk membentuk suatu relasi yang berguna untuk menghidari kerangkapan data. Pada perancangan basis data akan membahas :

1. Normalisasi
2. Relasi Tabel
3. Entity Relationship Diagram (ERD)
4. Struktur File

d. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka pemakai sangat penting untuk memenuhi kriteria, mudah digunakan, menarik dan nyaman bagi pemakai. Perancangan antar muka dimaksudkan untuk memperlihatkan bagaimanakah bentuk dari perangkat lunak yang akan dibangun nantinya berdasarkan struktur sistem yang telah dibuat. Perancangan antar muka ini meliputi perancangan struktur menu, perancangan input dan perancangan output.

e. Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitektur jaringan merupakan sebuah sistem yang terdiri dari perangkat komputer, dan sistem operasi dan jaringan lainnya merupakan pemilihan topologi jaringan dan protokol

yang tepat agar kinerja dari sistem informasi yang dibangun berjalan dengan maksimal.

Arsitektur jaringan yang digunakan yaitu jaringan internet, dimana jaringan internet ini merupakan jaringan komputer yang bisa dikategorikan sebagai WAN, untuk menghubungkan komputer dapat bergabung ke dalam jaringan dengan melakukan koneksi ke penyedia layanan internet (internet service provider / ISP).

f. Implementasi

Implementasi sistem adalah prosedur yang akan dilakukan untuk menyelesaikan desain yang ada dalam dokumen desain sistem yang akan disetujui dan menguji, menginstal, memulai, serta menggunakan sistem yang baru.

g. Pengujian

Pengujian adalah proses untuk menemukan kesalahan pada perangkat lunak sebelum digunakan oleh pengguna. Pengujian dikatakan berhasil apabila dapat memunculkan kesalahan yang belum diketahui, pengujian ini dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak.

Pengujian ini menggunakan metode *Black Box*. Pengujian *Black Box* adalah metode pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalitas dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja. Pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. *Black Box* hanya melakukan pengujian tampilan luarnya saja tanpa mengetahui apa sesungguhnya yang terjadi dalam proses detilnya(hanya mengetahui *input* dan *output*).

V Kesimpulan Dan Saran

a. Kesimpulan

Hasil dari pembahasan sebelumnya terdapat beberapa masalah yang dapat mengurangi efektifitas dan efesiensi dalam menjalankan rangkaian proses yang ada pada Percetakan Ages. Dengan dibangunnya Sistem Informasi Pemesanan dan Pengelolaan pada Percetakan Ages.

1. Sistem informasi ini dapat membantu dalam proses pemesanan menjadi terkomputerisasi, dimana data – data cukup satu kali di isi untuk beberapa proses.
2. Sistem informasi ini dapat membantu dalam pembuatan laporan pemesanan dan pembelian bahan setiap bulannya.
3. Dengan adanya aplikasi ini maka dapat membantu dalam proses pengelolaan barang dan bahan menjadi terstruktur dimana data pemesanan dan pembelian bahan akurat dan sesuai dengan transaksi.
4. Diterapkannya sistem informasi ini maka dapat membantu proses penyimpanan dokumen – dokumen secara teratur dan amana di dalam database.

b. Saran

Peneliti menyadari bahwa sistem yang diusulkan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu peneliti ingin memberikan saran kepada peneliti yang akan melakukan penelitian pada bidang yang sama agar menjadi bahan pertimbangan. Adapun saran yang diberikan agar aplikasi yang telah dibangun dapat digunakan dengan baik.

1. Akan lebih baik apabila sistem disertai gambar dan model barang.
2. Agar sistem dapat berjalan dengan optimal dan baik, maka harus diadakannya maintenance terhadap sistem tersebut, baik maintenance hardware, maintenance software.
3. Memperkuat sistem keamanan agar sistem yang ada tidak disalah gunakan oleh pihak yang tidak bertanggung jawab.

VI Daftar Pustaka

Al-Bahra bin Ladjamudin, didalam buku Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta : Graha Ilmu, 2003.

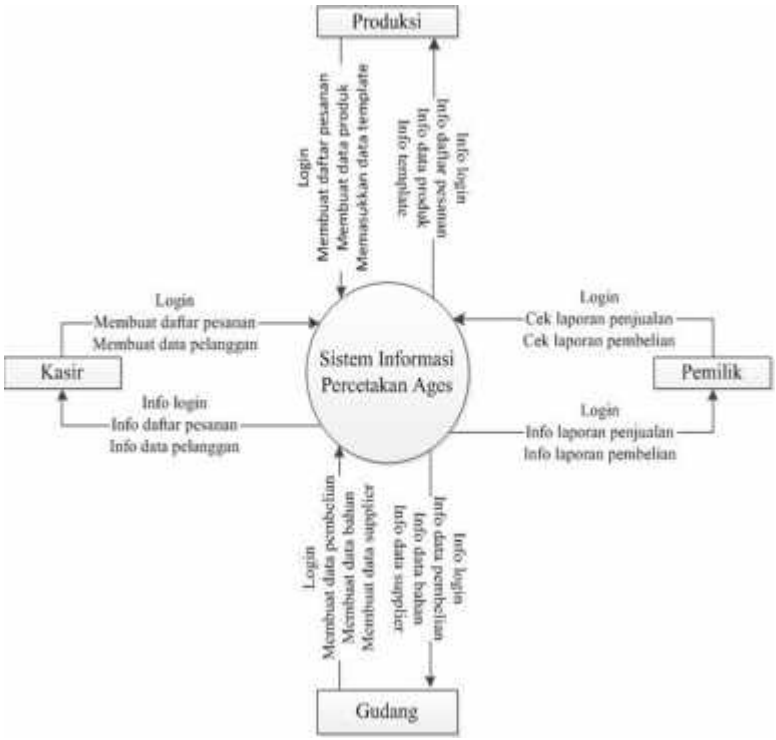
Susanto. Azhar, didalam buku Sistem Informasi Manajemen. Bandung : Penerbit Lingga Jaya, 2000.

Jogiyanto. Analisis & Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: C.V Andi Offset. 2005.

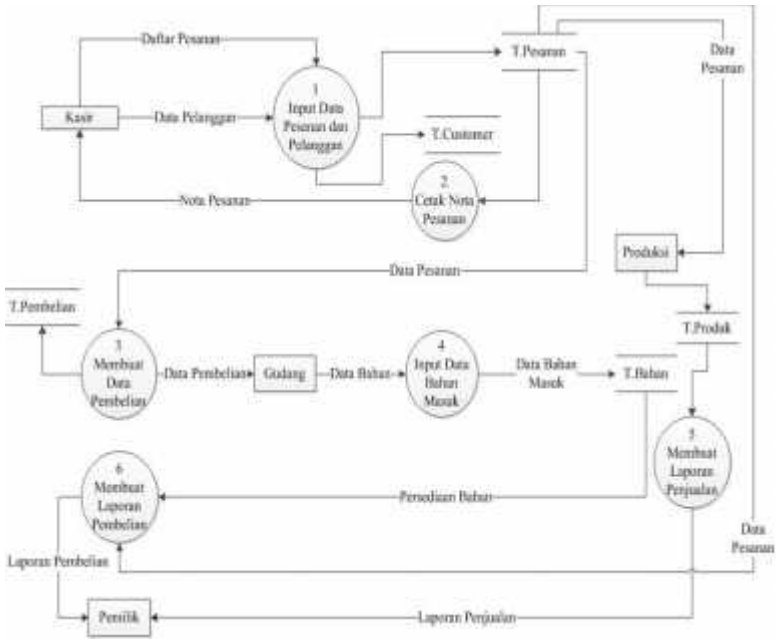
Peranginangin. Kasiman, didalam buku Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta : Andi Publisher, 2006.



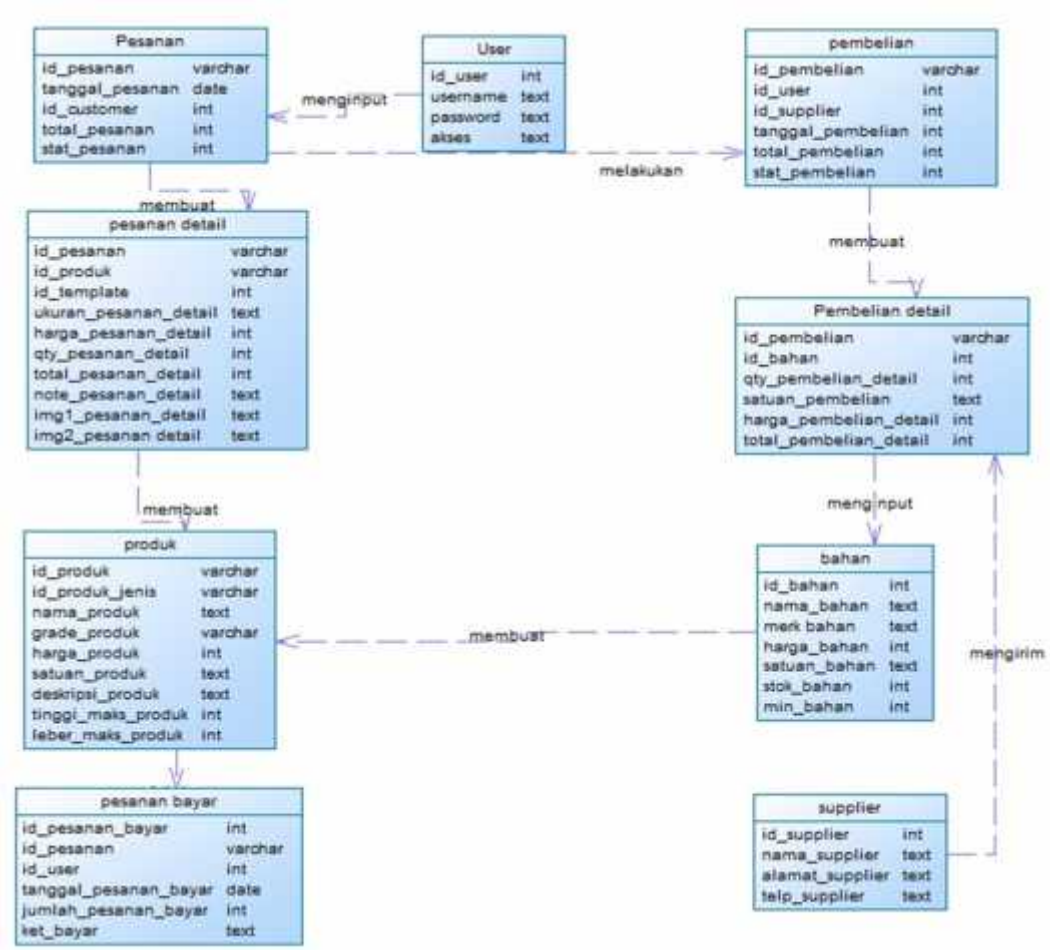
Gambar 1 Struktur Organisasi Percetakan Ages



Gambar 2 Diagram Konteks yang diusulkan



Gambar 3 DFD Level 1 yang diusulkan



Gambar 4 Relasi Tabel yang diusulkan

Tabel 1 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Keterangan
Sistem Operasi	Windows 7 Ultimate
Bahasa pemrograman	PHP
DBMS	MySQL
Web Browser	Mozilla Firefox

Text Editor	Sublime Text 3
Webserver	Apache

Tabel 2 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat Keras	Spesifikasi
Sistem Operasi	Intel Core i3-2330M 2.20GHz
RAM	4096MB
VGA	nVidia GeForce GT 525M 2GB
Harddisk	500GB
Monitor	15 INCH
Soundcard	Conexant SmartAudio HD

Tabel 3 Rencana Pengujian

No	Sistem	Detail pengujian	Jenis pengujian
1	Login	Setiap user melakukan login sesuai hak akses yang dimiliki	Black Box
2	Data Pelanggan	Kasir mencari data pelanggan yang ada atau menginputkan data pelanggan yang baru	Black Box
3	Data Pesanan	Kasir mencari data pelanggan yang sudah ada dan membuat data pesanan	Black Box

4	Verifikasi Data Pesanan	Produksi melakukan verifikasi data pesanan	Black Box
5	Data Produk	Produksi mencari data pesanan dan menginput data produk yang baru	Black Box
6	Data Bahan	Gudang mengontrol persediaan bahan yang yang ada	Black Box
7	Data Supplier	Gudang mencari supplier yang ada untuk membeli persediaan bahan	Black Box
8	Data Laporan	Pimpinan melihat data laporan	Black Box

Tabel 4 Kasus dan Hasil Pengujian

Data Masuk	Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil dari pengujian
Login	User melakukan login sesuai hak akses yang dimiliki dengan memasukkan username dan password	Setiap user dapat menggunakan username dan password saat melakukan login	Sesuai [x] Tidak [ ]
Data Pelanggan	Kasir mencari data pelanggan yang ada atau menginputkan data pelanggan yang baru	Data pelanggan yang sudah ada dan data pelanggan yang baru supaya dapat tersimpan	Sesuai [x] Tidak [ ]
Data	Kasir mencari data pelanggan	Data pesanan yang sudah ada	Sesuai [x]

Pesanan	yang sudah ada dan membuat data pesanan	dan data pesanan yang baru supaya dapat tersimpan	Tidak [ ]
Verifikasi Data Pesanan	Produksi melakukan verifikasi data pesanan	Data pesanan yang dilakukan oleh kasir supaya dapat dikonfirmasi	Sesuai [x] Tidak [ ]
Data Produk	Produksi mencari data pesanan dan menginput data produk yang baru	Data pesanan yang sudah dapat dijadikan data produk oleh produksi	Sesuai [x] Tidak [ ]
Data Bahan	Gudang mengontrol persediaan bahan yang yang ada	Data bahan yang tersedia dapat memenuhi data pesanan yang ada supaya menjadi data produk	Sesuai [x] Tidak [ ]
Data Supplier	Gudang mencari supplier yang ada untuk membeli persediaan bahan	Persediaan bahan yang kurang dalam pembuatan produk dapat dipenuhi oleh data supplier	Sesuai [x] Tidak [ ]
Data Laporan	Pimpinan melihat data laporan	Pimpinan dapat melihat data pesanan dan data pembelian	Sesuai [x] Tidak [ ]