

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>ABSTRACT</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>DAFTAR BAGAN</b> .....	xii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xv
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian .....	6
1.5 Manfaat Penelitian .....	6
1.6 Definisi Operasional.....	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Media Pembelajaran.....	9
2.2 Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	10
2.3 Fungsi Media Pembelajaran.....	11

2.4 Multimedia Sebagai Media Pembelajaran .....	12
2.5 <i>Adobe Flash</i> .....	13
2.5.1 <i>Adobe Flash CS3</i> .....	14
2.6 <i>CorelDraw 2017</i> .....	16
2.7 <i>Aisatsu</i> .....	17
2.8 <i>Buku Nihongo Kirakira</i> .....	19

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Metode Penelitian.....	20
3.2 Objek Penelitian .....	23
3.2.1 Populasi .....	23
3.2.2 Sampel.....	23
3.2.3 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	23
3.3 Prosedur Penelitian.....	24
3.3.1 Tahap Persiapan .....	24
3.3.2 Tahap Pelaksanaan .....	24
3.3.3 Tahap Pengujian.....	24
3.3.4 Tahap Penulisan Laporan.....	24
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	25
3.4.1 Studi Pustaka.....	25
3.4.2 Kuesioner .....	25
3.5 Teknik Pengolahan Data .....	27

### **BAB IV PEMBAHASAN**

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	31
-------------------------------------	----

4.1.1 Perancangan dan Proses Pembuatan Media Pembelajaran <i>Yoku Aisatsu</i> .....	31
4.1.1.1 Membuat Rancangan Media .....	31
4.1.1.2 Membuat Desain Media .....	32
4.1.1.3 Mengimport desain ke dalam <i>Adobe Flash CS3</i> .....	38
4.1.1.4 Membuat Animasi.....	39
4.1.1.5 Membuat <i>Button</i> .....	40
4.1.1.6 Menambahkan <i>Action Script</i> .....	40
4.1.1.7 Menambah <i>Sound</i> Pada <i>Adobe Flash</i> .....	45
4.1.2 Proses Pengoperasian Media.....	45
4.1.3 Tanggapan Responden .....	50
4.1.3.1 Tanggapan Responden Terhadap Tampilan Media <i>Yoku Aisatsu</i> .....	50
4.1.3.2 Tanggapan Responden Terhadap Materi Media <i>Yoku Aisatsu</i> .....	57
4.1.3.3 Tanggapan Responden Terhadap Manfaat Media <i>Yoku Aisatsu</i> .....	62
4.1.3.4 Hasil Data Kuesioner Secara Keseluruhan .....	65
4.1.3.5 Hasil Penilaian Kuesioner Terbuka.....	68
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian .....	69
4.2.1 Proses Pembuatan Media Pembelajaran <i>Yoku Aisatsu</i> .....	69
4.2.2 Pengoperasian Media <i>Yoku Aisatsu</i> .....	70
4.2.3 Penilaian Responden .....	71

**BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan .....	72
5.2 Saran.....	73

**DAFTAR PUSTAKA**

**SINOPSIS**

**LAMPIRAN**

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**