

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Media pembelajaran *Yoku Aisatsu* dibuat dengan menggunakan *software Adobe Flash CS3* dan *CorelDraw 2017* sebagai *software* pendukung dalam pembuatan media pembelajaran. Terdapat tujuh langkah dalam pembuatan media pembelajaran *Yoku Aisatsu* yaitu ; (1) membuat rancangan media; (2) membuat desain media; (3) mengimport desain ke dalam *Adobe Flash CS3*; (4) membuat animasi; (5) membuat *button*; (6) menambahkan *action script*; (7) menambah *sound* pada *Adobe Flash*.
2. Dalam mengoperasikan media pembelajaran *Yoku Aisatsu* terdapat beberapa tahapan, Pertama-tama masukan *flashdisk* yang berisi *file Yoku Aisatsu* ke dalam komputer atau laptop. Kedua, *double click* pada *file Yoku Aisatsu* hingga muncul tampilan awal. Ketiga *click* pada logo unikom untuk melanjutkan ke tampilan menu utama dan tunggulah hingga muncul menu utama. Menu utama terdiri *dari Start, About, dan Exit. Click Start* untuk memulai permainan.
3. Hasil dari tanggapan responden terhadap media pembelajaran *Yoku Aisatsu* : Berdasarkan hasil kuesioner tertutup, secara keseluruhan responden menyatakan bahwa media *Yoku Aisatsu* termasuk ke dalam interval yang

baik dari segi tampilan, materi dan manfaat media dengan nilai kriterium 1580 pada *rating scale*. Dengan demikian tanggapan responden terhadap media *Yoku Aisatsu* adalah baik dan dapat digunakan sebagai media pembelajaran alternatif. Berdasarkan hasil kuesioner terbuka, responden menyatakan bahwa media *Yoku Aisatsu* sudah baik.

5.2 Saran

Pemanfaatan media interaktif dalam proses pembelajaran sebagai sarana pendamping menjadi salah satu metode yang dapat menarik minat pembelajar pada materi yang diajarkan. Penulis mengharapkan kepada mahasiswa Program Studi Sastra Jepang Universitas Komputer Indonesia lebih aktif dalam mengembangkan media-media pembelajaran interaktif lainnya untuk perkembangan dunia pendidikan.

Penulis mengharapkan kepada peneliti selanjutnya untuk dapat mengembangkan media *Yoku Aisatsu* agar lebih sempurna dari segi desain, konten dan materi sehingga para pembelajar bahasa Jepang dapat lebih tertarik untuk mempelajari bahasa Jepang.