DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK..... i

***ABSTRACT* .... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN.....1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah.....3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....4

1.3.1. Maksud Penelitian.....4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian.....5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah.....6

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.6.1. Lokasi Penelitian.....6

1.6.2. Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1. Pengertian Sistem.....10

2.1.1. Definisi Sistem 10

2.1.2. Karakteristik Sistem 10

2.1.3. Klasifikasi Sistem 12
2.2. Pengertian Informasi 13
2.2.1. Definisi Informasi 13
2.2.2. Kualitas Informasi 14
2.2.3. Nilai Informasi 14
2.2.4. Siklus Informasi 15
2.3. Sistem Informasi 15
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 16
2.3.2. Komponent Sistem Informasi 16
2.3.3. Perancangan Sistem Informasi 18
2.3.4. Pengolahan Sistem Informasi 18
2.3.5. Pengendalian Sistem Informasi 19
2.3.6. Penilaian Sistem Informasi 19
2.4. Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian 19
2.4.1. Tujuan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian 19
2.4.2. Pengertian Bahan Bangunan 20
2.4.3. Pengertian Retur Pembelian 20
2.4. Perangkat Lunank Pendukung 21
2.5. Pengertian UML 21
2.5.1. Pengertian JAVA 25
2.5.2. Pengertian *Netbeans* 26
2.5.3. Pengertian XAMPP 27
2.5.4. Pengertian iReport 27
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 29
3.1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 29
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 29
3.1.2.1. Visi Perusahaan 29
3.1.2.2. Misi Perusahaan 30
3.1.3. Struktur Orgaisasi Perusahaan 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 31

3.2. Metode Penelitian.....32
3.2.1. Desain Penelitian 33
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 34
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....34
3.2.2.2. Sumber Data Skunder 35
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 36
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 36
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 37
3.2.3.3. Alat Bantu dan Perancangan 40
3.2.4. Pengujian Software 43
3.3. Analisis Sistem Yang Sedang berjalan 45
3.3.1. Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan.....47
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya……..…48
3.3.1.2. Definisi *use case* dan deksripsinya……...……48
3.3.2. Skenario *Use Case*……...…...49
3.3.3. *Activity* Diagram……..……53
3.4. Evaluasi Sistem Yang Berjalan……...……57
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 58
4.1. Perancangan Sistem 57
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 57
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....57
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....58
4.1.3.1. Use case diagram 58
4.1.3.2. Skenario use case 60
4.1.3.3. Activity diagram 66
4.1.3.4. Sequence diagram 71
4.1.4. Perancangan Data 75
4.1.4.1. Class Diagram.....75
4.1.4.2. Object Diagram.....76
4.1.4.3. Deployment Diagram 76
4.2. Perancangan Antar Muka.....76

4.2.1. Struktur Menu 77
4.2.2. Perancangan Input 78
4.2.3. Perancangan Output 85
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....86
4.4. Pengujian.....87
4.4.1. Rencana Pengujian.....87
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....88
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 91
4.5. Implementasi.....91
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....91
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....92
4.5.3. Implementasi Basis Data.....93
4.5.4. Implementasi Antar Muka 96
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....99
4.5.6. Penggunaan Program 103
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 111
5.1 Kesimpulan 111
5.2 Saran.....111

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN