DAFTAR ISI

PENGESAHAN ii
PERNYATAAN iii
ABSTRACT iv
ABSTRAK v
KATA PENGANTAR vi
DAFTAR ISI vii
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR SINGKATAN xiii
DAFTAR LAMPIRAN xiv
BAB I 1
PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi Masalah 6
1.2.1 Premis 6
1.2.2 Hipotesa 6
1.3 Tujuan Penelitian 6
1.4 Manfaat Penelitian 6
1.5 Pembatasan Masalah dan Asumsi 7
1.6 Sistematika Penulisan 8
BAB II 9
TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Tinjauan Pustaka 9
2.1.1 *Messaging* 9
2.1.2 *Middleware* Berorientasi *Message* 13
2.1.3 Pengukuran Kinerja JMS 18
2.1.4 COST 20
2.1.5 *Concurrent Processing* 21
2.1.6 Threadpool 27

2.1.7 LMAX Disruptor 30
2.1.8 Komparasi Threadpool dan LMAX Disruptor 33
BAB III 35
METODOLOGI PENELITIAN 35
3.1 Kerangka Penelitian 35
3.2 Desain Penelitian 37
3.3 Data Penelitian 41
3.4 Variabel Penelitian 41
3.5 Teknik Analisis Data 42
BAB IV 44
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 44
4.1 Lingkungan Pengujian 44
4.2 Hasil pengujian dan analisis data 45
4.2.1 Success rate 46
4.2.2 CPU *utilization* 49
4.2.3 Memory *utilization* 53
4.2.4 Elapsed times 56
BAB V 60
KESIMPULAN DAN SARAN 60
5.1 Kesimpulan 60
5.2 Saran 60
DAFTAR PUSTAKA 61
LAMPIRAN xiii