BAB III

METODE PENELITIAN

Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode penelitian kualitatif. Ini didasari pada sifat data yang ingin dihasilkan, dia itu bersifat deskriptif tentang hasil kajian struktur desain multimedia interaktif pada CD Interaktif LAB FISIKA Tata Surya. Penelitian ini secara umum melakukan kajian desain multimedia interaktif dengan menghasilkan sebuah struktur desain dari CD Interaktif LAB FISIKA Tata Surya. Penelitian yang dilakukan mendeskripsikan secara sistematis dan terperinci.

Peneliti melakukan studi kasus tentang CD Interaktif LAB FISIKA Tata Surya. Studi kasus itu sendiri merupakan strategi peneliti dimana peneliti didalamnya menyelidiki secara cermat suatu program multimedia interaktif serta peneliti akan mengumpulkan informasi dengan menggunakan berbagai prosedur pengumpulan data waktu yang telah ditentukan. Seperti halnya yang diungkapkan oleh Stake (1995) dimana studi kasus merupakan penelitian yang di dalamnya peneliti menyelidiki secara cermat suatu program, peristiwa, aktivitas, proses, atau sekelompok individu (Creswell, 2013).

Pada penelitian kualitatif ini peneliti akan menguji suatu teori hipotesis-hipotesis yang spesifik, lalu mengumpulkan data-data untuk mendukung atau membantah hipotesis-hipotesis tersebut. Dari aspek wilayah penelitian, riset dilakukan dengan studi kasus CD Interaktif LAB FISIKA Tata Surya dari produk Akal Interaktif, serta memilih kajian berlokasi di Bandung. Hal ini dilandasi berdasarkan pemikiran bahwa Bandung merupakan salah satu kota besar di Jawa Barat,

Indonesia yang memiliki kompentesi dalam mengembangkan multimedia interaktif dan sekolah-sekolah yang berkompeten dalam pengaplikasian multimedia interaktif sebagai pembelajaran. Adapun alasan lain memilih Bandung yakni dalam kondisi sekarang ini, bandung menjadi salah satu kota percontohan dalam memanfaatkan teknologi informasi, baik dilingkungan pemerintahan, maupun dalam lingkungan pendidikan.

III.1 Teknik Perolehan Data

Menurut Creswell (1998:110), aktivitas dalam perolehan data yaitu menentukan lokasi perolehan data (*locating site*) dan kemudian membuat akses atau perijinan (*gaining access*) serta melakukan penentuan informan (*sampling*). Selanjutnya pengumpulan data (*collecting data)* dan merekam informasi *(recording information)* dan kemudian menyimpan data *(storing data).* Oleh sebab itu, lokasi wawancara serta informan akan disesuaikan dengan kebutuhan.

Teknik perolehan data dalam penelitian ini dilakukan dengan mengumpulkan data berupa teori dalam bentuk buku, jurnal, penelitian yang berhubungan dengan objek penelitian. Serta melakukan studi lapangan yang tujuannya untuk mendapatkan informasi lebih mendalam seperti melakukan wawancara kepada informan dengan narasumber yang dapat dipertanggung jawabkan untuk mengetahui tanggapan langsung terhadap objek penelitian yang diangkat.

III.1.1 Studi Pustaka

Studi pustaka ini dilakukan untuk memperoleh data dari berbagai sumber pustaka yang berhubungan dengan multimedia interaktif, metode belajar, psikologi, dan pustaka yang mendukung dalam penelitian ini. Adapun pustaka yang digunakan

adalah buku, jurnal, penelitian dan sumber-sumber dari internet yang berhubungan dengan objek kajian untuk mendapatkan landasan teoritis yang mencukupi.

III.1.2 Wawancara

Wawancara yang digunakan ialah wawancara medalam, berinteraksi dalam percakapan dan melalui pertanyan dan jawaban secara terbuka untuk memperoleh data dari informan tentang gambaran, pendapat, dan ilmunya dalam melengkapi objek kajian yang lakukan secara informal dan interaktif.