DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR ii

KATA PENGANTAR iii

ABSTRAK v

ABSTRACT vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR LAMPIRAN xii

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1. Latar Belakang Masalah 1

I.2. Identifikasi Masalah 3

I.3. Rumusan Masalah 3

I.4. Batasan Masalah 3

I.5. Tujuan Perancangan 3

BAB II MANFAAT PERMAINAN TRADISIONAL SE-KOTA BANDUNG PADA PERTUMBUHAN FISIK ANAK 5

II.1 Pengertian Permainan 5

II.2 Pengertian Permainan menurut beberapa ahli 5

II.3 Bermain, mainan dan permainan 5

II.4 Permainan Tradisional 7

II.5 Permainan Tradisional di Masyarakat Kota Bandung 7

II.5.1 Klasifikasi Permainan Tradisional 8
II.5.2 Jenis Permainan Tradisional Jawa Barat yang Jarang Dimainkan 9
II.5.3 Peran Permainan Tradisional 15
II.5.4 Nilai, Makna & Manfaat Permainan Tradisional Jawa Barat 16
II.6 Anak.....18
II.6.1 Perkembangan Anak 18
II.6.2 Masa Anak Sekolah.....19
II.7 Analisa Masalah.....20
II.7.1 Penyebab Permainan Tradisional Jarang Dimainkan Dilingkungan masyarakat dan Anak-anak 20
II.7.2 Kondisi Anak di Perkotaan 22
II.8 Kelompok sasaran.....23
II.9 Solusi perancangan 23

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL 25
III.1 Strategi Perancangan 25
III.1.1 Tujuan Komunikasi 25
III.1.2 Pendekatan Komunikasi 25
III.1.3 Materi Pesan 26
III.1.4 Gaya Bahasa 26
III.1.5 Strategi Kreatif 27
III.1.6 Strategi Media 27
III.1.7 Strategi Distribusi.....30
III.2 Konsep Visual.....31
III.2.1 Format Desain 31
III.2.2 Tata Letak.....32

III.2.3 Huruf 32
III.2.4 Ilustrasi 34
III.2.5 Warna 34

BAB IV MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI 36
4.1 Media Utama 36
4.1.1 Tahap Sketsa Awal 36
4.1.2 Tahap Sketsa Akhir.....36
4.1.3 Tahap Penggabungan.....36
4.1.4 Finishing 36
4.2 Spesifikasi Hardware dan software yang digunakan :.....37
4.2.1 Hardware.....37
4.2.2 Software.....37
4.3 Teknis Produksi Media.....38
4.4 Media Pendukung.....39

DAFTAR PUSTAKA 45
LAMPIRAN.....46