4.6 Konversi Komponen Sistem

4.6.1 Pengguna *(Brainware)*

Sumber daya manusia sangat diperlukan untuk menjalankan program aplikasi sistem informasi akuntansi laporan keuangan neraca ini minimal lulusan SMK yang dapat mengoperasikan computer dan mengerti akuntansi.

4.6.2 Perangkat Keras (Hardware)

Hardware yang diperlukan untuk menjalan program aplikasi sistem informasi akuntansi laporan keuangan neraca ini minimal adalah: *Processor* INTEL Pentium IV, *Motherboard* ASUS, *Hardisk* Minimal 40GB, RA< DDR1 256MB, VGA CARD INVIDIA GEFORCE 9100M G.

4.6.3 Perangkat Lunak (Software)

4.6.3.1 Perangkat Lunak Sistem

Perangkat lunak sistem yang digunakan untuk mengkonfigurasi komputer yaitu Windows XP, karena sistem operasi ini dapat mendukung sistem informasi akuntansi laporan keuangan neraca.

4.6.3.2 Perangkat Lunak Pemograman

Perangakat lunak yang digunakan untuk membuat program laporan keuangan neraca ini adalah Microsoft Visual Basic 2005, karena aplikasi ini dapat mendukung sistem informasi laporan keuangan neraca.

4.6.3.3 Perangkat Lunak Aplikasi

Perangkat lunak aplikasi yang digunakan untuk membuat program aplikasi laporan keuangan neraca ini adalah SQL Server 2005 dan Crystal Report.

4.7 Jaringan Komputer Client Server

4.7.1 Model Jaringan Client Server

Model jaringan yang digunakan yaitu model jaringan topologi star. Menurut Dede Sopandi topologi star adalah :"topologi star berbentuk seperti bintang dan memiliki kemudahan untuk menambah atau mengurangi serta mudah untuk mendeteksi kerusakan pada sistem yang ada." (2006:41)

Penulis memilih model topologi ini karena mudah dikembangkan dan terhubung langsung oleh *central node.*

4.7.2 Koneksi Jaringan *Client Server*

Perancangan sistem informasi akuntansi laporan keuangan neraca yang berbasis *client server* maka diperlukan konfigurasi *client server*. Beberapa computer yang saling berhubungan yang membentuk suatu jaringanuntuk dapat menggunakan program aplikasi secara bersama-sama. Maka ODBC harus diatur terlebih dahulu agar dapat terkoneksi.

Langkah-langkah dalam mengatur *client server* adalah:

A. Pastikan computer memiliki jaringan port.

B. Sediakan peralata-peralatan jaringan di bawah ini:

   1. Kabel UTP, misalnya kabel UTP *straight* seperti di bawah ini:



Gambar 4.87 Kabel UTP Tipe *Straight*

2. Konektor dengan tipe *straight*, seperti di bawah ini:



Gambar 4.88 Konektor Tipe *Straight*

3. *Crimp Tool*, yaitu tang khusus untuk memasang konektor ke kabel UTP, seperti dibawah ini:

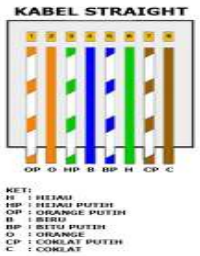


Gambar 4.89 *Crimp Tool*

Saat akan memasang konek tor ke *crimp tool,* maka potong ujung kabelnya, kemudian susun kabel dan ratakan dengagn pisau potong yang terdapat pada *crimp tool*. Masukan kabel ke dalam konektor hingga menembus ujung konektor.

C. Tes kabel UTP yang telah dibuat denga menggunakan LAN tester, yaitu alat untuk memeriksa benar tidaknya sambungan kabel. Untuk tipe straight, jika benar maka led 1 sampai 8 berkedip.

Berikut adalah gambar dari bawah kabel kabel UTP yang sudah dipasangi konektor dan berhasil dengan baik.



Gambar 4.90 Urutan Pin Standar

1. Jika seluruh peralatana jaringan telah terpenuhi, maka pasangkan kabel UTP tadi ke port jaringan computer.
2. Pastikan jaringan anda terkoneksi.
3. Setelah computer anda terkoneksi pada jaringan maka anda dapat berbagi data dengan:
   a. Langkah pertaa adalah cari ODBC untuk mengkoneksikan data. ODBC dapat dicari dengan cara klik start jika sudah ada pada layar dapat langsung di klik, apabila tidak maka dapat dicari melalui *control panel* kemudian klik *administration tools.*

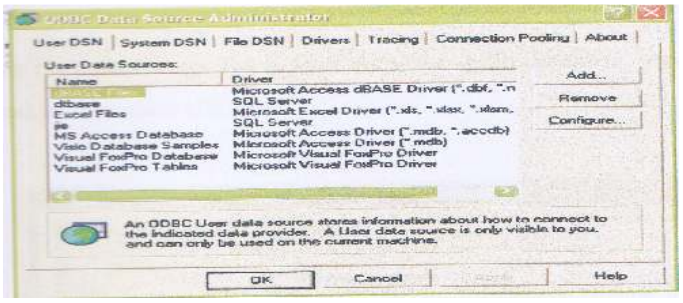


Gambar 4.91 *Setting Control Panel*

b. ODBC akan muncul pada tampilan jika sudah di klik. Jika *database* sudah tersedia dapat langsung di konfigurasikan. Apabila *database* belum ada maka pilih *Add* untuk memasukan *database* dan pilih *driver* yang digunakan.

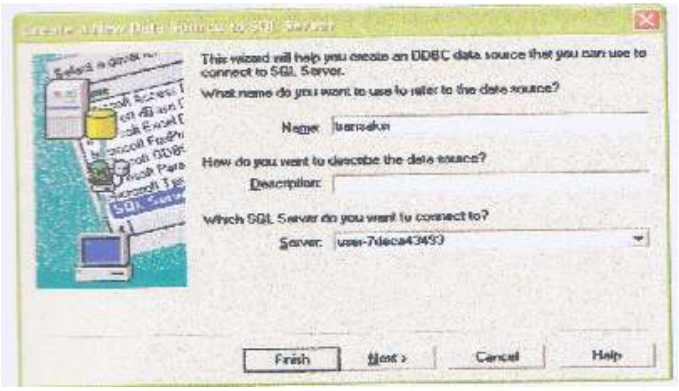


Gambar 4.92 *Setting ODBC*



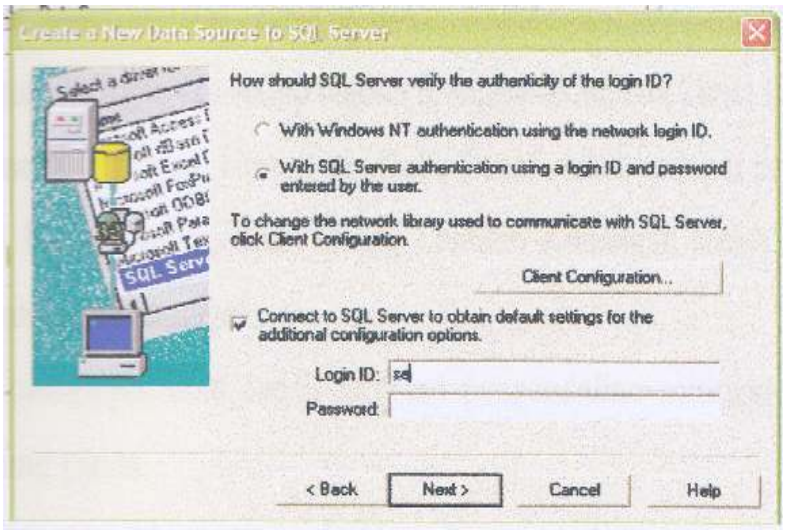
Gambar 4.93 *Setting Configure*

c. *Database* masukan ke dalam *data source*, kemudia klik *next*.



Gambar 4.94 *Setting Data Source*

d. Kemudian pilih *server* yang digunakan, serta masukan *login* ID dan *Password* apabila *settingan computer* ada *password* lalu *klik next*.



Gambar 4.95 *Setting* Koneksi

e. Setelah itu *chage the default database*. Pilih *database* yang akan digunakan kemudian klik *next.*



Gambar 4.96 ***Setting Database***

4.8 Kelebihan dan Kelemahan Sistem yang Diusulkan

4.8.1 Kelebihan Sistem

Kelebihan sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut:

A. Sudah terkomputerisasi dengan *client server*.

B. Masuk menggunakan *login* dan *password.*

C. Sudah terdapat nomor akun pada saat membuat jurnal dan buku besar.

D. Pembuatan laporan keuangan neraca sudah memenuhi standar akuntansi/

E. Pada saat penginputan sudah terdapat pengendalian.

F. Laporan yang dibuat sampai laporan keuangan neraca.

4.8.2 Kekurangan Sistem

Kekurangan sistem yang diusulkan adalah:

A. Program aplikasi ini hanya memnunculkan akun-akun yang berkaitan dengan asset, kewajiban, dan modal.