BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Kegiatan Kerja Prakek

Selama menjalankan kerja praktek di divisi Teknik PT. Kahar Duta Sarana, waktu pengerjaan kerja praktek yang dilakukan penulis menyesuaikan dengan waktu kerja yang ada di PT. Kahat Duta Sarana. Oleh karena itu, hal pertama yang dilakukan adalah membuat jadwal kerja yang disetujui oleh kedua belah pihak. Mulai dari merumuskan masalah, mengumpulkan data, merancang sistem, melakukan pengujian sampai pada tahap implementasi. Berikut ini adalah jadwal kegiatan kerja praktek :

Tabel 3.1 Jadwal Perancangan Perangkat Lunak

Nama Kegiatan	**JULI, 2011**										**AGUSTUS, 2011**									
	Minggu Ke 1					**Minggu Ke 2**					**Minggu Ke 3**					**Minggu Ke 4**				
	18	19	20	21	22	25	26	27	28	29	1	2	3	4	5	8	9	10	11	12
Diskusi masalah																				
Mengumpulkan data																				
Analisis Masalah																				
Memodelkan sistem																				
Mendesain sistem																				
Membuat aplikasi																				
pengujian																				

Penjelasan detail kerja harian penulis selama kerja praktek adalah sebagai berikut:

1. Tanggal 18 s/d 19 juli 2011
    a. Melihat dan mengenal secara umum divisi-divisi yang ada di PT. Kahar Duta Sarana khususnya di divisi customer service.
    b. Mengetahui peraturan dan tata tertib di PT. Kahar Duta Sarana.
    c. Mengamati sistem yang ada di divisi teknik dan melakukan diskusi tentang sistem yang sudah berjalan.
2. Tanggal 20 s/d 21 juli 2011
    a. Diskusi tentang sistem informasi dan program penjualan yang sudah ada di PT. Kahar Duta Sarana.
    b. Mengumpulkan data-data yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi penjualan, dengan cara mempelajari aplikasi yang sudah ada dan masukan dari teknisi dan konsumen.
3. Tanggal 22 juli 2011
    a. Melakukan wawancara kepada teknisi dan sales mengenai program yang sudah ada, yang harganya terbilang tinggi sehingga menjadi salah satu kendala ketika menjual mesin kasir dan program.
    b. Mendatangi langsung ke pemilik usaha/toko yang belum menggunakan mesir kasir/program penjualan, untuk mendata kebutuhan dan masukan pemilik usaha.
4. Tanggal 25 s/d 27 juli 2011

    Merancang dan memodelkan program penjualan untuk mengolah data-data yang dibutuhkan pada sebuah sistem penjualan.

5. Tanggal 28 s/d 29 juli 2011

   a. Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

   b. Mendesain antarmuka pemakai.

6. Tanggal 1 s/d 9 juli 2011

   Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman.

7. Tanggal 10 s/d 12 juli 2011

   Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

3.2 Data Kerja Praktek

Mendeskripsikan perangkat lunak yang akan dibangun secara global berdasarkan perspektif produk, fungsi produk, karakteristik pengguna dan batasan-batasan perangkat lunak.

3.2.1 Pengembangan Sistem

Sistem penjualan pada Toko Sinar Sakti masih menggunakan cara manual yaitu proses penghitungan jumlah barang yang dibeli masih menggunakan kalkulator. Begitu juga dengan pengolahan data barang yang masuk dan data barang yang keluar dicatat, disimpan dan disajikan secara manual.

3.2.2 Prosedur Yang Berjalan

Dari analisis diatas, terdapat prosedur yang berjalan di Toko Sinar Sakti saat ini. Prosedur tersebut merupakan aturan-aturan yang digunakan dalam membeli produk.

I. *Costumer* memilih barang yang akan dibeli, kemudian penjual (kasir) melakukan pengecekan barang yang akan dibeli, maka penjual (kasir) melakukan pembuatan kwitansi/nota pembayaran.

II. Penjual memberitahukan total harga yang harus dibayar kepada pembeli.

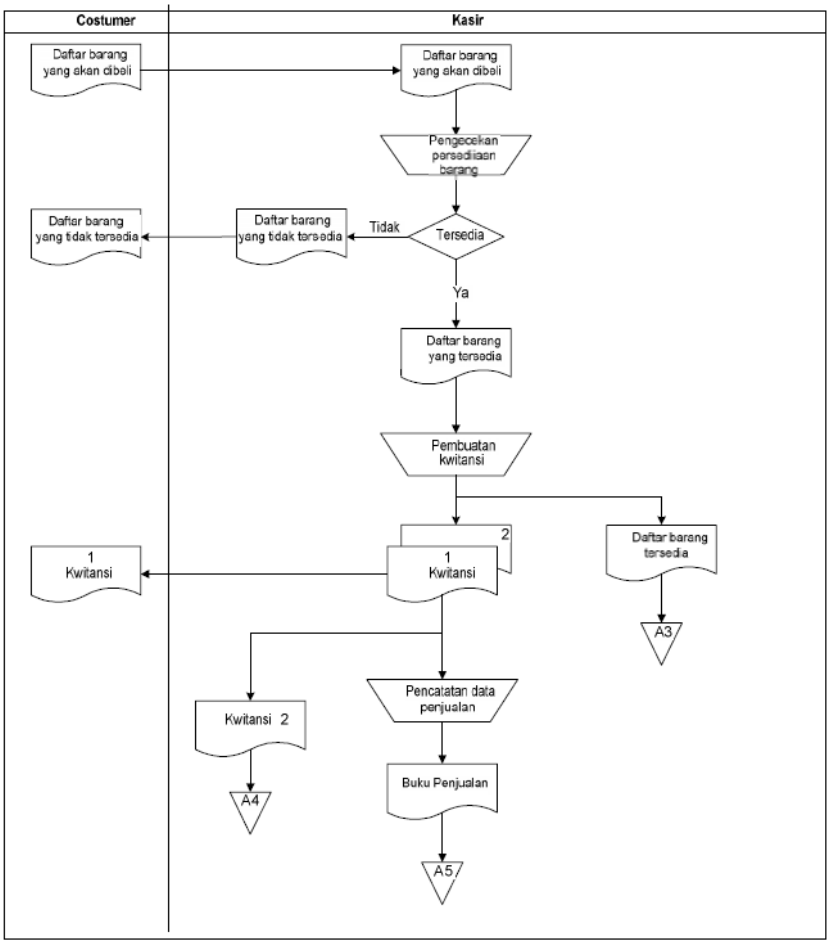
III. Pembayaran dilakukan secara tunai di toko yang bersangkutan.

IV. Pembeli melakukan pembayaran sesuai dengan total harga yang tertera dalam nota pembelian. Kwitansi pembelian tersebut berjumlah rangkap dua dimana satu buah untuk pembeli, satu buah untuk penjual dan dimasukan ke dalam arsip transaksi untuk kasir. Kemudian penjual akan memberikan barang yang dibeli, dan kwitansi pembelian kepada pelanggan dan uang kembalian jika pembeli membayar lebih dari total harga yang tertera di kwitansi pembelian.

V. Setalah itu penjual melakukan pencatatan data penjualan dan dimasukan kedalam arsip buku penjualan.

3.2.3 Flowmap

Berikut ini adalah gambaran dari sistem yang sedang berjalan :



Gambar 3.1 Prosedur transaksi

Keterangan :

A2 : Arsip buku stok barang

A3 : Arsip daftar barang yang tersedia

A4 : Arsip transaksi untuk kasir

A5 : Arsip buku penjualan

3.2.4 Kekurangan sistem

Dengan menggunakan sistem yang sedang berjalan seperti ini memiliki beberapa kekurangan:

1. Rentannya kehilangan barang dan data.
2. Kurang efektifnya proses jual beli.
3. Belum adanya sistem informasi yang menangani pengolahan data barang masuk dan keluar.
4. Lamanya mendapatkan informasi rugi/laba dan stok barang.
5. Sulitnya memantau kemajuan pemenuhan kebutuhan toko

3.3 Perspektif Produk

Gambaran umum aplikasi ini adalah berbasis *web*, ada dua bagian yaitu bagian administrasi yang mendata semua barang masuk dan keluar sampai membuat laporan data barang dan keuangan. Baian kasir yang melakukan proses transaksi penjualan, pembuatan barcode dan laporan penjualan.

3.3.1 Fungsi Produk

Aplikasi ini berfungsi untuk pengelolaan data barang dan laporan keuangan toko yang akurat dan terstruktur. Dan memudahkan proses transaksi dengan data barang yang *realtime*. Sehingga fungsi utama dari aplikasi ini adalah:

a. Admin

i. Menjalankan bagian penjualan mulai dari input data konsumen, transaksi, edit transaksi.

ii. Mencetak laporan perkasir, laporan perkassa, laporan pembelian, laporan laba penjualan, laporan pendapatan lain, laporan barang terlaris, laporan stok barang yang rusak.

iii. Membuat kode barcode dan mencetak barcode.

b. Manager

i. Menjalankan bagian penjualan mulai dari input data konsumen, transaksi, edit transaksi, data pegawai, data supplier, data kasa/klien.

ii. Mencetak laporan perkasir, laporan perkassa, laporan pembelian, laporan laba penjualan, laporan pendapatan lain, laporan barang terlaris, laporan stok barang rusak.

iii. Membuat kode barcode dan mencetak barcode, backup database, restore database dan pengosongan database.

c. Kasir

i. Menjalankan Transaksi.

ii. Membuat laporan harian.

3.3.2 Karakteristik Pengguna

erdapat beberapa pengguna yang dapat mengakses sistem. Setiap jenis pengguna memiliki tanggung jawab dan hak akses yang berbeda-beda. Deskripsinya adalah sebagai berikut:

Tabel 3.2 Karakteristik pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak akses	Tingkat pendidikan	Tingkat Keterampilan
Kasir	1. Melakukan proses transaksi dengan konsumen. 2. Menghitung pendapatan hasil transaksi.	1. Transaksi	SMA/SMK	Mahir mengoprasikan komputer.
Admin	1. Mendata data customer dan supplier 2. Melakukan edit penjualan 3. Membuat laporan harian perkasir dan perkassa. 4. Laporan laba rugi penjualan 5. Laporan pembelian 6. Laporan stok barang	1. Transaksi 2. Edit transaksi 3. Laporan 4. Cetak barcode 5. Konfigurasi	D3	Mengerti, paham, dan menguasai aplikasi komputer, Akutansi dasar.
Manager	1. Mendata data pegawai dan dan menentukan hak akses. 2. Membackup-restore database. 3. Melakukan edit penjualan. 4. Membuat laporan harian	1. Transaksi 2. Edit transaksi 3. Laporan 4. Cetak barcode 5. Konfigurasi	D3 / S1	Mengerti, paham, dan menguasai aplikasi komputer, Akutansi dasar, Mempunyai pengalaman dibidangnya

	perkasir dan perkassa. 5. Mencetak data barang terlaris. Membuat laporan laba/rugi bulanan.			sebelumnya.

3.3.3 Asumsi dan Kebergantungan

Asumsi dan kebergantungan pada aplikasi penjualan adalah sebagai berikut:

Sistem berjalan *sequential*, kebergantungan pengolahan data dari *entri* data barang masuk dan barang keluar. Apabila entri dari salah satu data tidak dilakukan maka pengolahan data akan terhenti.

3.3.4 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Spesifikasi Minimum untuk menunjang aplikasi ini diantaranya:

3.3.4.1 Antarmuka Perangkat Keras

A. Server

- PC Core2Duo, RAM 2 Gb
- Monitor 15”
- 15 Gb *Free space Allocation*

B. Admin

- PC 2Ghz, RAM 1 Gb
- Monitor 15”
- 10 Gb *Free space Allocation*
- Printer LQ 2190

- Printer barcode Toshiba BSA4TP

C. Kassa

- PC 1.8 Ghz, RAM 1 Gb
- Monitor 15”
- 5 Gb *Free space Allocation*
- Mini Printer Star SP700
- *Scanner* Datalogic QD2100
- *Drawer*
- Customer display

D. Hardware pendukung komunikasi data

- Kabel UTP/STP
- HUB/Swith
- MODEM ADSL

3.3.4.2 Antarmuka Perangkat Lunak

A. Server

- OS Windows Server 2003
- XAMPP 1.7.3

B. Admin dan Kassa

- OS Windows XP SP 2
- *Browser*: Mozila Firefox, IE, Opera, dll.

3.3.5 Pemodelan Sistem

Pemodelan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) Diagram yang digunakan untuk menggambarkan perancangan aplikasi sistem

informasi produksi ini diantaranya adalah: diagram *use case*, diagram *class*, diagram *sequence* dan diagram *activity*.

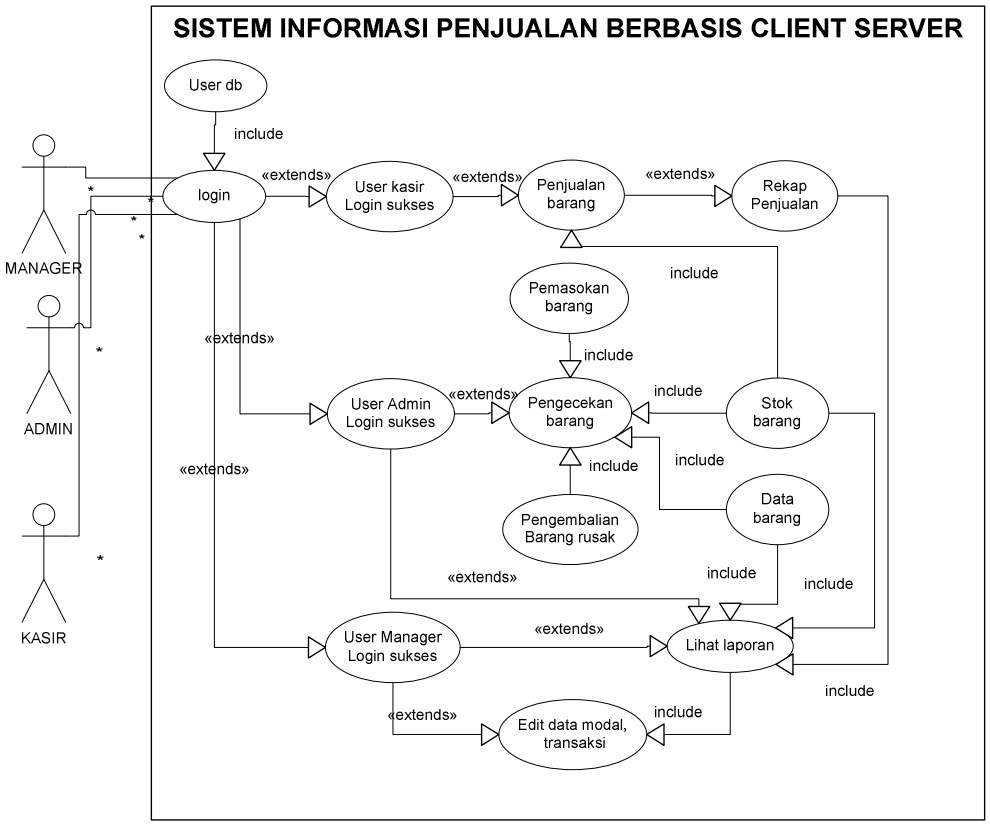
3.3.6 Batasan Perancangan

Batasan-batasan pada tahap perancangan Aplikasi ini adalah:

1. Aplikasi ini dikembangkan untuk dijalankan di mini market.
2. Perangcangan yang dikembangkan meliputi fitur-fitur untuk kasir, admin, manager.
3. Perancangan dikembangkan dari prosedur yang biasa dilakukan oleh minimarket.

3.3.6.1 Diagram *Use Case*

Diagram *use case* menggambarkan aktifitas yang dilakukan oleh sistem dari sudut pandang pengamatan luar.



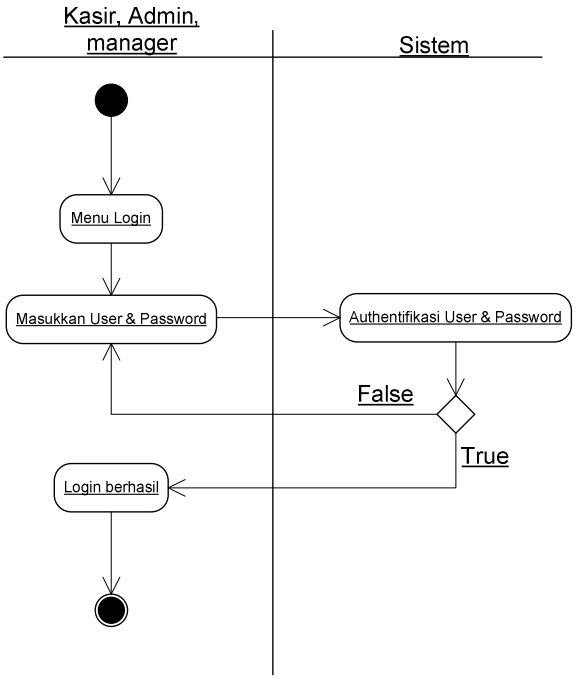
Gambar 3.2 Diagram Use Case

a. Kasir adalah orang yang bertanggung jawab dalam melayani pembelian dan pembayaran yang dilakukan konsumen.
b. Admin merupakan pegawai yang bertanggung jawab terhadap *stock control* pada *mini market*.
c. Manager adalah orang yang dapat melihat atau memonitoring laporan-laporan seperti laporan penjualan kasir, pembelian, dan laba/rugi.

3.3.6.2 Skenario *Use Case* Dan *Activity Diagram*

1. **Login**

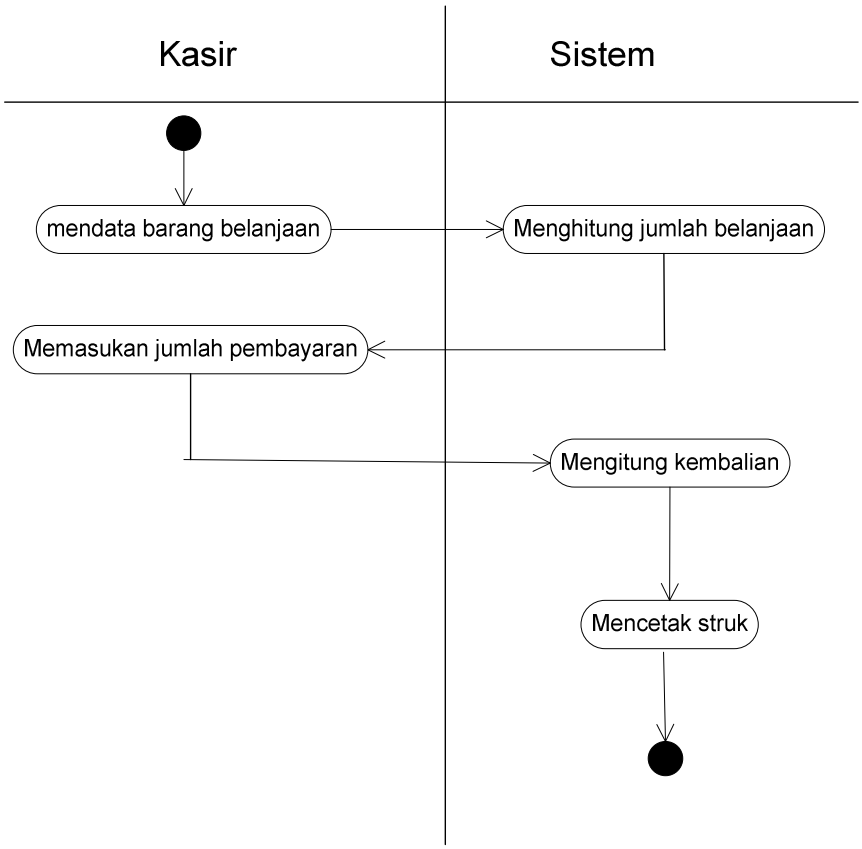
Nama	*Login*
Deskripsi Singkat	*Login* kasir, admin, manager
Aktor	Kasir, Admin dan Manager
Relationship	
Pre-Condition	Kasir, admin atau manager memasukan *username* dan *password.*
Post-Condition	Sistem membaca dan menindentifikasi *username* dan *password.*
Alternate Flow	Apabila *username* dan *password* sesuai dengan yang ada di *database* maka lanjut k halaman menu utama, apabila salah kembali diminta mengisikan *username* dan *password*.



Gambar 3.3 *Activity Diagram Login*

2. Penjualan barang

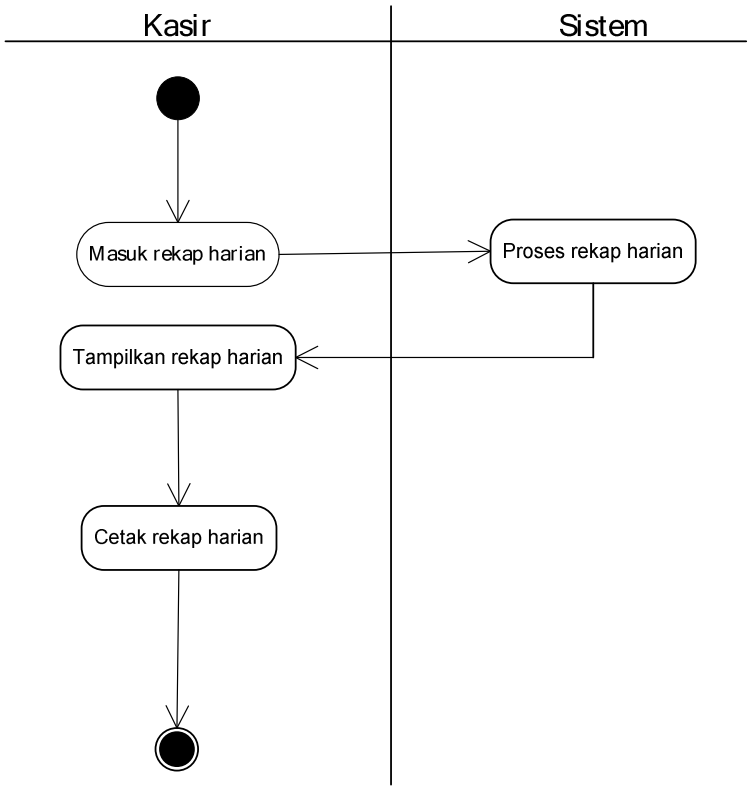
Nama	Penjualan barang
Deskripsi Singkat	Penjualan barang secara tunai
Aktor	Kasir
Relationship	
Pre-Condition	Kasir memasukkan kode barang yang dibeli. Sistem menhgitung barang yang akan dibeli dan detail harga. Kasir memasukkan jumlah pembayaran.
Post-Condition	Sistem mengupdate jumlah stock.Pembeli membayar sesuai total bayar. Pembeli mendapatkan struk penjualan. Sistem mencatat pemasukan dari transaksi yang terjadi.
Alternate Flow	Apabila ada diskon, maka kasir akan mengeset persentase diskon, kemudian melayani penjualan barang seperti kondisi normal.



Gambar 3.4 *Activity Diagram* Penjualan Barang

3. Rekap harian kasir

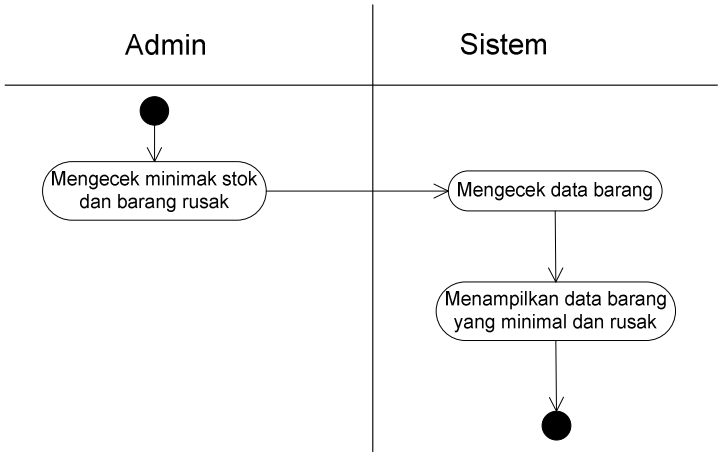
Nama	Membuat rekap harian
Deskripsi Singkat	Untuk mengetahui jumlah transaksi perkasir perhari
Aktor	kasir
Relationship	
Pre-Condition	Sistem melakukan pengecekan jumlah transaksi perhari perkasir
Post-Condition	Sistem memberikan rekap jumlah transaksi perhari perkasir



Gambar 3.5 *Activity Diagram* rekap harian kasir

4. Pengecekan barang

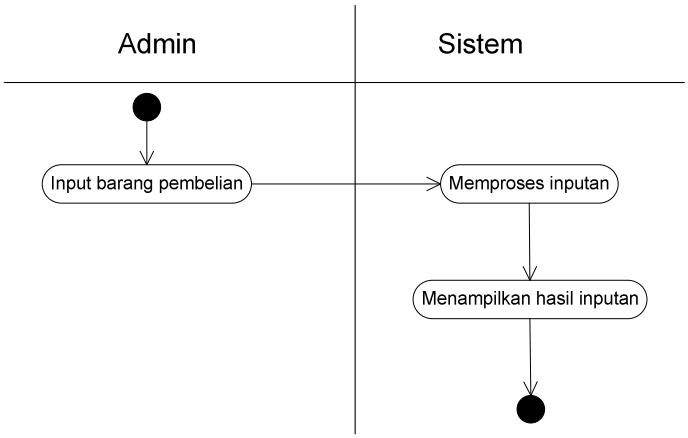
Nama	Pengecekan Barang
Deskripsi Singkat	Untuk mengetahui jumlah barang yang stoknya kurang dan rusak
Aktor	Admin
Relationship	
Pre-Condition	Admin melakukan pengecekan stok minimal dan barang yang rusak
Post-Condition	Sistem memberikan laporan stock yang minimal dan rusak.



Gambar 3.6 Activity Diagram Pengecekan Barang

5. Pemasokan barang

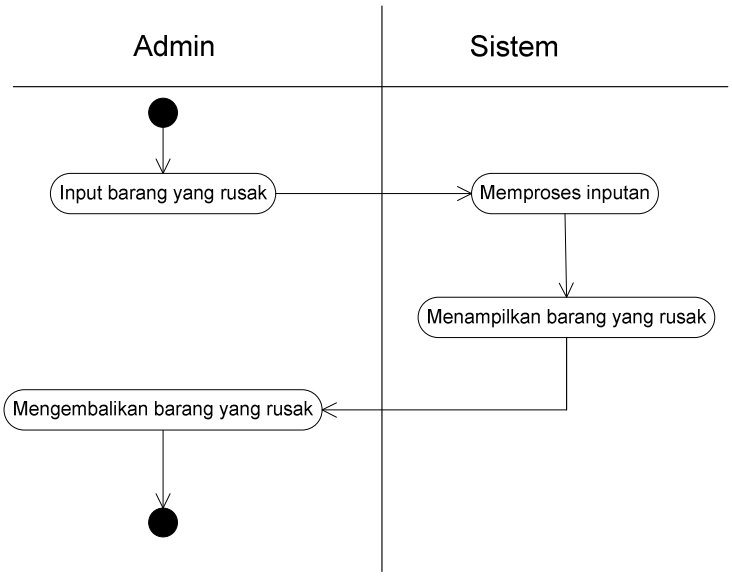
Nama	Pemasokan Barang
Deskripsi Singkat	Untuk menambah jumlah barang yang stocknya kurang
Aktor	Admin
Relationship	Pengecekan Barang
Pre-Condition	Admin input pembelian barang baru.
Post-Condition	Stok barang bertambah.



Gambar 3.7 Activity Diagram Pemasokan

6. Pengembalian barang rusak

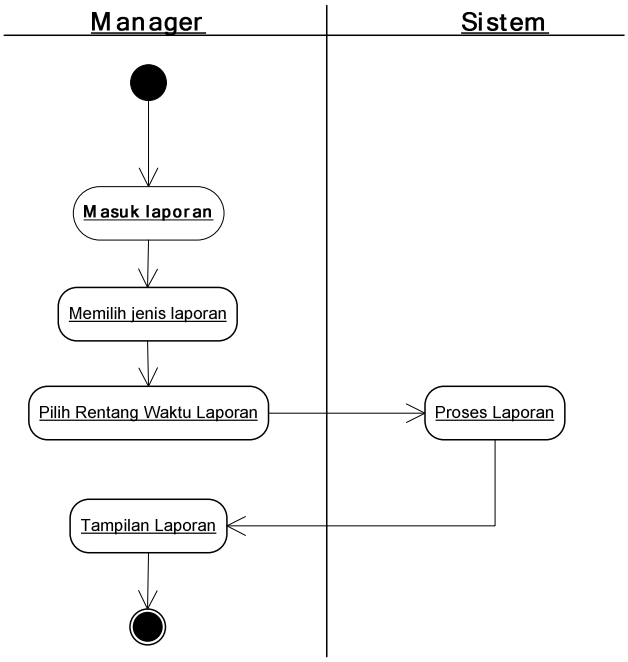
Nama	Pengembalian Barang
Deskripsi Singkat	Untuk mengembalikan barang yang rusak
Aktor	Admin
Relationship	Pengecekan Barang
Pre-Condition	Menginputkan barang yang rusak
Post-Condition	Sistem menampilkan daftar barang yang rusak.



Gambar 3.8 Activity Diagram Pengembalian barang rusak

7. View report

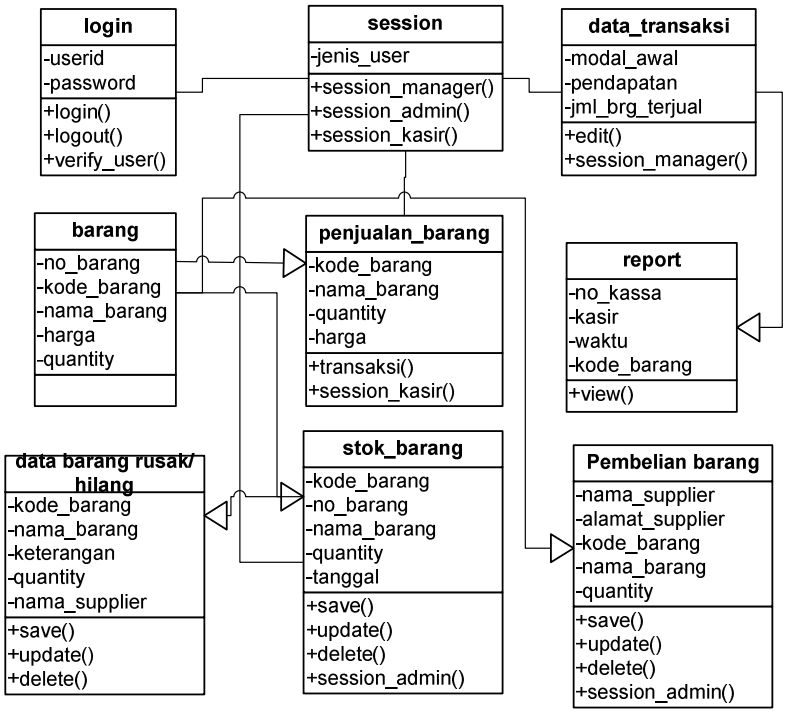
Nama	View Report
Deskripsi Singkat	Menampilkan laporan penjualan, pembelian, dan laba penjualan
Aktor	Manager
Relationship	Rekap harian kasir, pengecekan barang
Pre-Condition	Manager memilih laporan apa yang akan dilihat
Post-Condition	System menampilkan laporan yang akan dilihat



Gambar 3.9 Activity Diagram View Report

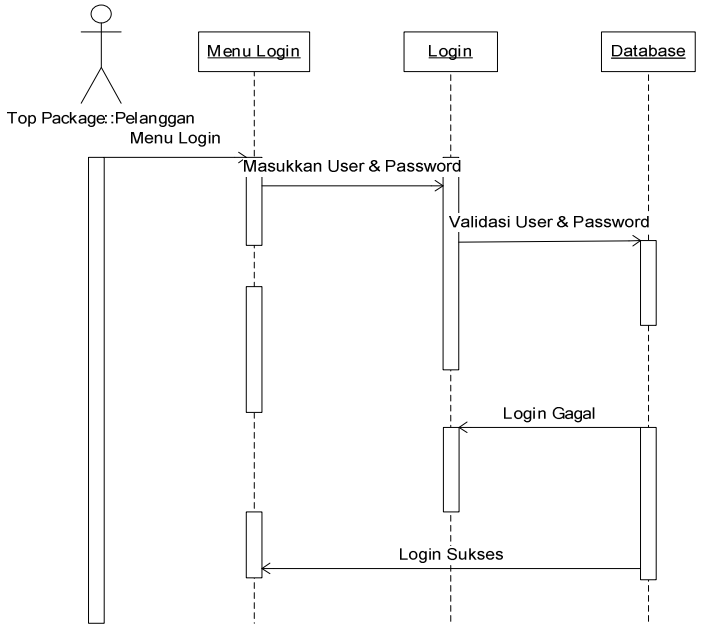
3.3.6.3 Class Diagram

Class adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. Class menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (fungsi). Controller class diagram menggambarkan class diagram untuk controller, seperti yang divisualisasikan pada gambar

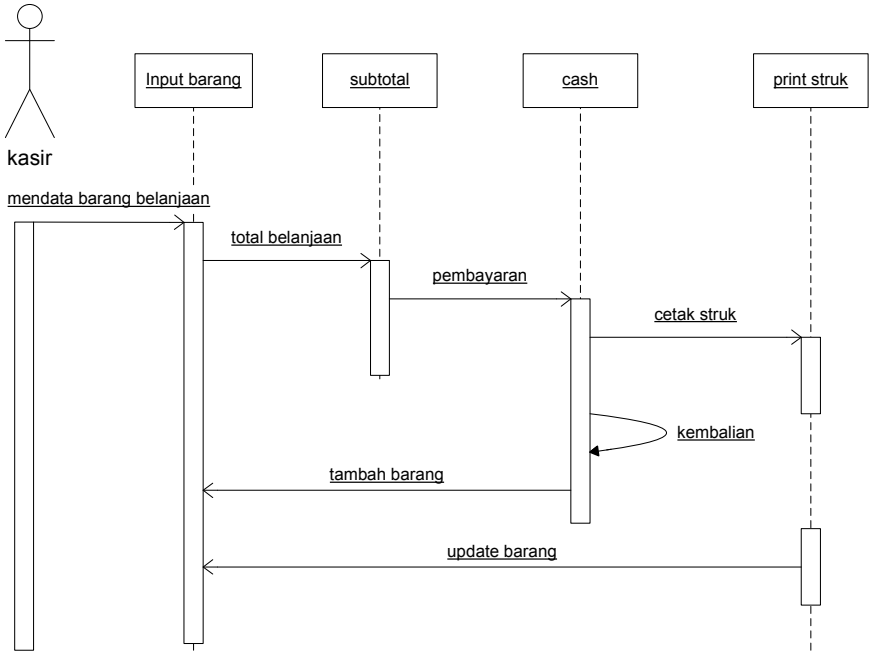


Gambar 3.10 *Class Diagram*

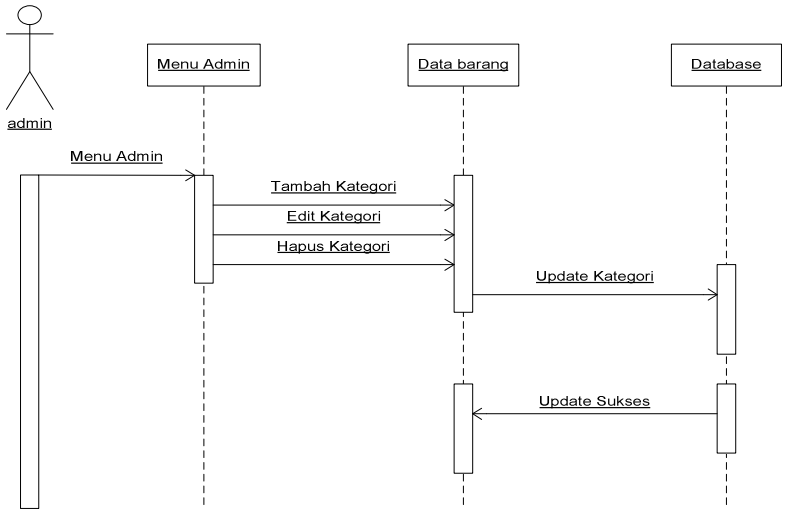
3.3.6.4 *Sequence Diagram*



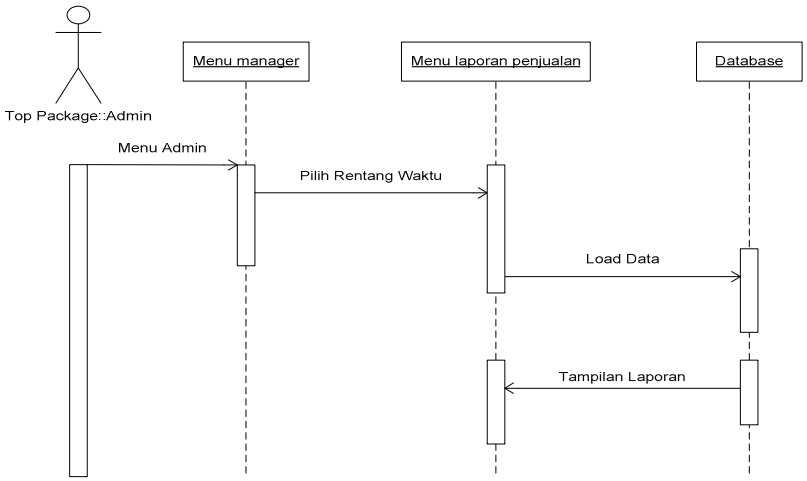
Gambar 3.11 *Sequence Diagram Login*



Gambar 3.12 *Sequence Diagram* pemjualan barang

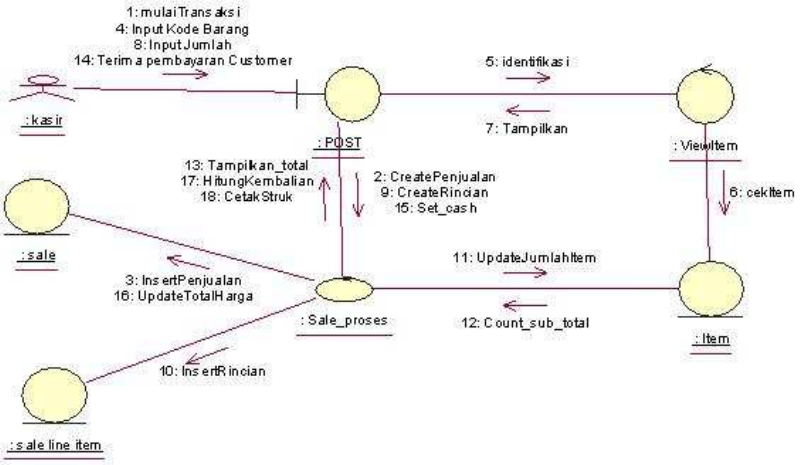


Gambar 3.13 S*equence Diagram* olah barang

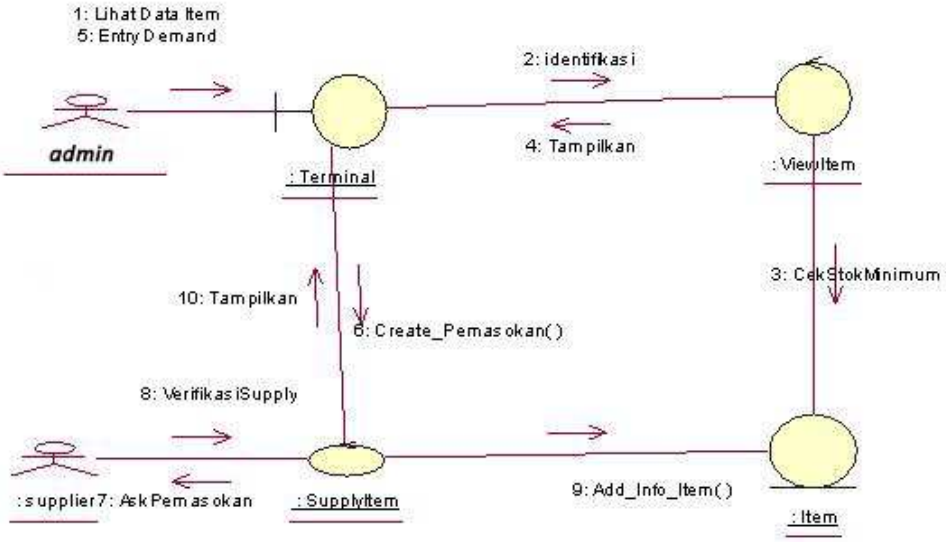


Gambar 3.14 S*equence Diagram* Laporan Penjualan

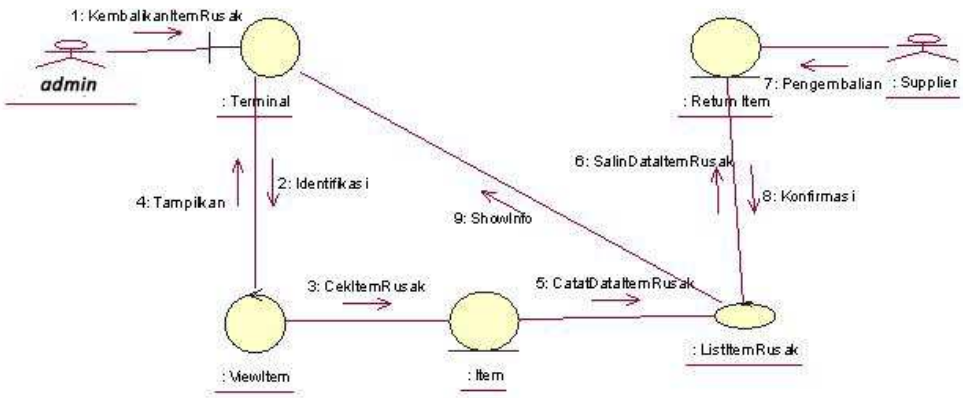
3.3.6.5 Collaboration Diagram



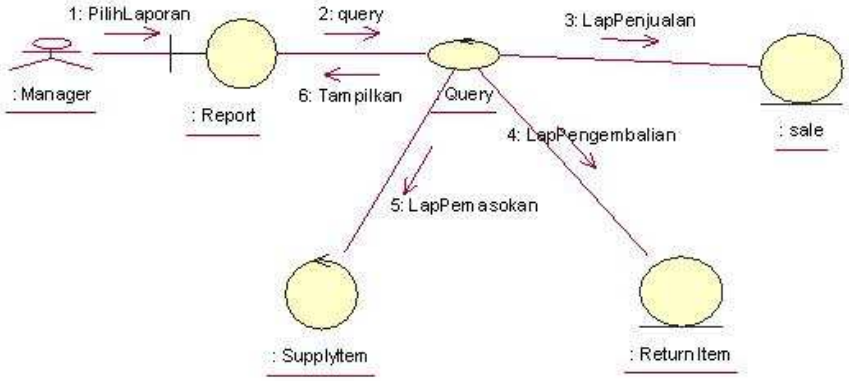
Gambar 3.15 *Collaboration Diagram* penjualan barang



Gambar 3.16 *Collaboration Diagram* Pemasokan barang



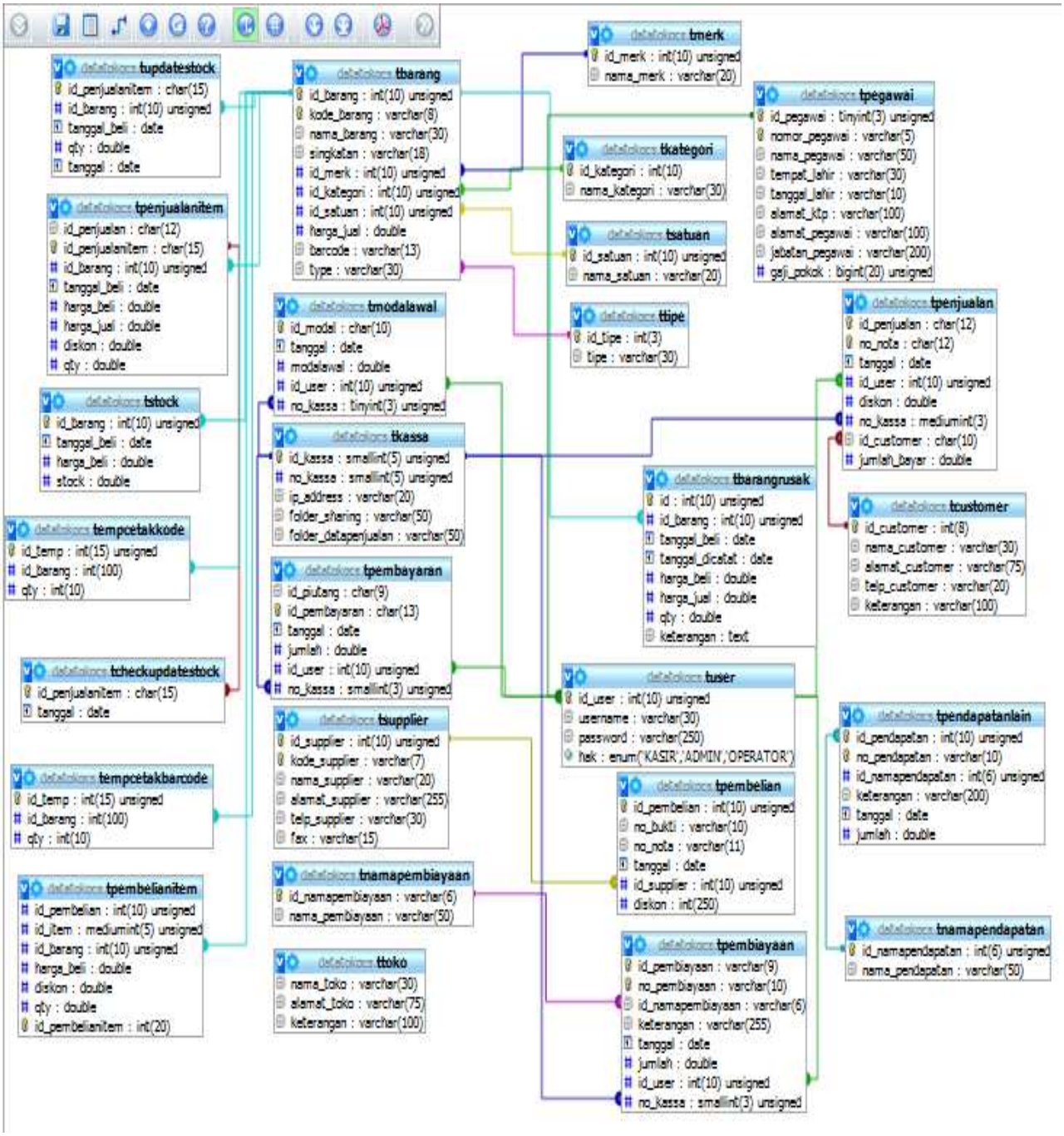
Gambar 3.17 *Collaboration Diagram* pengembalian barang rusak



Gambar 3.18 *Collaboration Diagram view report*

3.6 Perancangan

3.6.1 Skema Relasi



Gambar 3.19 Skema Relasi

3.6.2 Struktur Tabel

I.1 tbarang

Column	Type	Null	Default
id_barang (PK)	int(10)	No	
kode_barang	varchar(8)	No	
nama_barang	varchar(30)	No	
Singkatan	varchar(18)	No	
id_merk (FK)	int(10)	No	0
id_kategori (FK)	int(10)	No	0
id_satuan (FK)	int(10)	No	0
harga_jual	double	No	0
Barcode	varchar(13)	Yes	*NULL*
type (FK)	varchar(30)	No	

I.2 tbarangrusak

Column	Type	Null	Default
id (PK)	int(10)	No	
id_barang (FK)	int(10)	No	0
tanggal_beli	date	No	
tanggal_dicatat	date	No	0000-00-00
harga_beli	double	No	0
harga_jual	double	No	0
Qty	double	No	0
Keterangan	text	No	

I.3 tcheckupdatestock

Column	Type	Null	Default
id_penjualanbarang (PK)	char(15)	No	
Tanggal	date	No	0000-00-00

I.4 tcustomer

Column	Type	Null	Default
id_customer (PK)	int(8)	No	
nama_customer	varchar(30)	No	
alamat_customer	varchar(75)	No	
telp_customer	varchar(20)	Yes	*NULL*
keterangan	varchar(100)	Yes	*NULL*

I.5 tempcetakbarcode

Column	Type	Null	Default
id_temp (PK)	int(15)	No	
id_barang	int(100)	No	
qty	int(10)	No	

I.6 tempcetakkode

Column	Type	Null	Default
id_temp (PK)	int(15)	No	
id_barang	int(100)	No	
qty	int(10)	No	

I.7 temppendapatanlain

Column	Type	Null	Default
id_temp (PK)	int(15)	No	
nomor	varchar(20)	No	
tanggal	date	No	
nama	varchar(100)	No	
nilai	varchar(100)	No	
keterangan	varchar(250)	No	

I.8 tjabatan

Column	Type	Null	Default
id_jabatan (PK)	int(3)	No	
jabatan	varchar(200)	No	

I.9 tkassa

Column	Type	Null	Default
id_kassa (FK)	smallint(5)	No	
no_kassa	smallint(5)	No	0
ip_address	varchar(20)	No	
folder_sharing	varchar(50)	No	
folder_datapenjualan	varchar(50)	No	

I.10 tkategori

Column	Type	Null	Default
id_kategori (PK)	int(10)	No	
nama_kategori	varchar(30)	No	

I.11 tmerk

Column	Type	Null	Default
id_merk (PK)	int(10)	No	
nama_merk	varchar(20)	No	

I.12 tmodalawal

Column	Type	Null	Default
id_modal (PK)	char(10)	No	0
tanggal	date	No	0000-00-00
modalawal	double	No	0
id_user (FK)	int(10)	No	0
no_kassa (FK)	tinyint(3)	No	0

I.13 tnamapembiayaan

Column	Type	Null	Default
id_namapembiayaan (PK)	varchar(6)	No	0
nama_pembiayaan	varchar(50)	No	

I.14 tnamapendapatan

Column	Type	Null	Default
id_namapendapatan (PK)	int(6)	No	
nama_pendapatan	varchar(50)	No	

I.15 tpegawai

Column	Type	Null	Default
id_pegawai (PK)	tinyint(3)	No	
nomor_pegawai	varchar(5)	No	
nama_pegawai	varchar(50)	No	
tempat_lahir	varchar(30)	No	
tanggal_lahir	varchar(10)	No	00/00/0000
alamat_ktp	varchar(100)	No	
alamat_pegawai	varchar(100)	No	
jabatan_pegawai	varchar(200)	No	KASIR
gaji_pokok	bigint(20)	No	0

I.16 tpembayaran

Column	Type	Null	Default
id_piutang	char(9)	No	
id_pembayaran (PK)	char(13)	No	0
Tanggal	date	No	0000-00-00
Jumlah	double	No	0
id_user (FK)	int(10)	No	0
no_kassa (FK)	smallint(3)	No	0

I.17 tpembelian

Column	Type	Null	Default
id_pembelian (PK)	int(10)	No	
no_bukti	varchar(10)	No	
no_nota	varchar(11)	No	
Tanggal	date	No	0000-00-00
id_supplier (FK)	int(10)	No	0
Diskon	int(250)	No	0

I.18 tpenjualanbarang

Column	Type	Null	Default
id_penjualan	char(12)	No	0
id_penjualanbarang (PK)	char(15)	No	0
id_barang (FK)	int(10)	No	0
tanggal_beli	date	No	0000-00-00
harga_beli	double	No	0
harga_jual	double	No	0
Diskon	double	No	0
Qty	double	No	0

I.19 tpiutang

Column	Type	Null	Default
id_piutang (PK)	char(9)	No	0
id_penjualan	char(12)	No	0
jumlah_piutang	double	No	0

I.20 tsatuan

Column	Type	Null	Default
id_satuan (PK)	int(10)	No	
nama_satuan	varchar(20)	No	

I.21 tstock

Column	Type	Null	Default
id_barang (PK)	int(10)	No	0
tanggal_beli	date	No	0000-00-00
harga_beli	double	No	0
stock	double	No	0

I.22 tsupplier

Column	Type	Null	Default
id_supplier (FK)	int(10)	No	
kode_supplier	varchar(7)	No	
nama_supplier	varchar(20)	No	
alamat_supplier	varchar(255)	No	
telp_supplier	varchar(30)	No	
fax	varchar(15)	Yes	*NULL*

I.23 ttipe

Column	Type	Null	Default
id_tipe (FK)	int(3)	No	
tipe	varchar(30)	No	

I.24 ttoko

Column	Type	Null	Default
nama_toko (PK)	varchar(30)	No	
alamat_toko	varchar(75)	No	
keterangan	varchar(100)	Yes	*NULL*

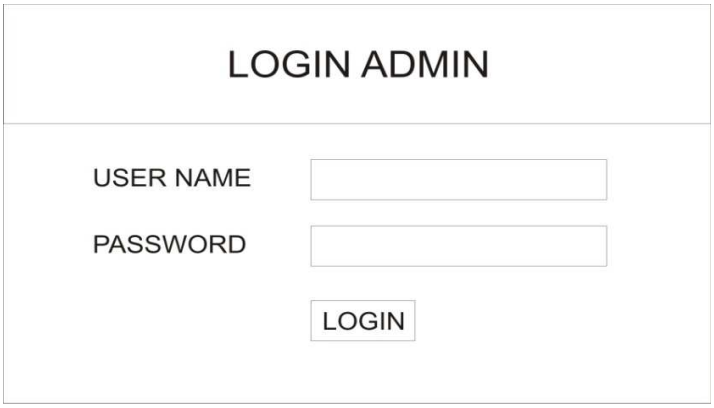
I.25 tupdatestock

Column	Type	Null	Default
id_penjualanbarang (PK)	char(15)	No	
id_barang (FK)	int(10)	No	0
tanggal_beli	date	No	0000-00-00
qty	double	No	0
tanggal	date	No	0000-00-00

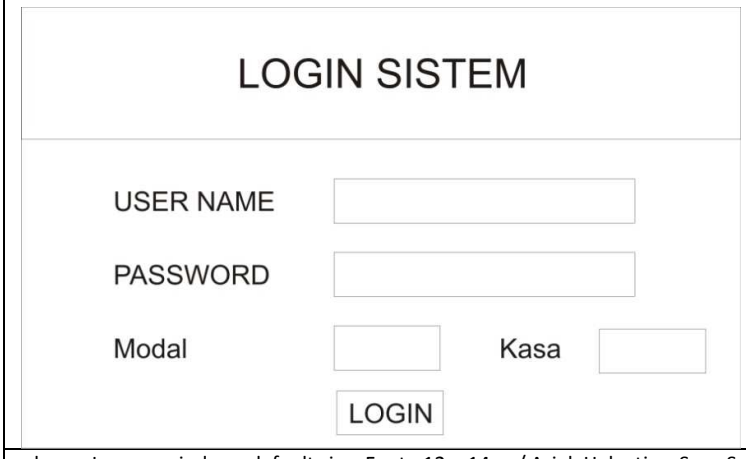
I.26 tuser

Column	Type	Null	Default
id_user (FK)	int(10)	No	
username	varchar(30)	No	
password	varchar(250)	No	
hak	enum('KASIR', 'ADMIN', 'OPERATOR')	No	KASIR

3.7 Perancangan Antarmuka

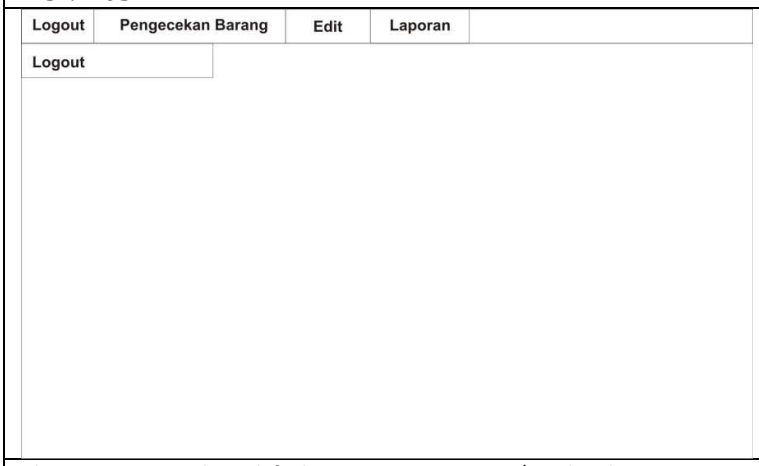
NO : T01	
	Navigasi - Masukan username dan password bagian admin/operator, -Klik login, jika username dan password sesuia lanjut ke T03, jika salah kembali diminta mengisikan yang benar.
ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif	

Gambar 3.20 Login Admin

NO : T02	
	- Masukan username dan password bagian admin/operator, dan modal awal. -kasa terisi otomatis. -Klik login, jika username dan password sesuia lanjut ke T, jika salah kembali diminta mengisikan yang benar.
ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif	

Gambar 3.21 Login Kasir

NO : T03



- sorot logout tampil Logout untuk keluar program

ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif

Gambar 3.22 Menu Logout

NO : T04



-menampilkan pemasokan barang T05, pengecekan barangT06, pengembalian barang rusakT07

ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif

Gambar 3.23 Menu Pengecekan Barang

NO : T05



-Pemasokan Brang untuk manambahkan barang yang baru dibeli dari supplier.

ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif

Gambar 3.24 Form Pemasokan barang

NO : T06



-Untuk menambahkan isi kolom sesuai data yang diperlukan, lalu klik tambah.

- Untuk mencari masukan keyword lalu klik cari.

-klik hapus untuk menghapus data

ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif

Gambar 3.25 Form Pengecekan Barang

NO : T07



-Untuk menambahkan isi kolom sesuai data yang diperlukan, lalu klik insert.

- Print untuk mencetak

ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif

Gambar 3.26 Form Pengembalian Barang

NO : T08



- Menampilkan list barang rusak

-Untuk melihat list klik tampilkan.

-Untuk menambahkan isi kolom sesuai data yang diperlukan, lalu klik tambah.
.
-klik edit untuk mengedit data.

ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif

Gambar 3.27 Form Edit Modal Awal

NO : T09



-Menampilkan list data pendapatan.

-Masukan tanggal pendapatan lalu edit.

ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif

Gambar 3.28 Form Edit Stok

NO : T10



-Menampilkan list data supplier.

-Untuk menambahkan isi kolom sesuai data yang diperlukan, lalu klik tambah.

-klik hapus untuk menghapus data.

ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif

Gambar 3.29 Form Edit Stok barang Rusak

NO : T11



Menampilakn laporan pendapatan setiap kasir sesuai tanggal transaksi.

ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif

Gambar 3.30 Form laporan Harian Kasir

NO : T12

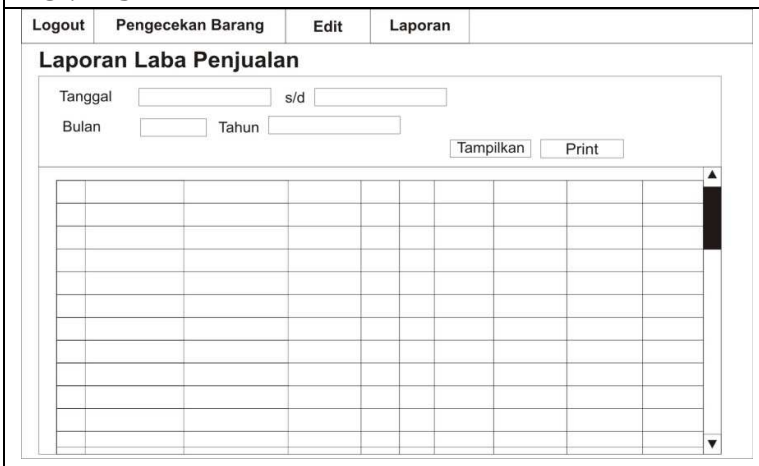


Menampilkan laporan pembelian barang.

ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif

Gambar 3.31 Form Laporan Pembelian

NO : T13

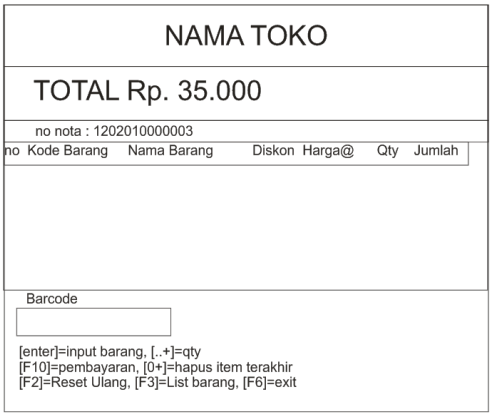


-menampilkan laporan laba penjualan.

ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif

Gambar 3.32 Form Laba Penjualan

NO : T14



Menampilkan nama took, total pelenjaan, no nota, nama barang, kode barang, kolom barcode. Untuk memasukan barang scan barcode lalu enter, menambahkan qty tekan jumlah barang tambah + lalu enter, F10 pembayaran. Untuk rekap tekan F5, F3 list barang, F6 exit.

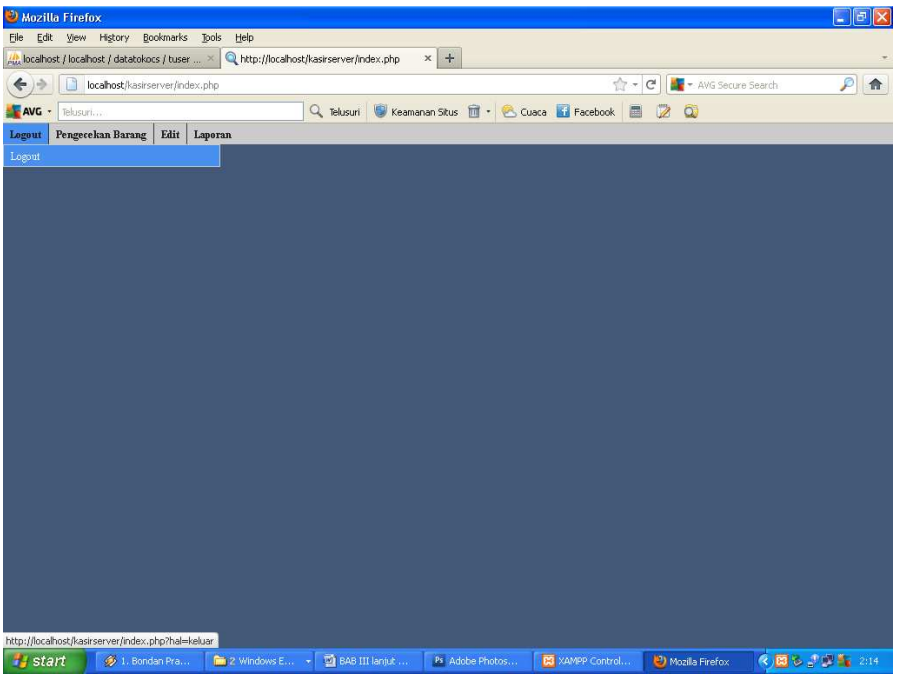
ukuran Layar : windows default size, Font : 12 – 14px / Arial, Helvetica, Sans Serif

Gambar 3.33 Tampilan form transaksi kasir

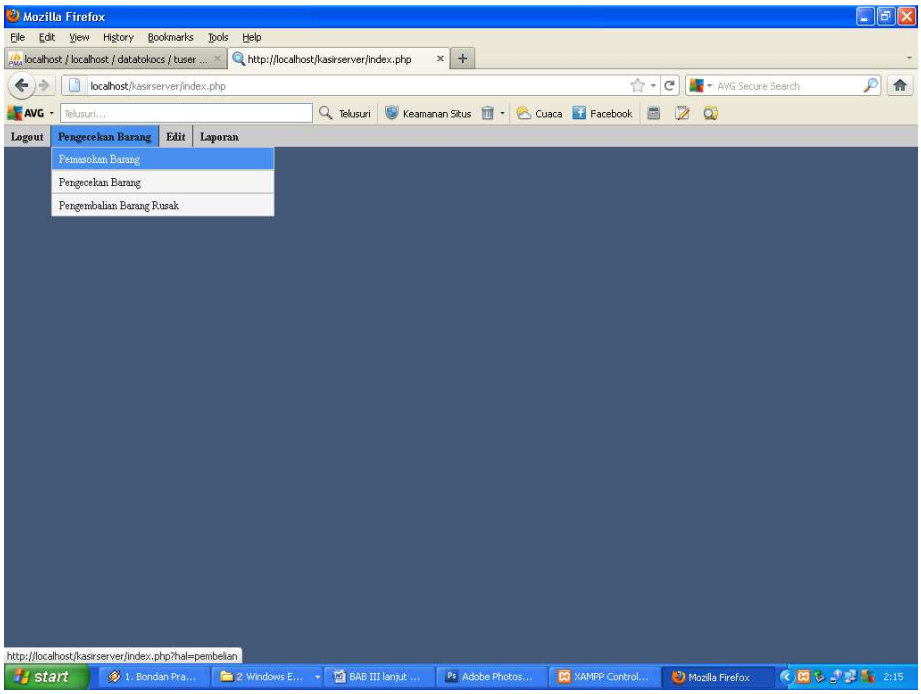
3.8 Implementasi Program



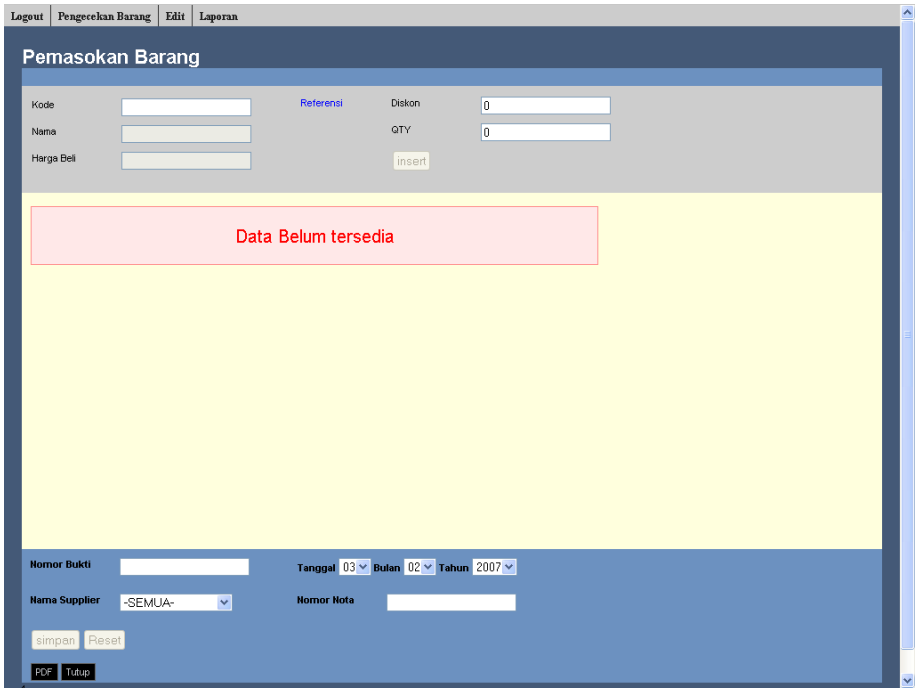
Gambar 3.34 Login Admin



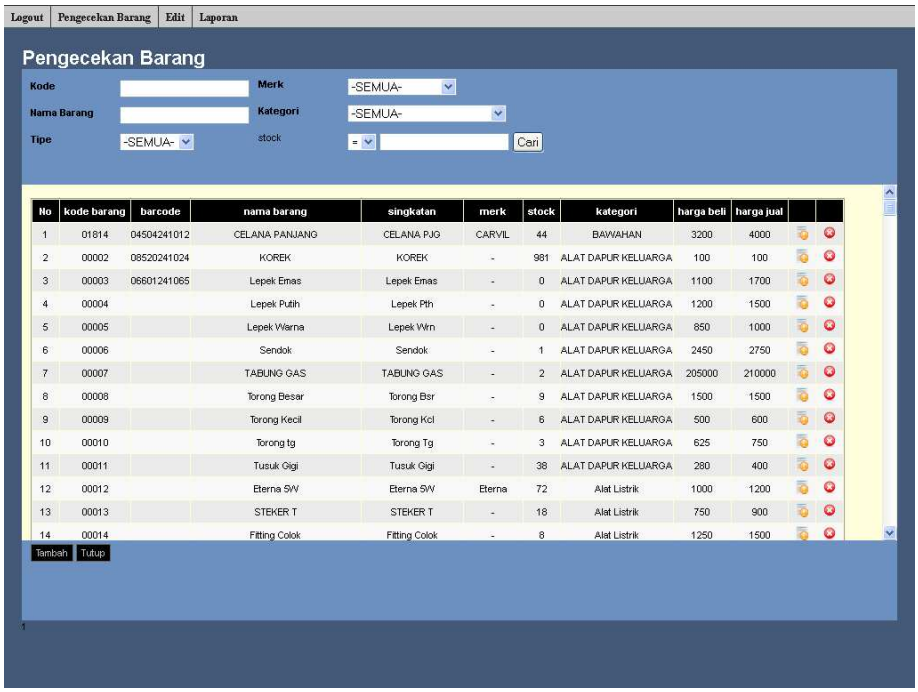
Gambar 3.35 Menu Logout



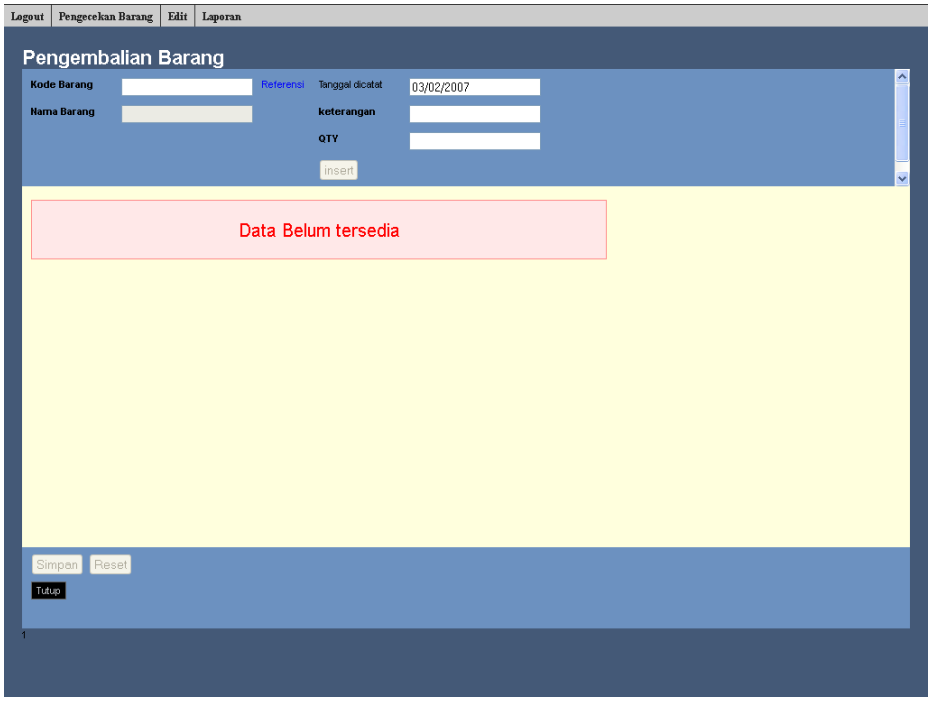
Gambar 3.36 Menu Pengecekan Barang



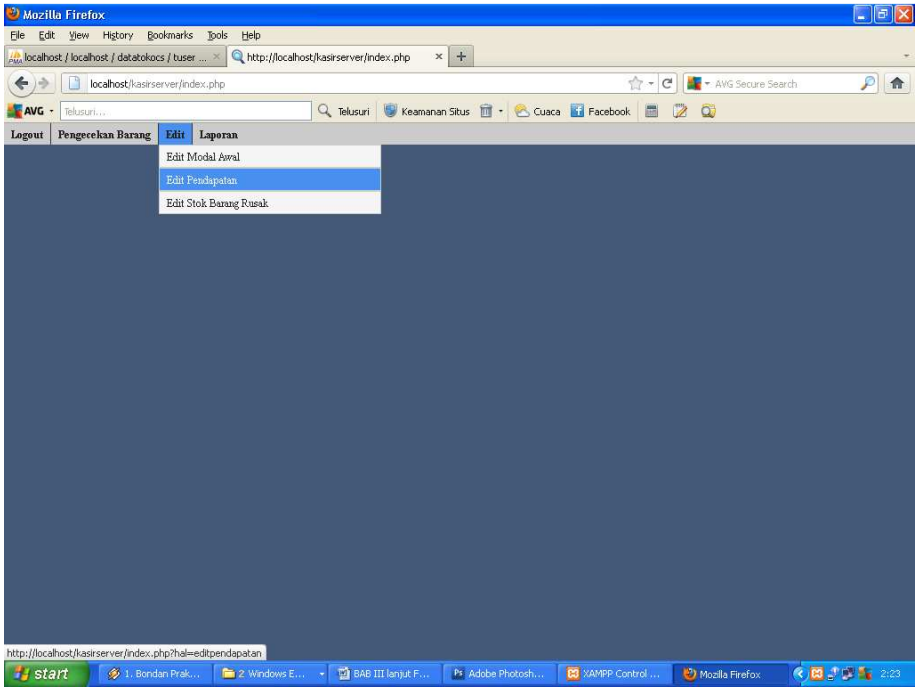
Gambar 3.37 Form Pemasokan Barang



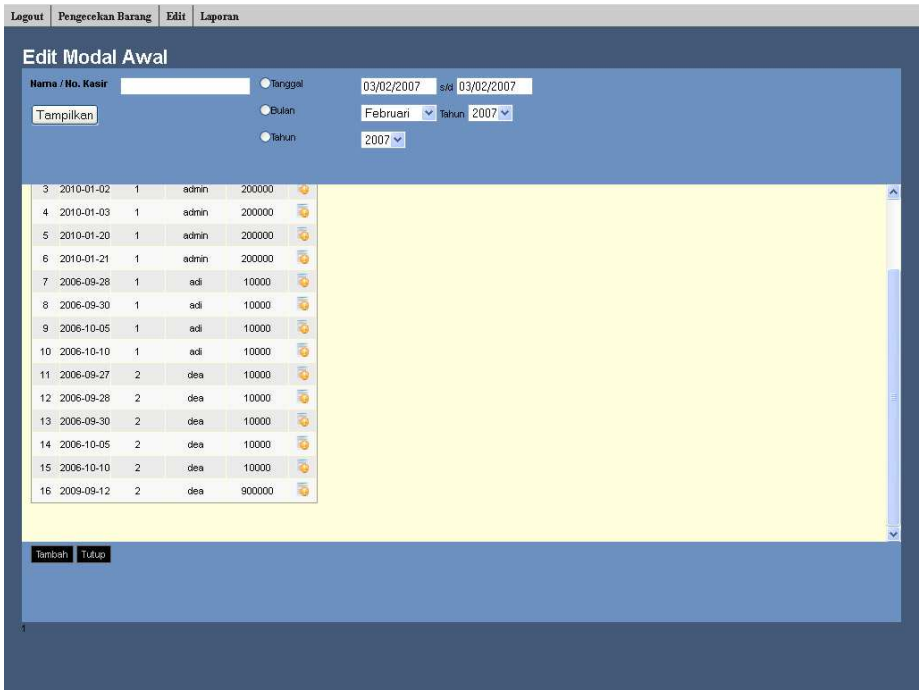
Gambar 3.38 Form Pengecekan Barang



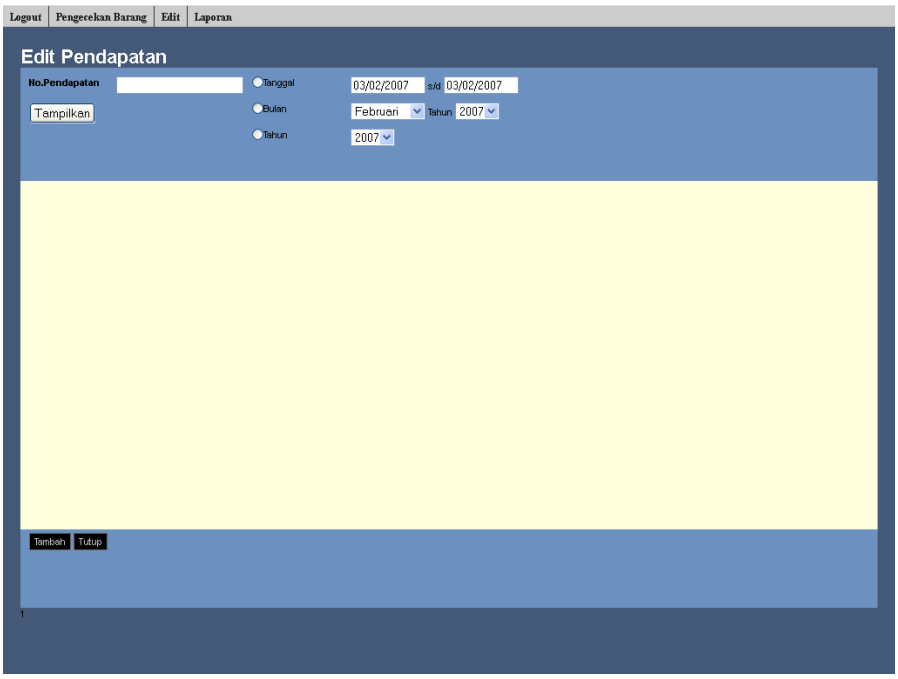
Gambar 3.39 Form Pengembalian Barang



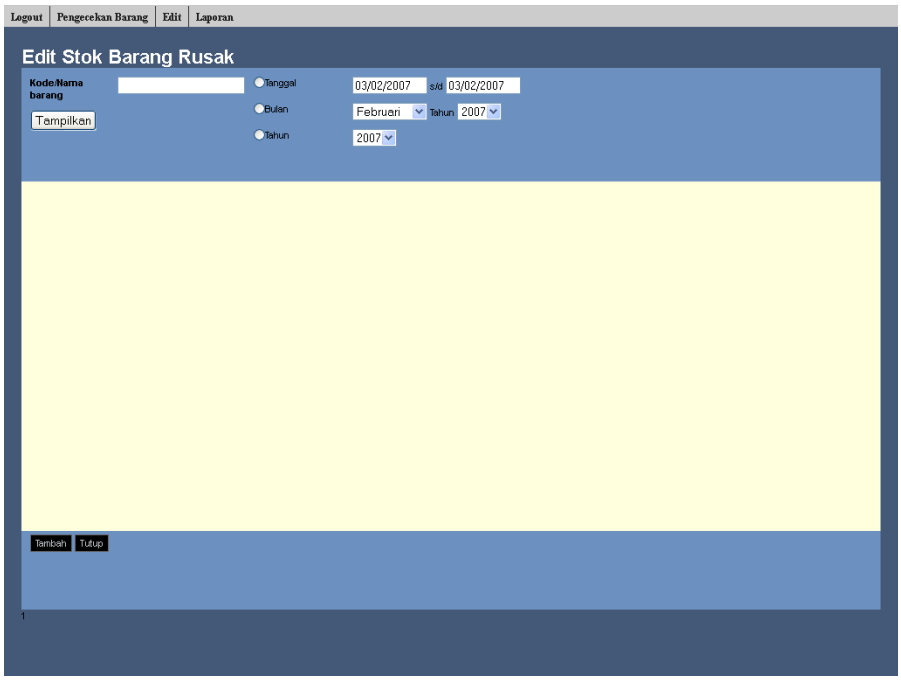
Gambar 3.40 Menu List Edit



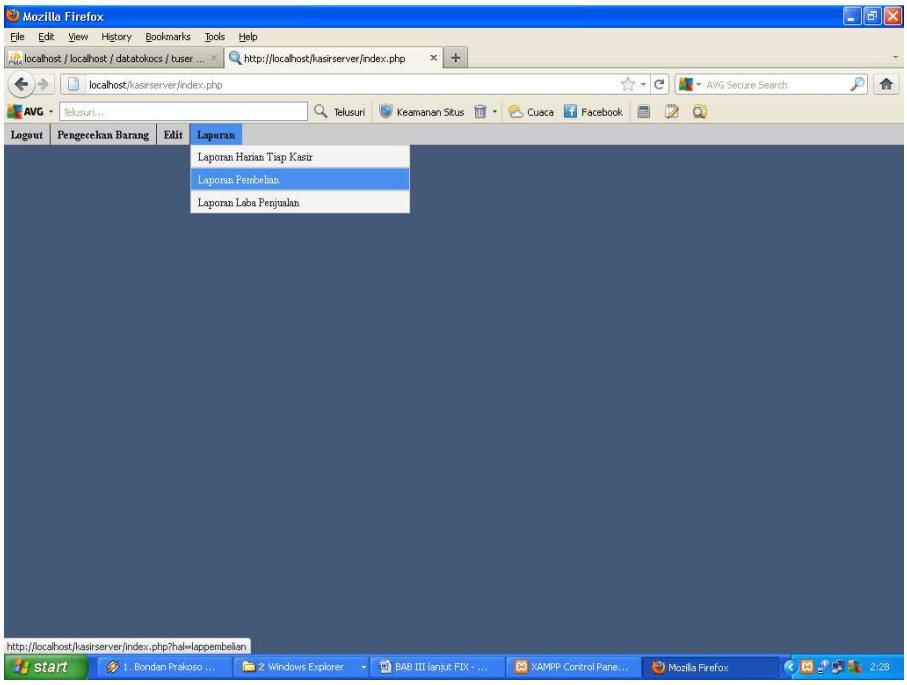
Gambar 3.41 Form Edit Modal Awal



Gambar 3.42 Form Edit Pendapatan



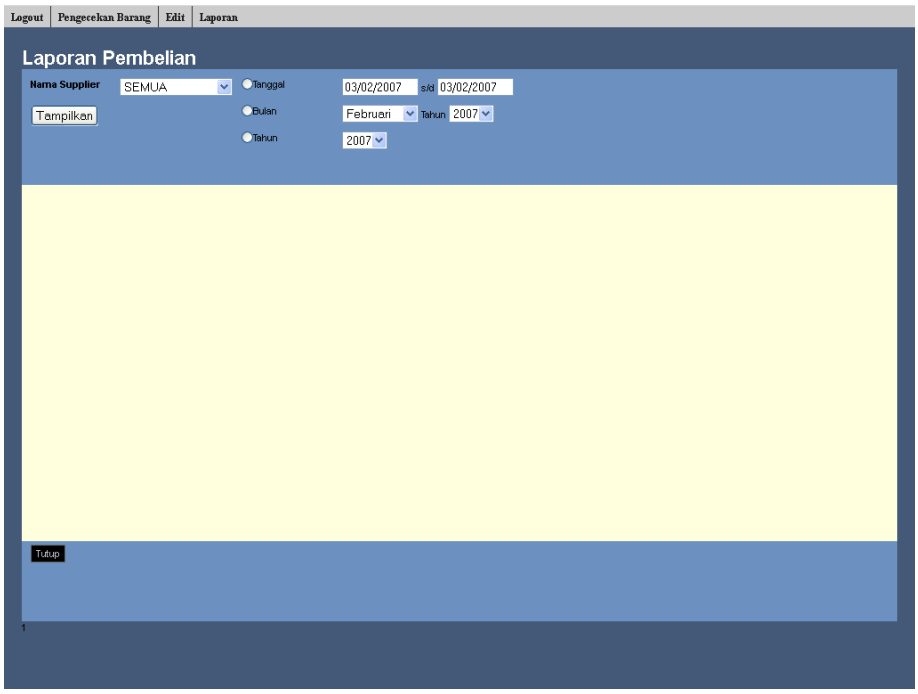
Gambar 3.43 Form Edit Stok Barang Rusak



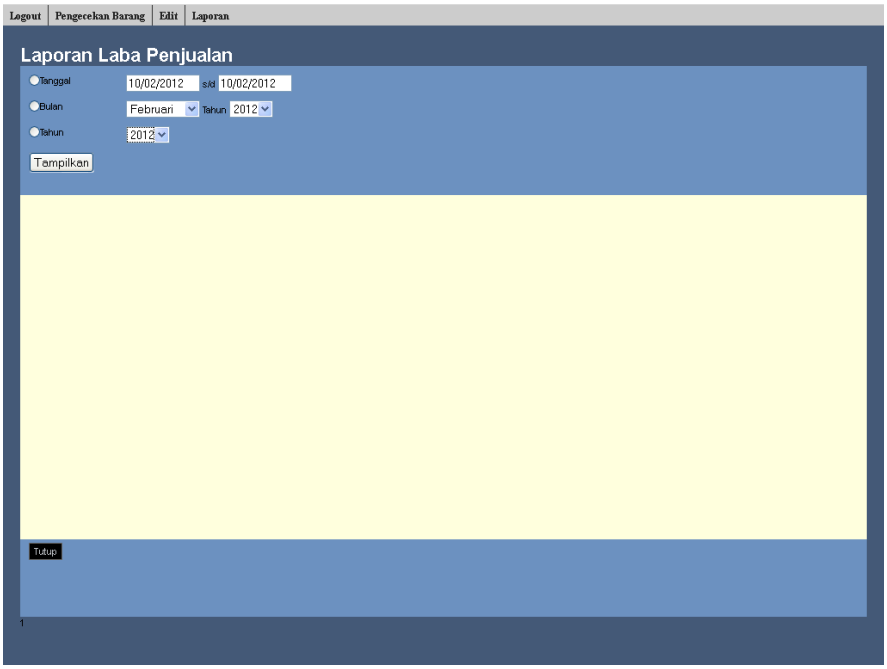
Gambar 3.44 Menu Laporan



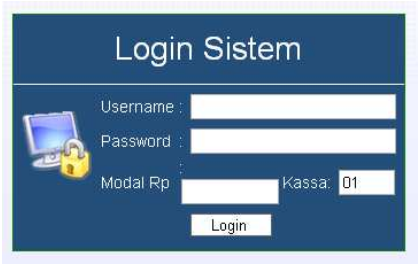
Gambar 3.45 Form Laporan Harian kasir



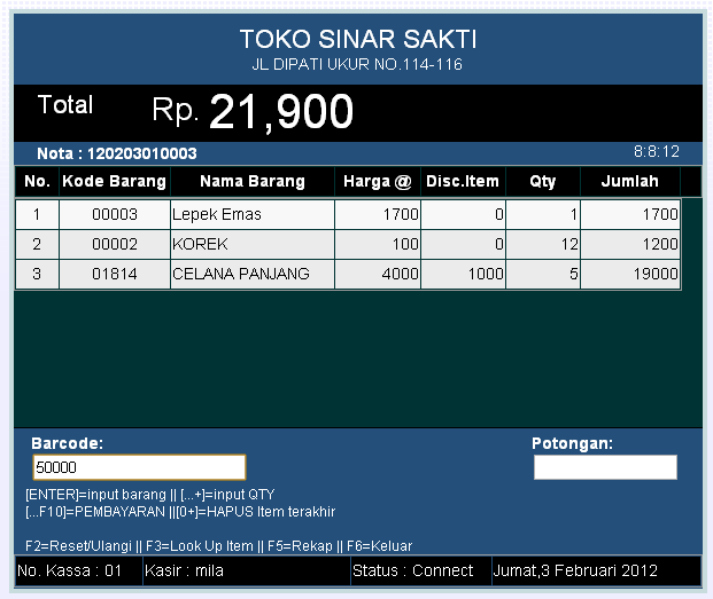
Gambar 3.46 Form Laporan Pembelian



Gambar 3.47 Form Laporan Laba Penjualan



Gambar 3.48 Login Kasir



Gambar 3.49 Form penjualan



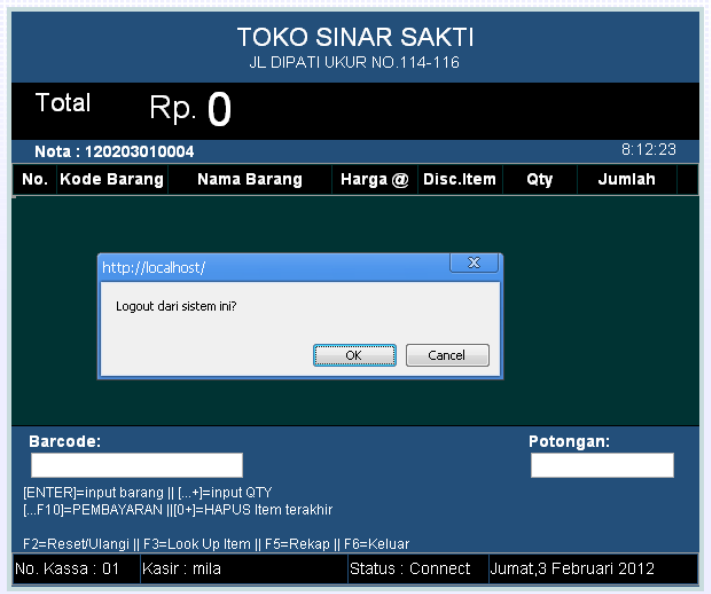
Gambar 3.50 Struk hasil transaksi



Gambar 3.51 Tampilan Reset



Gambar 3.52 Rekap penjualan harian



Gambar 3.53 Logout

3.8 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian yang telah dibuat, maka dilakukan pengujian dengan metode black box sebagai berikut:

1. Pengujian Kasus

Tabel 3.3 Pengujian kasus

No.	Barang Uji	Detail Pengujian	Jenis Uji
1.	Login	Verifikasi username dan password	*Black Box*
2.	Penjualan barang	- Mendata barang - Pembayaran jumlah barang - Cetak Rekap harian	*Black Box*
2.	Pemasokan barang	- Tambah data barang - Edit data barang - Hapus data barang	*Black Box*
3.	Pengecekan barang	- Tambah data barang - Edit data barang - Hapus data barang	*Black Box*
4.	Pengembalian barang	- Edit data Stok barang - Hapus data Stok barang	*Black Box*
5.	Edit data	- Edit modal awal - Edit data penjualan	*Black Box*
6.	Laporan	- Lihat laporan penjualan - Lihat laporan stok barang - Lihat laporan laba/rugi	*Black Box*

2. Hasil Pengujian

2.1 Pengujian Login

Kasus dan Hasil uji (Data Normal)	
Data masukan	Username, password
Yang diharapkan	Username dan password diterima. Tiap user masuk ke halaman berdasarkan jenis user
Pengamatan	Username dan password diterima. Tiap user masuk ke halaman berdasarkan jenis user
kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil uji (Data Salah)	
Data masukan	Username: xxx, password:******
Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan: “login anda gagal, silahkan masukan user dan password yang benar!”
Pengamatan	Pesan kesalahan tampil
kesimpulan	Diterima

2.2 Pengujian Penjualan barang

Kasus dan Hasil uji (Data Normal)	
Data masukan	Nomor/kode barang, jumlah barang, pembayaran.
Yang diharapkan	Data entri barang diterima
Pengamatan	Data entri barang diterima
kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil uji (Data Salah)	
Data masukan	Nomor barang, nama barang sama dengan yang ada di database

Yang diharapkan	Tampil pesan kesalahan duplikasi data
Pengamatan	Tampil pesan kesalahan duplikasi data
kesimpulan	Diterima

2.3 Pengujian Pemasokan barang

Kasus dan Hasil uji (Data Normal)	
Data masukan	Nama kode barang, nama barang, jumlah barang, harga beli, harga jual, nama supplier.
Yang diharapkan	Data diterima
Pengamatan	Data diterima
kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil uji (Data Salah)	
Data masukan	Nama material
Yang diharapkan	Tampil pesan kesalahan duplikasi data
Pengamatan	Tampil pesan kesalahan duplikasi data
kesimpulan	Diterima

2.4 Pengujian Pengecekan Barang

Kasus dan Hasil uji (Data Normal)	
Data masukan	Nama kode barang, nama barang, jumlah barang, harga beli, harga jual.
Yang diharapkan	Tampilan list stok barang
Pengamatan	Tampilan list stok barang
kesimpulan	Diterima

2.5 Pengujian Pengembalian barang

Kasus dan Hasil uji (Data Normal)	
Data masukan	Listbox nomer barang, nama barang, jumlah barang, nama supplier.
Yang diharapkan	Data diterima
Pengamatan	Data diterima
kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil uji (Data Salah)	
Data masukan	Tanggal selesai
Yang diharapkan	Tampil pesan kesalahan
Pengamatan	Tanggal kurang dari tanggal yang sekarang.
kesimpulan	Diterima

2.6 Pengujian Edit Data

Kasus dan Hasil uji (Data Normal)	
Data masukan	Nama kasir, tanggal transaksi
Yang diharapkan	Data diterima
Pengamatan	Data Diterima
kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil uji (Data Salah)	
Data masukan	Nama kasir, tanggal transaksi
Yang diharapkan	Tampil pesan kesalahan
Pengamatan	Data Charge person sedang melakukan pekerjaan produksi yang lain.
kesimpulan	Diterima

2.7 Pengujian pembelian barang

Kasus dan Hasil uji (Data Normal)	
Data masukan	Nama supplier, tanggal beli, jumlah barang, kode barang
Yang diharapkan	Data diterima
Pengamatan	Data diterima
kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil uji (Data Salah)	
Data masukan	tanggal awal, tanggal akhir
Yang diharapkan	Tampil pesan kesalahan
Pengamatan	Tanggal awal atau tanggal akhir Tanggal kurang dari tanggal yang sekarang.
kesimpulan	Diterima

2.8 Pengujian edit modal awal

Kasus dan Hasil uji (Data Normal)	
Data masukan	Validasi
Yang diharapkan	Data diterima
Pengamatan	Data diterima
kesimpulan	Diterima

2.9 Pengujian Laporan

Kasus dan Hasil uji (Data Normal)	
Data masukan	tanggal transaksi, kasir, kassa
Yang diharapkan	Data diterima
Pengamatan	Data diterima
kesimpulan	Diterima

Kasus dan Hasil uji (Data Salah)	
Data masukan	Nama part
Yang diharapkan	Tampil pesan kesalahan duplikasi data
Pengamatan	Tampil pesan kesalahan duplikasi data
kesimpulan	Diterima