APLIKASI PENGENALAN JENIS-JENIS BATUAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY (STUDI KASUS: MUSEUM GEOLOGI BANDUNG)

SKRIPSI

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan pada
Program Studi Strata Satu Sistem Komputer

Oleh
Fajri Hannibal Abzi
10211128

Dose Pembimbing 1
John Adler, M.Si

Dose Pembimbing 2
Selvia Lorena Ginting, MT

PROGAM STUDI SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG

2017