DAFTAR PUSTAKA

[1] Ahmad, R. (Oktober 2013). Sistem Informasi Pemantauan Posisi Kendaraan Dinas Unsri Menggunakan Teknologi GPS. *Sistem Informasi (JSI), VOL. 5, NO. 2*, 604-605.

[2] Badrul, A., Hendra, J., & Putra, I. K. (Mei 2014). IMPLEMENTASI LOCATION BASED SERVICE BERBASIS ANDROID UNTUK MENGETAHUI POSISI *USER. SAINTIKOM Vol.13, No. 2*, 123-124.

[3] Fatai, A. S. (2014). Effect of Automated Teller Machine (ATM) on Demand for Money in Isolo. *Business and Economics vol. 16*, 1-2.

[4] Faya, M., & Fiftin, N. (Juni 2013). PEMANFAATAN GOOGLE MAPS API UNTUK PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BANTUAN LOGISTIK PASCA BENCANA ALAM BERBASIS MOBILE WEB (Studi Kasus : Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kota Yogyakarta). *Sarjana Teknik Informatika Volume 1 Nomor 1*, 164-165.

[5] Murtiwiyati, & Glenn, L. (Desember 2013). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android. *Ilmiah KOMPUTASI Volume 12, No : 2*, 2-3.

[6] Setia, B. W. (September 2004 – Maret 2005). PENGERTIAN, PERANAN DAN PERKEMBANGAN BANK SYARI'AH. *BANK*, 1-2.

[7] Haviludin. (Februari 2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Informatika Mulawarman Vol 6, No 1, 1-2*

[8] Meisadri, R., & Indriyani, N. (Maret 2013). PEMBANGUNAN GAME FIRST PERSON SHOOTER 3D ALIEN HUNTER. *Jurnal Ilmiah Komputer & Informatika (KOMPUTA) Vol 2, No 1, 5*

[9] Patton, R. (2001). *Software Testing.* Indianapolis: Sams Publishing.

[10] Risnita. (2012). Pengembangan Skala Model Likert. *Edu-Bio Vol 3, 86*

[11] Mustopa., Alwi and Fauzia., Rizna Dya and Pradesan., Iis and Yoannita., Yoannita (2014) *Rancang Bangun Aplikasi Virtual Mirror Eyeglasses Dengan Teknologi Augmented Reality*. STMIK MDP, 3

[12] Singhal, M, & Shukla, A. (January 2012). Implementation of Location based Service in Android using GPS and Web Service. IJCSI International Journal of Computer Science Issues, Vol.9, Issue 1, No 2, 239-240

[13] Edhy, S., & Khabib, M. (Mei 2012). KEBUTUHAN WEB SERVICE UNTUK SINKRONISASI DATA ANTAR SISTEM INFORMASI E-GOV DI PEMKAB BANTUL YOGYAKARTA. *JURTIK - STMIK BANDUNG*, 2.

[14] Sari, P, J., & Ernawati. (November 2014). RANCANG BANGUN APLIKASI LAYANAN BERBASIS LOKASI DENGAN PENERAPAN AUGMENTED REALITY MENGGUNAKAN METODE MARKERLESS BERBASIS ANDROID (Studi Kasus: Pencarian Perangkat Daerah Kota Bengkulu), Vol.2, No 2, 83-84