BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, implementasi, pengujian dan analisa sistem pada aplikasi *Augmented Reality* Alat Musik Tradisional, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat di implementasikan pada perangkat android dan dapat berjalan serta berfungsi dengan normal.
2. Berdasarkan hasil analisa pengujian Alfa yang telah dilakukan dengan menggunakan metode *black box* dengan menguji ketika menekan tombol pada menu, menampilkan objek 3D alat musik tradisional di atas *marker,* menyentuh tombol virtual yang memperdengarkan nada alat musik tradisional, dan menampilkan informasi tentang alat musik tradisional yang muncul diatas marker telah berjalan sesuai dengan yang diharapkan dan sesuai dengan tujuan utama pembuatan aplikasi.
3. Berdasarkan hasil analisa pengujian Beta yang telah dilakukan kepada beberapa orang mahasiswa dan masyarakat umum didapatkan hasil perhitungan keusioner dengan persentase 79,14% setuju. Hasil tersebut didapatkan berdasarkan perhitungan dengan skala likert dengan menggunakan 7 buah pertanyaan, dimana pertanyaan pertama mendapatkan hasil sebesar 78% pengguna setuju, pertanyaan kedua sebesar 83% pengguna setuju, pertanyaan ketiga sebesar 71% pengguna setuju, pertanyaan keempat sebesar 83% pengguna sangat setuju, pertanyaan kelima sebesar 87% pengguna sangat setuju, pertanyaan keenam sebesar 75% pengguna setuju, pertanyaan ketujuh sebesar 77% pengguna setuju. Dengan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat membantu mengenalkan alat musik tradisional indonesia kepada setiap orang.

5.2 Saran

Adapun saran untuk meningkatkan kinerja atau kemampuan aplikasi Pengenalan Alat Musik Tradisional Indonesia Menggunakan *Augmented Reality* adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya dapat menampilkan beberapa dari alat musik tradisional indonesia saja, diharapkan dapat mencakup semua provinsi untuk alat musik tradisional indonesia.
2. Aplikasi tidak dapat memainkan alat musik tradisional seperti pada alat musik yang sebenarnya. Diharapkan aplikasi dapat dimainkan hampir seperti cara alat musik sebenarnya untuk pembelajaran.