BAB III
PEMBAHASAN

3.1 Kegiatan Kerja Praktek

Jadwal pelaksanaan kerja praktek di PT. PLN (Persero) Distribusi Jawa Barat & Banten waktunya disesuaikan dengan jadwal yang diberikan oleh pembimbing kerja praktek yang berada di instansi tersebut. Waktu pelaksanaan kerja praktek dimulai dari tanggal 4 Juli 2011 hingga 29 Juli 2011.

Beberapa penjelasan jadwal kegiatan selama kerja praktek adalah sebagai berikut :

1. Tanggal 4 Juli 2011

   Pengarahan serta pengenalan terhadap lingkungan tempat dilakukannya kerja praktek.

2. Tanggal 5 Juli 2011 – 8 Juli 2011

   Menganalisis masalah yang terjadi pada instansi tersebut.

3. Tanggal 11 Juli 2011 – 13 Juli 2011

   Mengumpulkan data yang diperlukan.

4. Tanggal 14 Juli 2011 – 22 Juli 2011

   Perancangan dan pembuatan aplikasi penjadwalan pegawai.

5. Tanggal 25 Juli 2011 – 29 Juli 2011

   Presentasi hasil akhir program serta revisi jika program yang dibuat masih bermasalah dan belum sesuai dengan kebutuhan pengguna.

3.2 Analisis Sistem

Analisis sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Sedangkan analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, Hambatan-hambatan yang terjadi dari kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Hal-hal yang dilakukan pada tahap analisis sistem adalah analisis masalah, analisis kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional meliputi analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak serta analisis pengguna.

3.3 Analisis Masalah

Permasalahan yang diperoleh dari hasil penelitian yang dilakukan di PT. PLN (Persero) Distribusi Jawa Barat & Banten adalah masalah mengenai pengaturan agenda kegiatan pegawai yang tidak terstruktur, permasalahan tersebut dapat mempengaruhi terhadap kinerja para pegawai.

Analisis permasalahan ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah solusi dengan cara membangun aplikasi berbasis website yang disesuaikan dengan tingkat kebutuhan pengguna dan tepat dalam tahap implementasinya sehingga dapat membantu kinerja instansi yang lebih optimal. Aplikasi ini dibuat dengan tampilan yang menarik agar dapat berinteraksi dengan pengguna, serta memberi kecepatan dan kemudahan yang nantinya diharapkan bisa membantu dalam memberikan informasi-informasi yang dibutuhkan oleh pegawai-pegawai PT. PLN (Persero) Distribusi Jawa Barat Dan Banten.

3.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Tahap ini meliputi elemen-elemen apa saja yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi pengatur dan pengiriman agenda pegawai berbasis website di PT. PLN (Persero) Distribusi Jawa Barat dan Banten. Spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Kebutuhan non-fungsional terbagi menjadi tiga yaitu analisis perangkat keras, perangkat lunak, dan analisis pengguna.

3.4.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat komputer yang digunakan adalah perangkat keras yang dapat mendukung perangkat lunak yang memiliki kemampuan atau tampilan grafis yang cukup baik untuk menjalankan perangkat lunak yang akan dibangun. Kebutuhan perangkat keras disisi server dan disisi client yang minimal digunakan. Implementasi perangkat lunak yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

Tabel 3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

No.	Nama Perangkat Lunak	Fungsi
1	Server	1. Processor minimal P4 2. Memori minimal 512 Mb 3. Harddisk minimal 80 Gb 4. VGA minimal 64 Mb 5. Monitor 15” 6. Keyboard dan Mouse 7. Kartu jaringan
2	User	1. Processor minimal P4 2. Memori minimal 512 Mb 3. Harddisk minimal 80 Gb 4. VGA minimal 32 Mb

		5. Monitor 15” 6. Keyboard dan Mouse 7. Kartu Jaringan

3.4.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak disisi server dan disisi client yang minimal digunakan untuk implementasi. Perangkat lunak yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

Tabel 3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

No.	Nama	Nama Perangkat Lunak
1	Server	1. Apache version 2.2.4 2. PHP version 5.2.0 3. Web browser seperti: IE, Mozilla Firefox, Opera, dll. 4. MySQL version 5.0.18 5. PHP MyAdmin version 2.10.1 6. WAMP5 version 2.0 7. Macromedia Dreamweaver 8 8. Adobe Photoshop CS
2	User	1. Internet Explorer 2. Mozilla Firefox 3. Opera 4. Google Chrome 5. Dan Web Browser lainnya.

3.4.3 Analisis Pengguna

Setelah aplikasi dibangun, pengguna yang akan menggunakan aplikasi untuk mengatur dan pengiriman agenda pegawai berbasis website di PT. PLN (Persero) Distribusi Jawa Barat dan Banten yaitu admin dan User.

Tabel 3.3 Tabel Karakteristik Pengguna

Pengguna	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan
Admin	Mengolah data agenda pegawai.	D3/S1	Dapat menguasai aplikasi berbasis online.
User	Mengakses informasi pegawai	D3/S1	Dapat menguasai aplikasi berbasis online.

3.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional bertujuan untuk mengetahui proses informasi yang mengalir melalui perangkat lunak. Untuk menggambarkan proses informasi secara umum digunakan alat bantu, yaitu *Flowmap*, *Context Diagram* (Diagram Konteks), *Data Flow Diagram* (DFD), kamus data dan spesifikasi proses.

3.5.1 Flow Map Tambah Agenda Pegawai

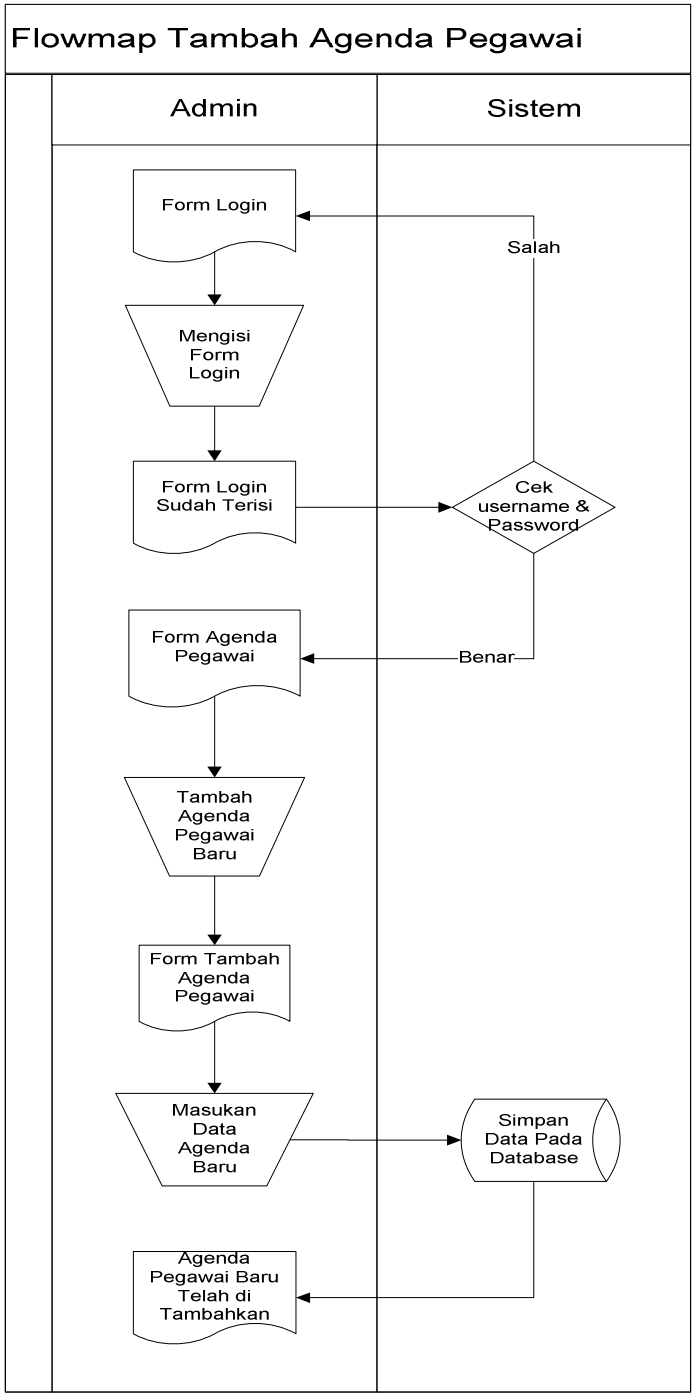
Flow map adalah suatu bagian yang menggambarkan dan menjelaskan urutan prosedur – prosedur atau arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem dan menggambarkannya ke dalam aliran data atau satu entitas ke entitas lain.

Prosedur dalam proses penginputan sistem agenda pegawai adalah sebagai berikut :

1. Admin harus mengisi form login terlebih dahulu berupa username dan password untuk melakukan proses login.
2. Setelah semuanya sudah lengkap terisi, sistem akan memeriksa username dan password. Apabila username dan password benar maka admin berhak untuk

melakukan input agenda pegawai, jika salah sistem akan kembali ke form login.

3. Setelah data agenda pegawai sudah lengkap diinputkan oleh admin, maka data tersebut akan disimpan oleh sistem dalam database.



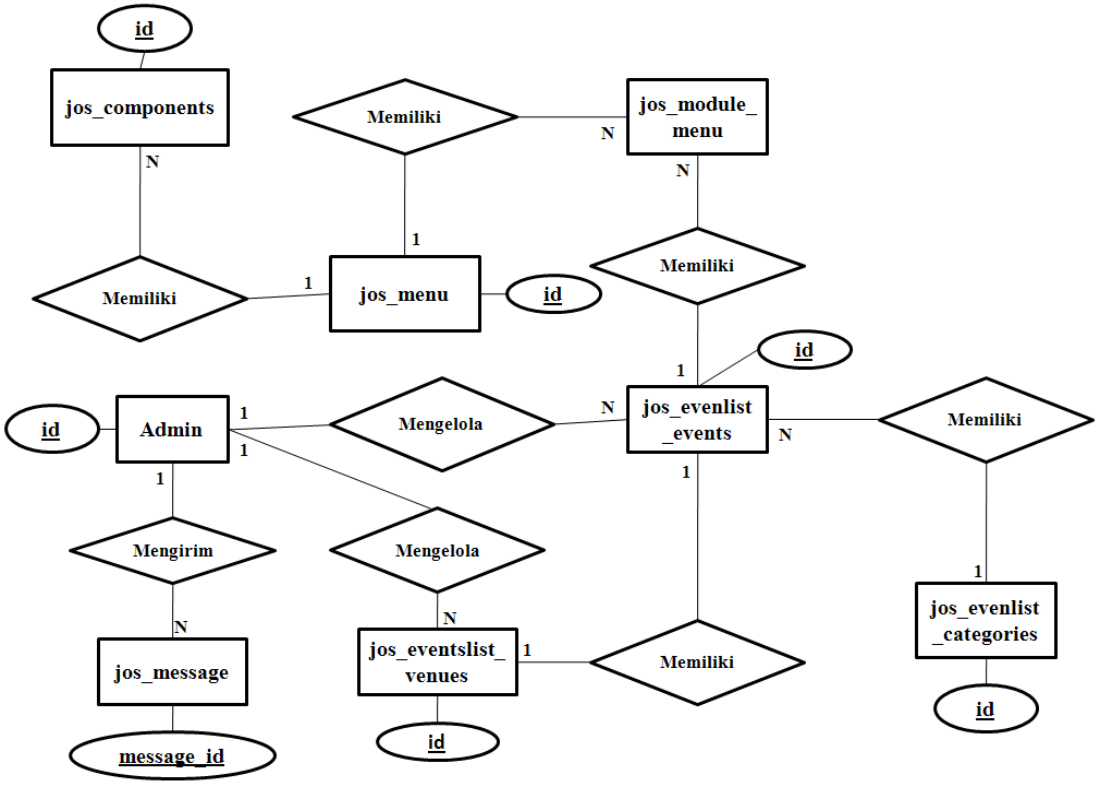
Gambar 3.1 Flow Map Tambah Agenda Pegawai

3.5.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang ada di aplikasi ini adalah sebagai berikut :

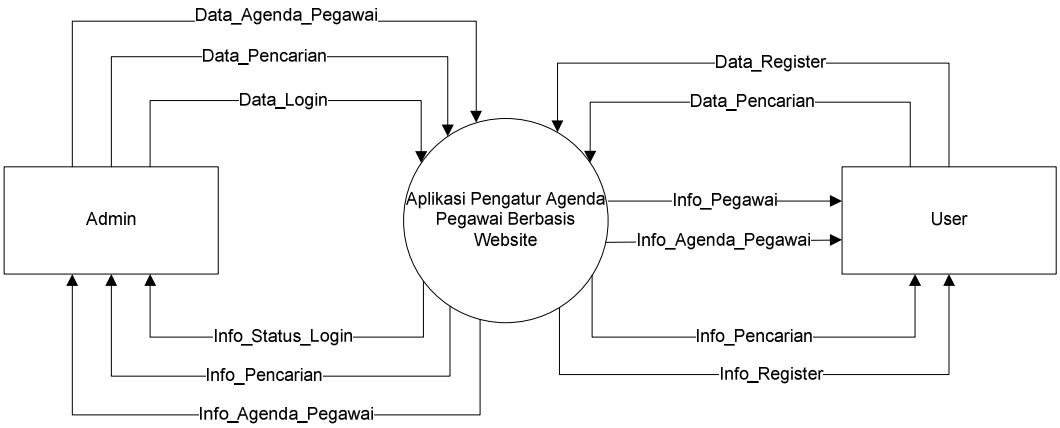
1. Sistem menyediakan login untuk admin.
2. Sistem menyediakan form register untuk User baru.
3. Sistem dapat melakukan pencarian data.
4. Dalam menu admin, pengolahan data agenda pegawai yang dapat dilakukan seperti :
   A. Tambah agenda pegawai.
   B. Edit agenda pegawai.
   C. Kirim agenda pegawai.
5. Pengiriman agenda dikirim melaui email pegawai.
6. Sistem menyediakan informasi pegawai yang terdiri dari :
   A. Home
   B. Direksi Perusahaan
   C. Pemeliharaan
   D. Laporan Keuangan
   E. Unit PLN

3.5.3 Entity Relationship Diagram (ERD)



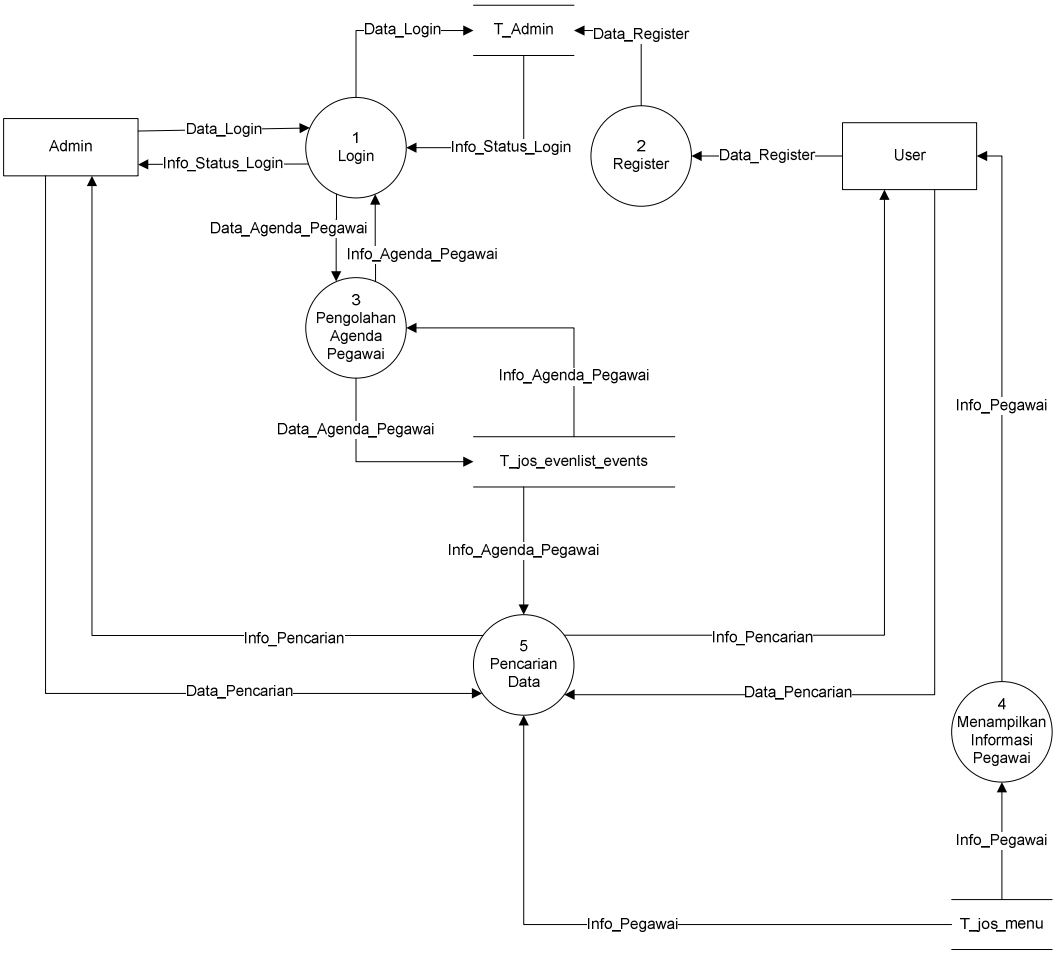
Gambar 3.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.5.4 Diagram Konteks



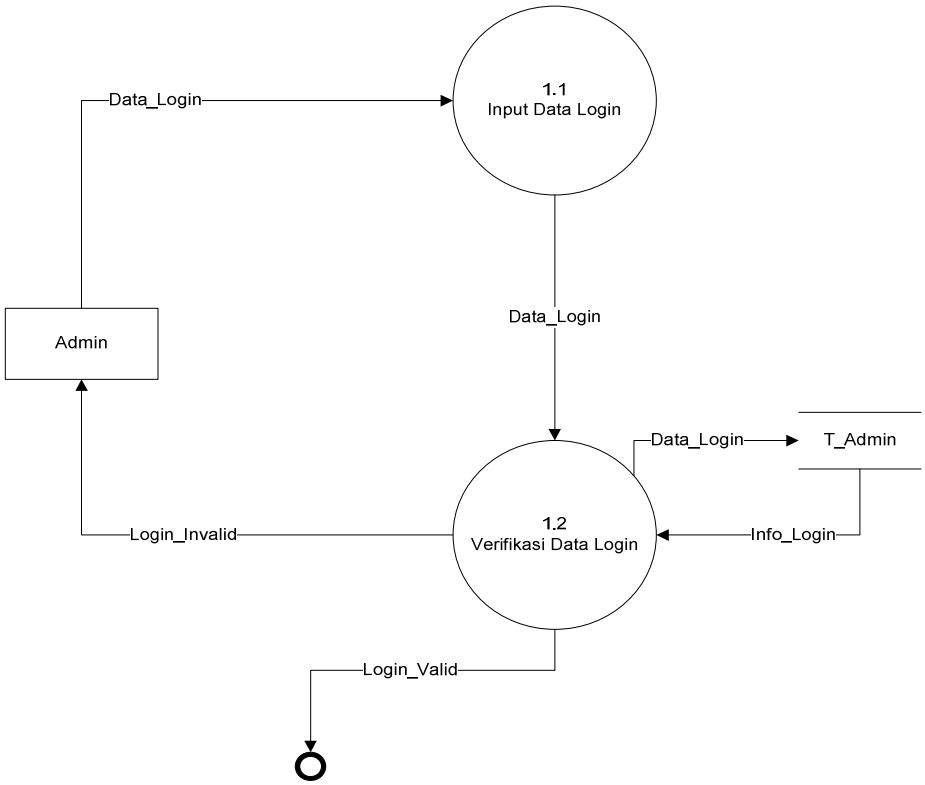
Gambar 3.3 Diagram Konteks

3.5.5 DFD Level 1



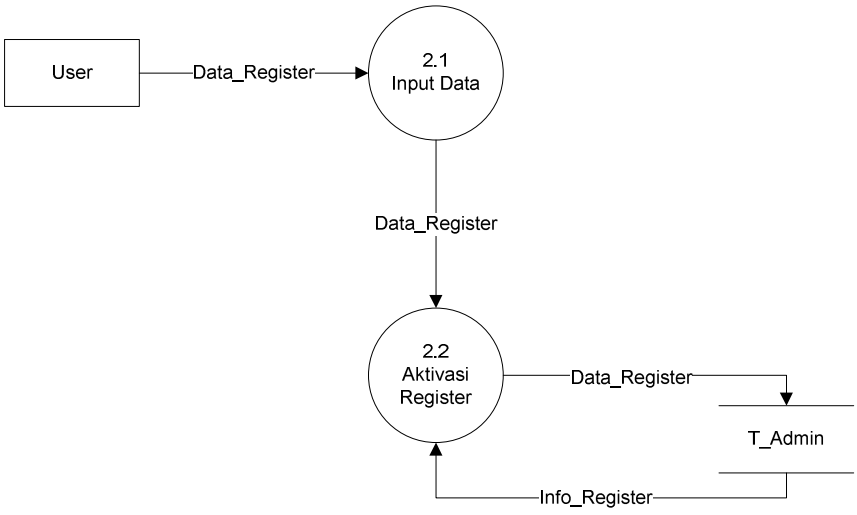
Gambar 3.4 DFD Level 1

3.5.6 DFD Level 2 Login



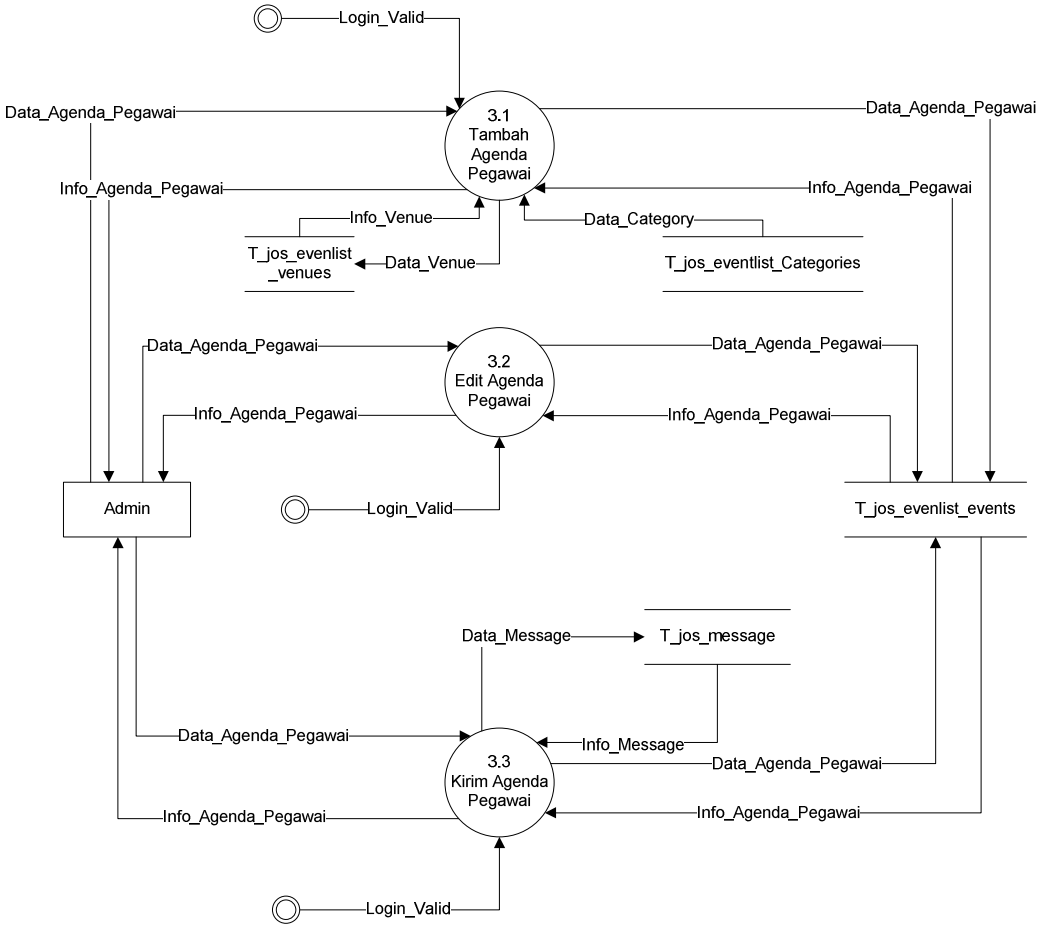
Gambar 3.5 DFD Level 2 Login

3.5.7 DFD Level 2 Register



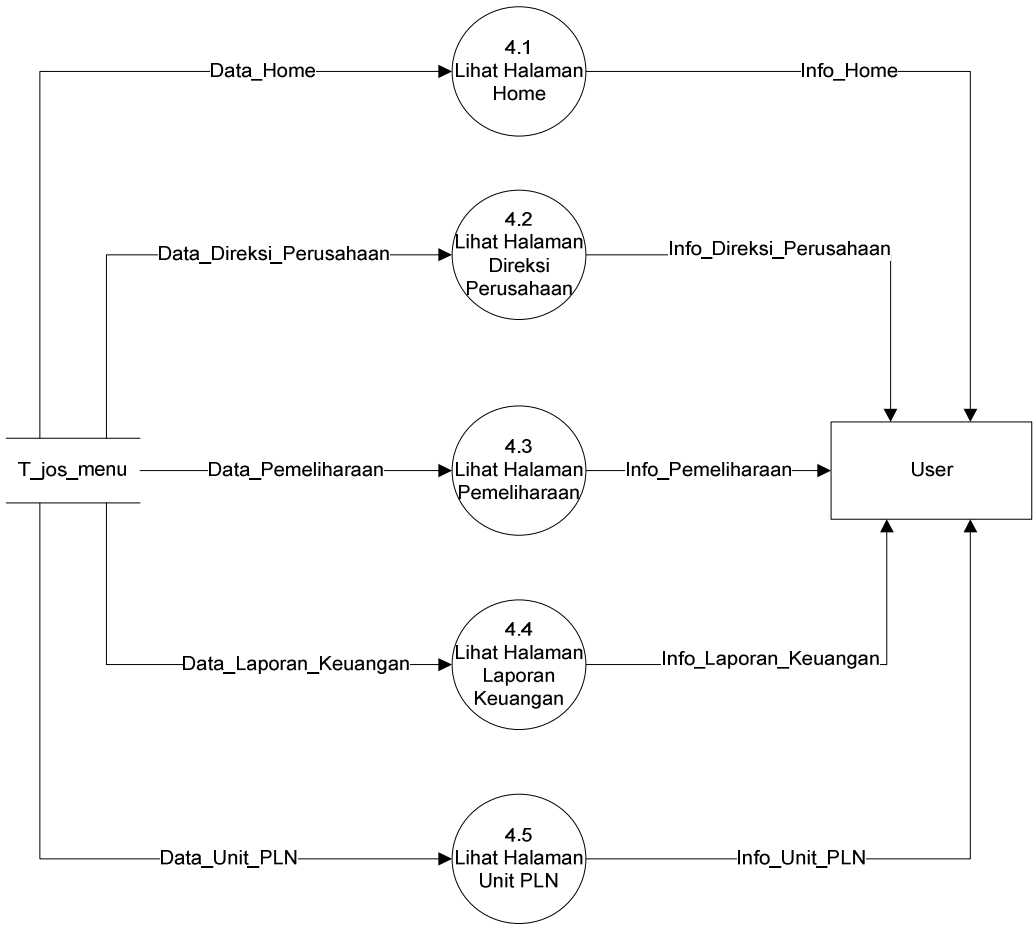
Gambar 3.6 DFD Level 2 Register

3.5.8 DFD Level 2 Agenda Pegawai



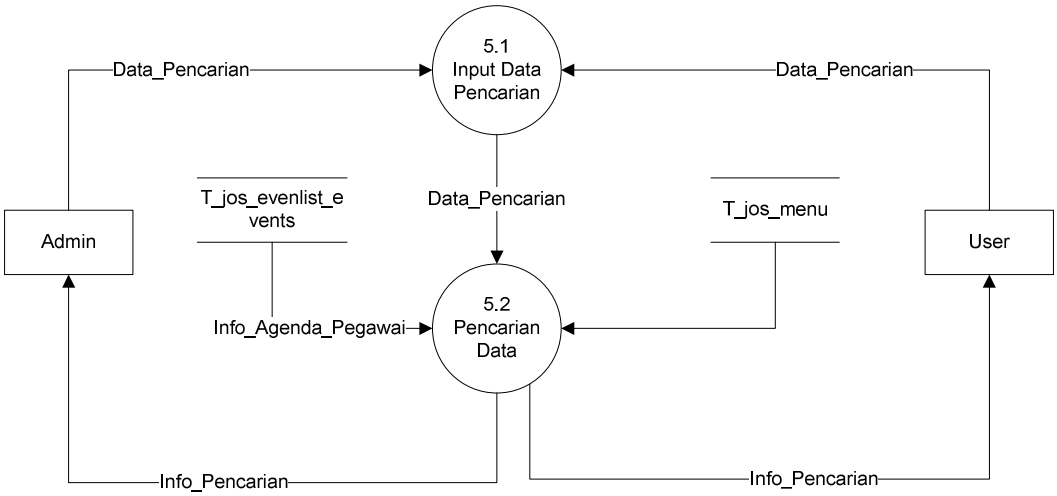
Gambar 3.7 DFD Level 2 Agenda Pegawai

3.5.9 DFD Level 2 Menampilkan Informasi Pegawai



Gambar 3.8 DFD Level 2 Menampilkan Informasi Pegawai

3.5.10 DFD Level 2 Pencarian Data



Gambar 3.9 DFD Level 2 Pencarian Data

3.6 Spesifikasi Proses

Tabel 3.4 Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	1
	Nama	Login
	Source	Admin
	Input	Data Login
	Output	Info Status Login
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Jika Admin menekan tombol login maka sistem akan memanggil form login. 2. Jika Admin salah memasukan username dan password maka akan kembali ke form login. 3. Jika Admin berhasil melakukan proses login, maka sistem akan memanggil menu tampilan admin.
2.	No. Proses	1.1
	Nama	Input Data Login
	Source	Admin
	Input	Data Login
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Jika tampil form login maka inputkan username dan password. 2. Jika username dan password salah maka akan kembali ke form login.
3.	No. Proses	1.2
	Nama	Verifikasi Data Login
	Source	Admin
	Input	Data Login
	Output	Info Login Valid dan Info Login Invalid
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Jika Admin menginputkan username dan password, maka sistem akan memerisa username dan password di Database Admin. 2. Jika username dan password valid maka sistem akan meneruskan ke halaman Admin, jika username dan password invalid maka sistem akan kembali ke form login .
4.	No. Proses	2
	Nama	Register
	Source	User

	Input	Data Register
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Jika User yang masih baru ingin mengakses halaman Admin, maka harus mengisi form register terlebih dahulu. 2. Sistem akan menginputkan data register yang telah diinputkan oleh User ke dalam database. 3. Jika data telah berhasil disimpan dalam database maka User sudah dapat mengakses halaman Admin.
5.	No. Proses	2.1
	Nama	Input Data
	Source	User
	Input	Data Register
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Jika ingin melakukan registrasi, User harus melakukan input data pada form register. 2. Jika ada data yang tidak diinputkan atau kosong maka sistem tidak dapat melakukan aktivasi registrasi.
6.	No. Proses	2.2
	Nama	Aktivasi Register
	Source	User
	Input	Data Register
	Output	Info Register
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Jika User telah menginputkan data dengan benar, maka sistem akan melakukan proses aktivasi registrasi. 2. Pada saat proses aktivasi, sistem akan menyimpan data yang diinputkan oleh user ke database. 3. Jika proses aktivasi telah selesai, maka User dapat menggunakan akun yang telah dibuat.
7.	No. Proses	3
	Nama	Pengolahan Agenda Pegawai
	Source	Admin
	Input	Data Agenda Pegawai
	Output	Info Agenda Pegawai
	Destination	Admin, User
	Logika Proses	1. Jika User yang mengakses sistem tersebut, maka User hanya bisa

		melihat agenda pegawai saja dan tidak bisa melakukan pengolahan data. 2. Jika Admin telah berhasil melakukan login, maka pada sistem akan tampil menu pengolahan data : A. Tambah agenda pegawai B. Edit agenda pegawai C. Kirim agenda pegawai D. Lihat agenda pegawai
8.	No. Proses	3.1
	Nama	Tambah Agenda Pegawai
	Source	Admin
	Input	Data Agenda Pegawai
	Output	Info Agenda Pegawai
	Destination	Admin, User
	Logika Proses	1. Jika Admin ingin menambah agenda pegawai, maka harus menginputkan data di form agenda baru. 2. Jika Admin menekan tombol simpan, maka data yang di inputkan akan disimpan pada database dan kembali ke halaman agenda pegawai. 3. Jika Admin menekan tombol batal, maka data yang di inputkan tidak akan disimpan pada database dan kembali ke halaman agenda pegawai.
9.	No. Proses	3.2
	Nama	Edit Agenda Pegawai
	Source	Admin
	Input	Data Agenda Pegawai
	Output	Info Agenda Pegawai
	Destination	Admin, User
	Logika Proses	1. Jika Admin akan melakukan edit data maka sistem akan mencari data dalam database kemudian menampilkannya untuk dilakukan pengeditan. 2. Jika Admin menekan tombol simpan maka sistem akan menyimpan hasil edit data yang di inputkan oleh Admin. 3. Jika Admin menekan tombol cancel maka hasil edit data yang di inputkan oleh Admin tidak akan disimpan dan otomatis akan kembali ke halaman agenda pegawai.
10.	No. Proses	3.3
	Nama	Kirim Agenda Pegawai
	Source	Admin

	Input	Data Agenda Pegawai
	Output	Info Agenda Pegawai
	Destination	Admin, User
	Logika Proses	1. Jika Admin menekan tombol email, maka sistem akan memanggil form kirim email. 2. Jika form kirim email tampil, maka inputkan data agenda pegawai dan alamat email yang dituju. 3. Jika admin menekan tombol kirim maka data yang telah di inputkan akan dikirim ke alamat yang dituju.
11.	No. Proses	3.4
	Nama	Lihat Agenda Pegawai
	Source	Admin
	Input	Data Agenda Pegawai
	Output	Info Agenda Pegawai
	Destination	Admin,User
	Logika Proses	1. Agenda pegawai dapat dilihat oleh Admin dan User. 2. Jika oleh user agenda pegawai hanya dapat dilihat melalui kalender agenda pegawai.
12.	No. Proses	4.
	Nama	Menampilkan Informasi Pegawai
	Source	User
	Input	-
	Output	Info Pegawai
	Destination	Admin, User
	Logika Proses	1. Jika User mengakses sistem tersebut, maka akan menampilkan link untuk memanggil halaman : A. Home B. Direksi Perusahaan C. Pemeliharaan D. Laporan Keuangan E. Unit PLN
13.	No. Proses	5
	Nama	Pencarian Data
	Source	Admin, User
	Input	Data Pencarian
	Output	Info Pencarian
	Destination	Admin, User
	Logika Proses	1. Jika ingin mencari data yang ingin dicari maka Admin atau User harus menginputkan nama data yang ingin dicari. 2. Jika sistem telah selesai melakukan

		pencarian data maka hasil pencarian akan ditampilkan oleh sistem.
14.	No. Proses	5.1
	Nama	Input Data Pencarian
	Source	Admin, User
	Input	Data Pencarian
	Output	-
	Destination	Admin, User
	Logika Proses	1. Untuk melakukan pencarian, Admin atau user harus menginputkan data yang ingin dicari terlebih dahulu. 2. Data diinputkan pada form pencarian.
15.	No. Proses	5.2
	Nama	Pencarian Data
	Source	Admin, User
	Input	Data Pencarian
	Output	-
	Destination	Admin, User
	Logika Proses	1. Sistem akan menampilkan hasil pencarian data setelah proses pencarian selesai. 2. Jika data yang dicari tidak ditemukan maka sistem akan menampilkan pesan kepada pengguna. 3. Jika data yang dicari ditemukan, maka sistem akan menampilkan semua hasil pencarian data.

3.7 Kamus Data

Kamus data merupakan sistem (tempat penyimpanan) dari elemen-elemen yang berada dalam suatu sistem. Kamus data mempunyai fungsi yang sama dalam pemodelan sistem dan juga berfungsi membantu pelaku sistem untuk mengerti aplikasi secara detail dan mengorganisasikan semua elemen data yang digunakan dalam sistem sehingga pemakai dan penganalisa sistem punya dasar pengertian yang sama tentang masukan, keluaran, penyimpanan dan proses. Kamus data dibuat berdasarkan alur data yang ada di data flow diagram. Arus data yang ada di data flow diagram bersifat global, hanya ditujukan arus datanya saja. Kamus data yang terdapat pada sistem tertera pada tabel berikut.

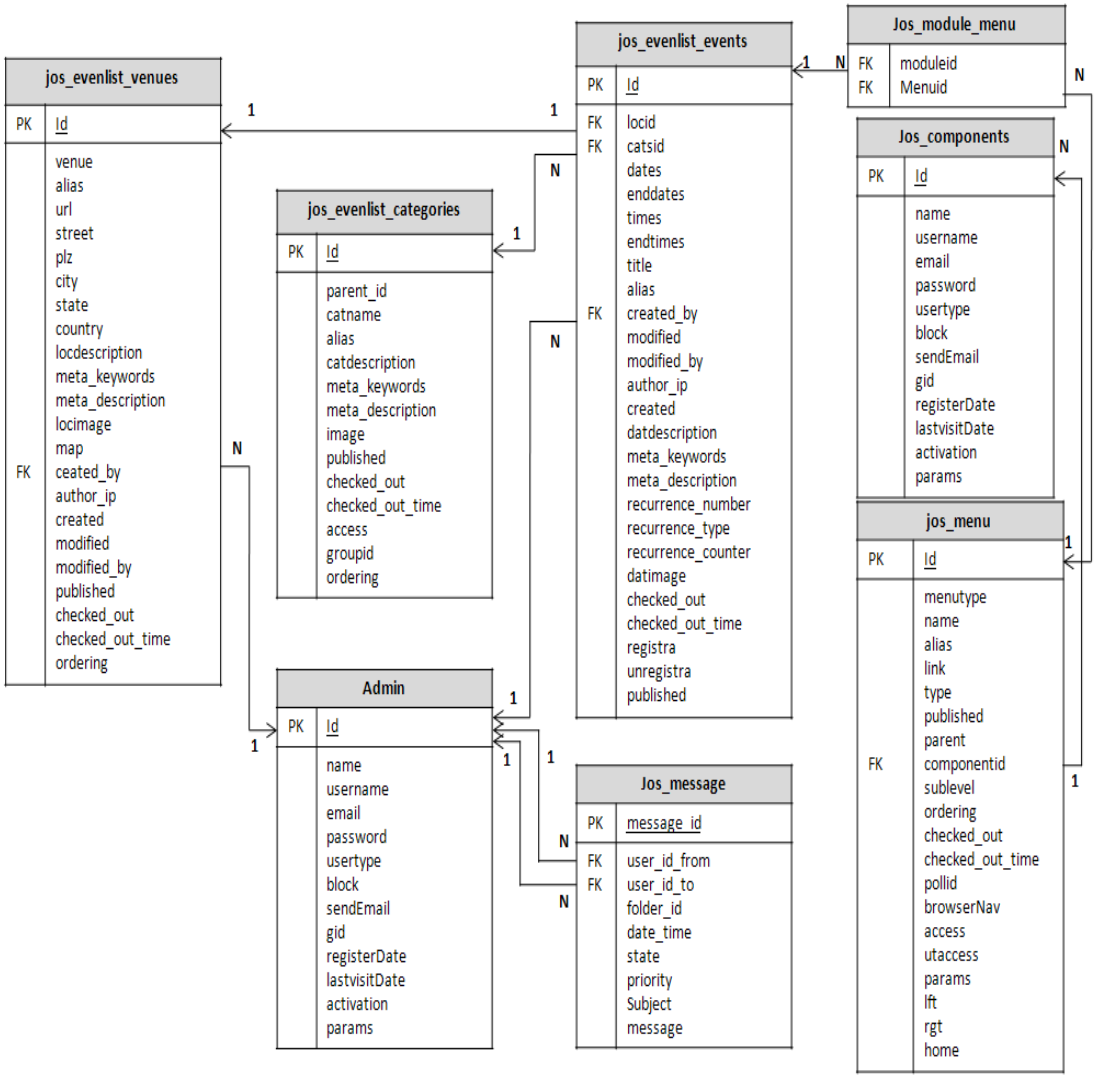
Tabel 3.5 Kamus Data

No	Kamus	Keterangan
1	Nama Aliran Data	Data Login
	Digunakan Pada Proses	Login
	Deskripsi	- Untuk melakukan pengamanan dan aktivasi halaman administrator. - Data yang di inputkan berupa Username + Password.
	Tipe Data	Username = {Varchar,150} Password = {Varchar,100}
2	Nama Aliran Data	Data Register
	Digunakan Pada Proses	Register
	Deskripsi	- Untuk melakukan registerisasi User - Data yang di inputkan berupa Name + Username + Email + Password + Verify Password
	Tipe Data	Name = {Varchar,255} Username = {Varchar,150} Email = {Varchar,100} Password ={Varchar,100} Verify Password = {Varchar,100}
3	Nama Aliran Data	Data Agenda Pegawai
	Digunakan Pada Proses	Pengolahan Agenda Pegawai
	Deskripsi	- Untuk melakukan pengolahan Agenda Pegawai (Tambah, Edit, Kirim). - Data yang di inputkan berupa Title + Venue + Category + Dates + Enddates + Times + Endtimes + Allow Registration + Allow to Unregister + Image + Description
	Tipe Data	Title = {Varchar,100} Venue = {Varchar,50}

		Category = {Varchar,100} Dates = {Date} Enddates = {Date} Times = {Time} Endtimes = {Time} Allow Registration = {TinyInt,1} Allow to Unregister = {TinyInt,1} Image = {Varchar,100} Description = {Mediumtext}
4	NamaAliran Data	Data Pencarian
	Digunakan Pada Proses	Pencarian Data
	Deskripsi	- Untuk melakukan proses pencarian data yang ingin dicari. - Data yang di inputkan berupa keyword yang data pencariannya diambil dari database schedule dan information.
	Tipe Data	Keyword = {Varchar,250}

3.8 Skema Relasi

Tabel relasi menggambarkan suatu hubungan antar tabel yang sudah ada dalam keadaan normal. Perancangan tabel relasi dalam membangun sebuah aplikasi pengatur dan pengiriman agenda pegawai berbasis web di PT. PLN (Persero) Distribusi Jawa Barat dan Banten.



Gambar 3.10 Skema Relasi

3.9 Perancangan Struktur Tabel

Tabel merupakan tempat penyimpanan informasi dari sebuah aliran data dalam sebuah sistem. Berikut merupakan struktur dari beberapa tabel sistem yang akan dibangun.

3.9.1 Tabel Admin

Tabel 3.6 Struktur Admin

Nama	Tipe	Ukuran	Default	Spek	Null	Ket
id	Integer	11	-	[0..9]	T	Primary Key
name	Varchar	255	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
username	Varchar	150	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
email	Varchar	100	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
password	Varchar	100	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
usertype	Varchar	25	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
block	TinyInt	4	0	[0..9]	T	
sendEmail	TinyInt	4	0	[0..9]	Y	
gid	TiniInt	3	1	[0..9]	T	
registerDate	Datetime		0000-00-00 00:00:00	[0..9]	T	
lastvisitDate	Datetime		0000-00-00 00:00:00	[0..9]	T	
activation	Varchar	100	0	[0..9]	T	
params	Text		-	[a..z][A..Z][0..9]	T	

3.9.2 Tabel Jos_Evenlist_Categories

Tabel 3.7 Struktur Jos_Evenlist_Categories

Nama	Tipe	Ukuran	Default	Spek	Null	Ket
id	Integer	11	-	[0..9]	T	Primary Key
parent_id	Integer	11	0	[0..9]	T	
catname	Varchar	100	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
alias	Varchar	100	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
catdescription	Mediumtext		-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
meta_keywords	Text		-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
meta_description	Text		-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
image	Varchar	100	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
published	TinyInt	1	0	[0..9]	T	

checked_out	Integer	11	0	[0..9]	T	
checked_out_time	Datetime		0000-00-00 00:00:00	[0..9]	T	
access	Integer	11	0	[0..9]	T	
Groupid	Integer	11	0	[0..9]	T	
ordering	Integer	11	0	[0..9]	T	

3.9.3 Tabel Jos_Evenlist_Venues

Tabel 3.8 Struktur Jos_Evenlist_Venues

Nama	Tipe	Ukuran	Default	Spek	Null	Ket
id	Integer	11	-	[0..9]	T	Primary Key
venue	Varchar	50	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
alias	Varchar	100	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
url	Varchar	200	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
street	Varchar	50	NULL	[a..z][A..Z][0..9]	Y	
plz	Varchar	20	NULL	[a..z][A..Z][0..9]	Y	
city	Varchar	50	NULL	[a..z][A..Z][0..9]	Y	
state	Varchar	50	NULL	[a..z][A..Z][0..9]	Y	
country	Varchar	50	NULL	[a..z][A..Z][0..9]	Y	
locdescription	Mediumtext		0	[a..z][A..Z][0..9]	T	
meta_keywords	Text		-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
meta_description	Text		0	[a..z][A..Z][0..9]	T	
locimage	Varchar	100	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
map	TinyInt	4	0	[0..9]	T	
created_by	Integer	11	0	[0..9]	T	Foreign Key References Admin (id)
author_ip	Varchar	15	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
created	Datetime		-	[0..9]	T	
modified	Datetime		-	[0..9]	T	
Modified_by	Integer	11	0	[0..9]	T	
published	TiniInt	1	0	[0..9]	T	
checked_out	Integer	11	0	[0..9]	T	

checked_out_time	Datetime		0000-00-00 00:00:00	[0..9]	T	
Ordering	Integer	11	0	[0..9]	T	

3.9.4 Tabel Jos_Evenlist_Events

Tabel 3.9 Struktur Jos_Evenlist_Events

Nama	Tipe	Ukuran	Default	Spek	Null	Ket
id	Integer	14	-	[0..9]	T	Primary Key
locid	Integer	30	0	[0..9]	T	Foreign Key References jos_evenlist_ venues (id)
catsid	Integer	50	0	[0..9]	T	Foreign Key References jos_eventlist_ categories (id)
dates	Date		0000-00-00	[0..9]	T	
enddates	Date		NULL	[0..9]	Y	
times	Time		NULL	[0..9]	Y	
endtimes	Time		NULL	[0..9]	Y	
title	Varchar	100	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
alias	Varchar	100	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
created_by	Integer	11	0	[0..9]	T	Foreign Key References Admin (id)
modified	Datetime		-	[0..9]	T	
Modified_by	Integer	11	0	[0..9]	T	
author_ip	Varchar	15	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
created	Datetime		-	[0..9]	T	
datdescription	Mediumtext		-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
meta_keywords	Varchar	200	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
meta_description	Varchar	255	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
recurrence_number	Integer	2	0	[0..9]	T	
recurrence_type	Integer	2	0	[0..9]	T	
Recurrence_counter	Date		0000-00-00	[0..9]	T	
datimage	Varchar	100	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	

checked_out	Integer	11	0	[0..9]	T	
checked_out_time	Datetime		0000-00-00 00:00:00	[0..9]	T	
registra	TinyInt	1	0	[0..9]	T	
unregistra	TinyInt	1	0	[0..9]	T	
Published	TinyInt	1	0	[0..9]	T	

3.9.5 Tabel Joss_Message

Tabel 3.10 Struktur Joss_Message

Nama	Tipe	Ukuran	Default	Spek	Null	Ket
message_id	Integer	10	0	[0..9]	T	Primary Key
user_id_from	Integer	10	0	[0..9]	T	Foreign Key References Admin (id)
user_id_to	Integer	10	0	[0..9]	T	Foreign Key References Admin (id)
folder_id	Integer	10	0000-00-00	[0..9]	T	
date_time	Datetime		0000-00-00 00:00:00	[0..9]	T	
state	Integer	11	0	[0..9]	T	
priority	Integer	1	0	[0..9]	T	
subject	Text		-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
message	Text		-	[a..z][A..Z][0..9]	T	

3.9.6 Tabel Joss_Menu

Tabel 3.11 Struktur Joss_Menu

Nama	Tipe	Ukuran	Default	Spek	Null	Ket
Id	Integer	11	-	[0..9]	T	Primary Key
menutype	Varchar	75	NULL	[a..z][A..Z][0..9]	T	
name	Varchar	255	NULL	[a..z][A..Z][0..9]	Y	
alias	Varchar	255	-	[a..z][A..Z][0..9]	Y	

link	Text		NULL	[a..z][A..Z][0..9]	Y	
type	Varchar	50	-	[0..9]	T	
published	TinyInt	1	0	[0..9]	T	
parent	Integer	11	0	[0..9]	T	
Componentid	Integer	11	0	[0..9]	T	Foreign Key References Jos_components (id)
sublevel	Integer	11	0	[0..9]	Y	
ordering	Integer	11	0	[0..9]	Y	
checked_out	Integer	11	0	[0..9]	T	
checked_out_time	Datetime		0000-00-00 00:00:00	[0..9]	T	
pollid	Integer	11	0	[0..9]	T	
browserNav	TiniInt	4	0	[0..9]	Y	
access	TiniInt	3	0	[0..9]	T	
utaccess	TiniInt	3	0	[0..9]	T	
params	Text		-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
lft	Integer	11	0	[0..9]	T	
rgt	Integer	11	0	[0..9]	T	
home	Integer	1	0	[0..9]	T	

3.9.7 Tabel Jos_Module_Menu

Tabel 3.12 Struktur Jos_Module_Menu

Nama	Tipe	Ukuran	Default	Spek	Null	Ket
moduleid	Integer	11	0	[0..9]	T	Foreign Key References Eventlist_events (id)
Menuid	Integer	11	0	[0..9]	T	Foreign Key References jos_menu (id)

3.9.8 Tabel Jos_Components

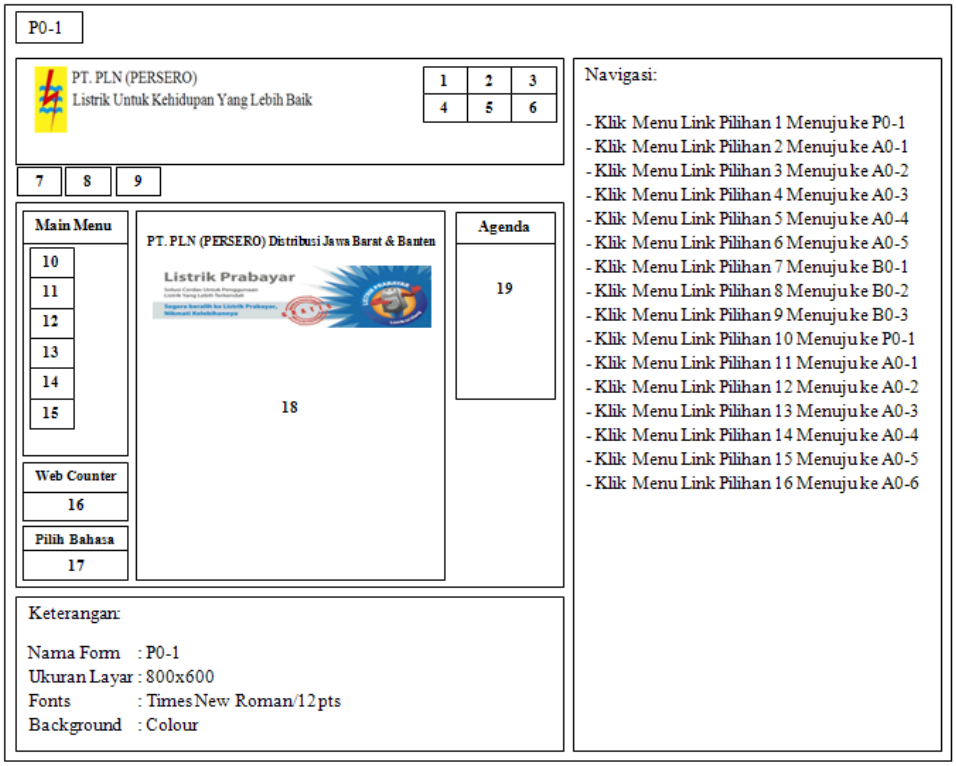
Tabel 3.13 Struktur Jos_Components

Nama	Tipe	Ukuran	Default	Spek	Null	Ket
Id	Integer	11	-	[0..9]	T	Primary Key
Name	Varchar	50	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
Link	Varchar	255	-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
menuid	Integer	11	0	[0..9]	T	
parent	Integer	11	0	[0..9]	T	
admin_menu_link	Varchar	255	-	[0..9]	T	
admin_menu_alt	Varchar	255	-	[0..9]	T	
option	Varchar	50	-	[0..9]	T	
ordering	Integer	11	-	[0..9]	T	
admin_menu_img	Varchar	255	-	[0..9]	T	
iscore	TinyInt	4	-	[0..9]	T	
params	Text		-	[a..z][A..Z][0..9]	T	
Enabled	TinyInt	4	1	[0..9]	T	

3.10. Perancangan Antar Muka

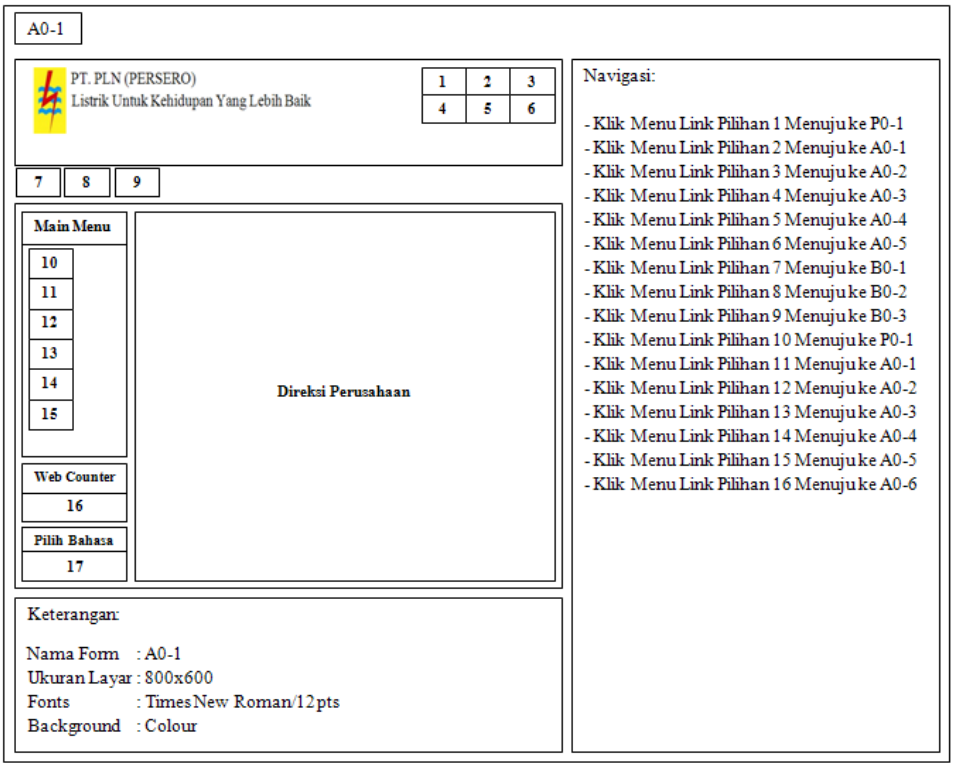
Merupakan bagian yang menggambarkan bentuk rancangan dari website yang akan dibuat. Fungsi dari perancangan antarmuka ini adalah untuk mempermudah dalam proses pembuatan website yang akan dibuat lebih efektif sesuai dengan harapan. Bentuk dari rancangan antarmuka website tersebut adalah sebagai berikut:

3.10.1. Halaman Utama Website/Home (P0-1)



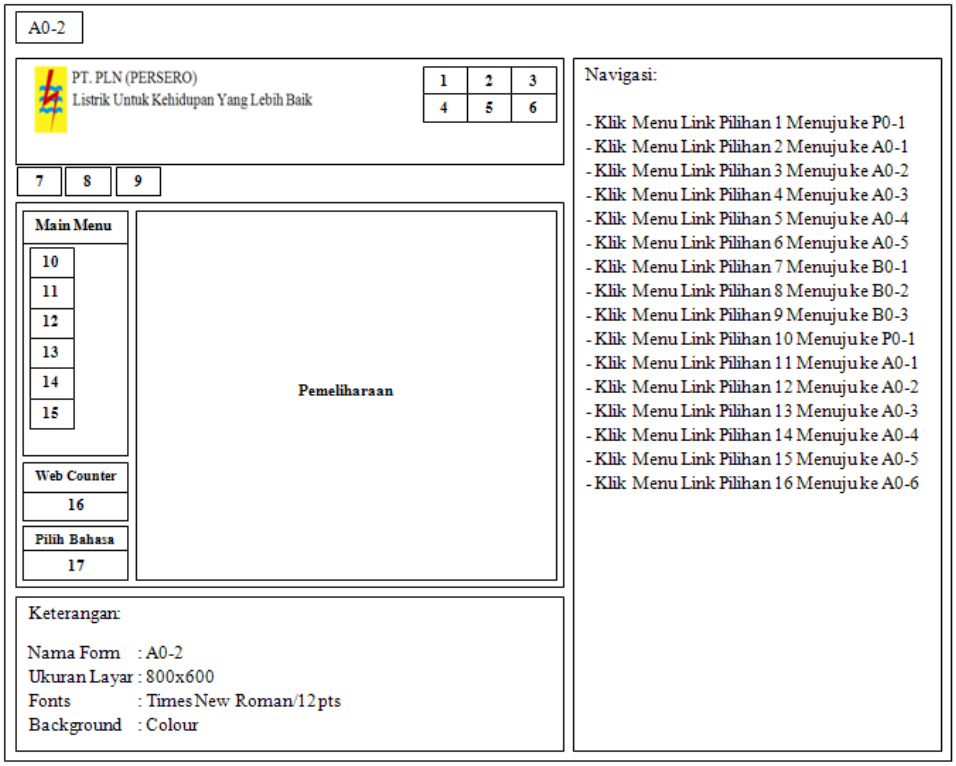
Gambar 3.11 Halaman Utama Website/Home (P0-1)

3.10.2 Halaman Direksi Perusahaan (A0-1)



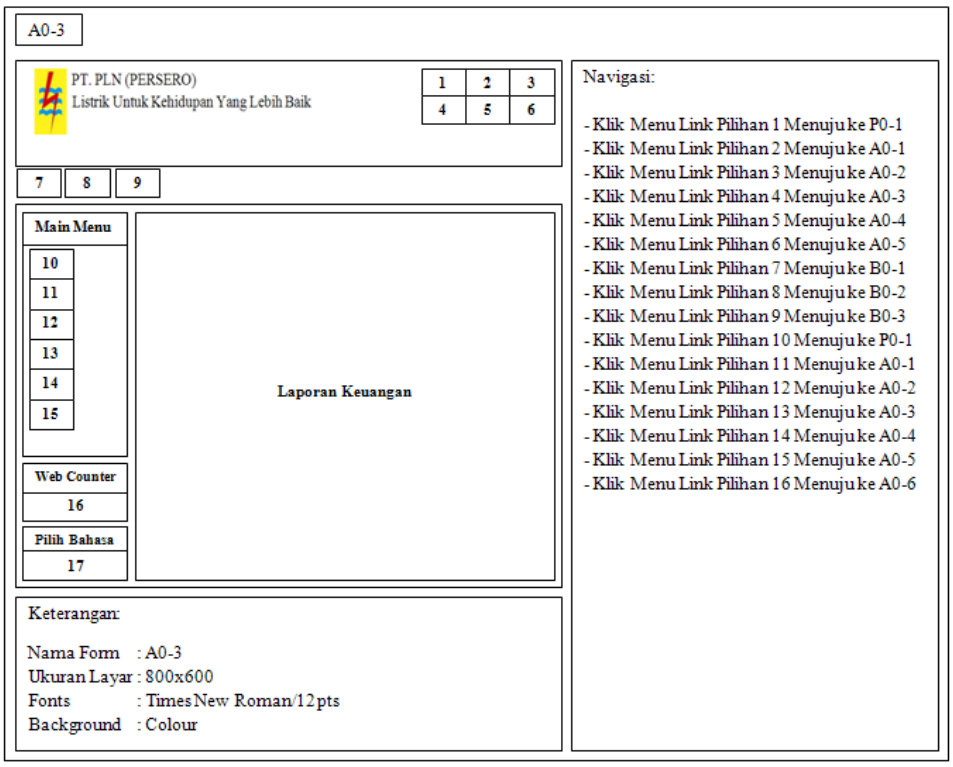
Gambar 3.12 Halaman Direksi Perusahaan (A0-1)

3.10.3 Halaman Pemeliharaan (A0-2)



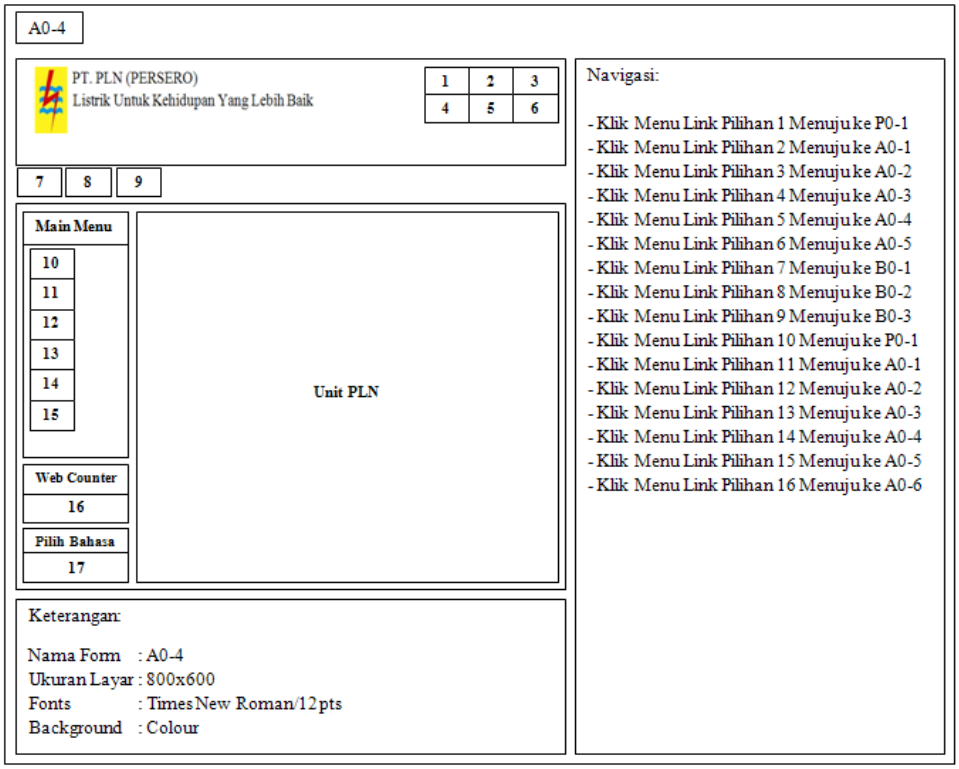
Gambar 3.13 Halaman Pemeliharaan (A0-2)

3.10.4 Halaman Laporan Keuangan (A0-3)



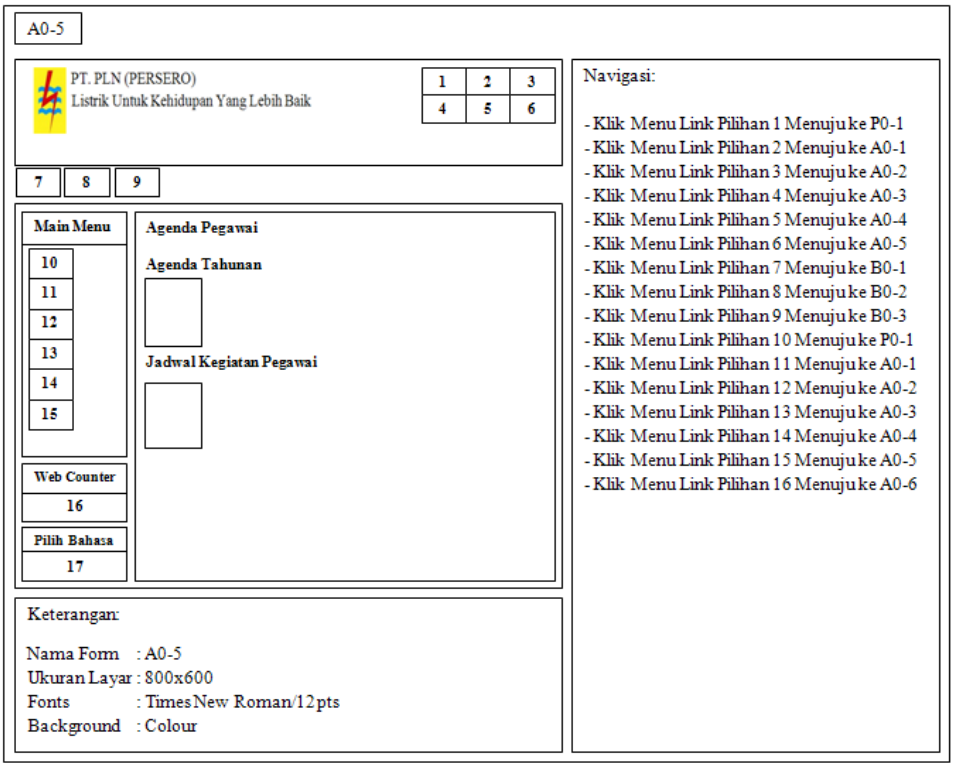
Gambar 3.14 Halaman Laporan Keuangan (A0-3)

3.10.5 Halaman Unit PLN (A0-4)



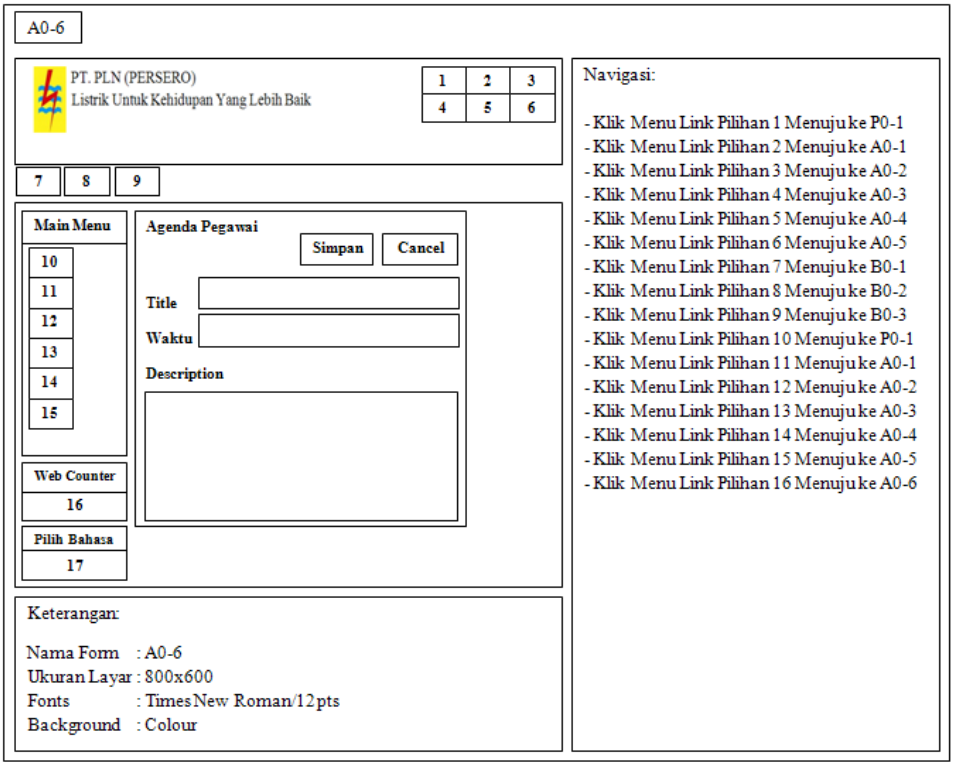
Gambar 3.15 Halaman Unit PLN (A0-4)

3.10.6 Form Agenda Pegawai (A0-5)



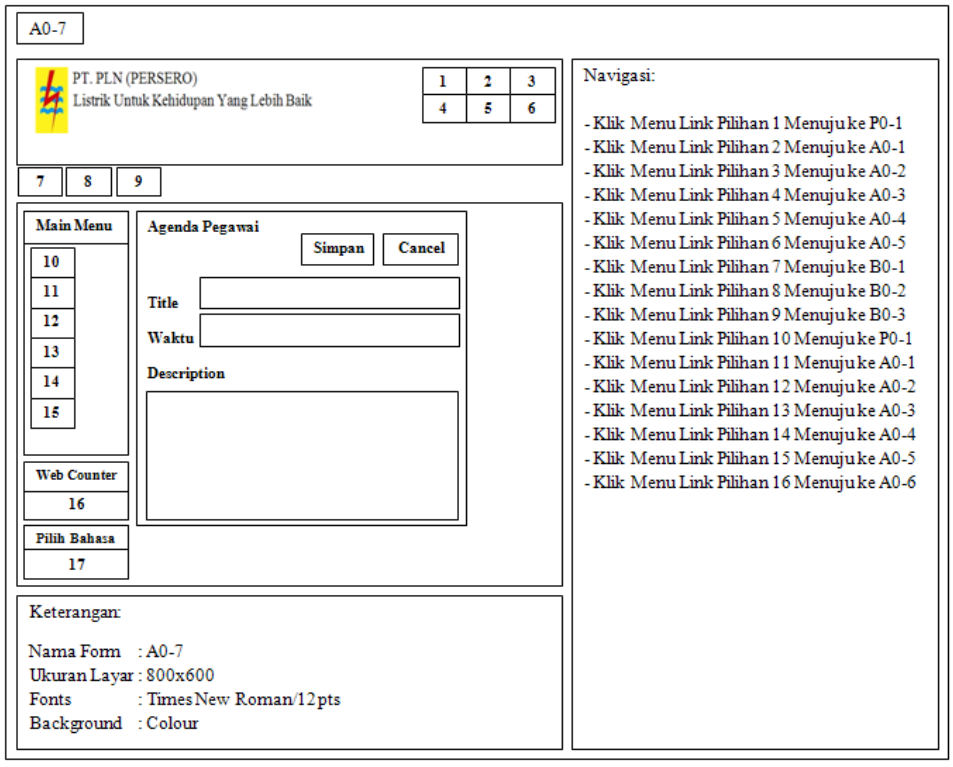
Gambar 3.16 Halaman Agenda Pegawai (A0-5)

3.10.7 Halaman Form Tambah Agenda Baru (A0-6)



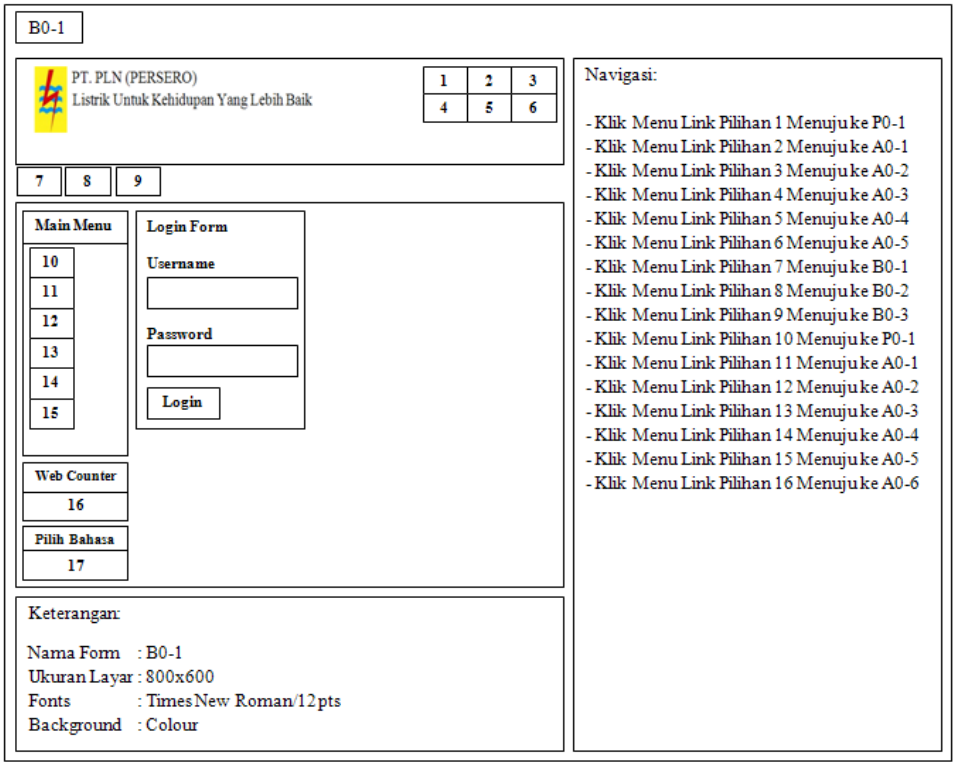
Gambar 3.17 Halaman Form Tambah Agenda Baru (A0-6)

3.10.8 Halaman Form Edit Agenda (A0-7)



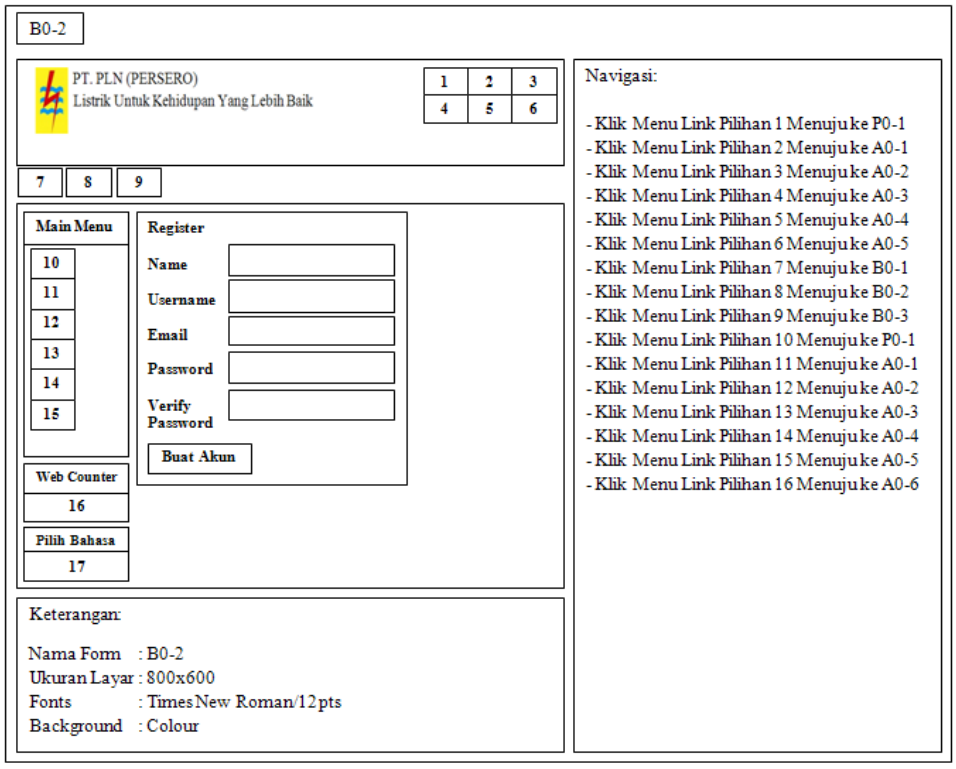
Gambar 3.18 Halaman Form Edit Agenda (A0-7)

3.10.9 Halaman Form Login (B0-1)



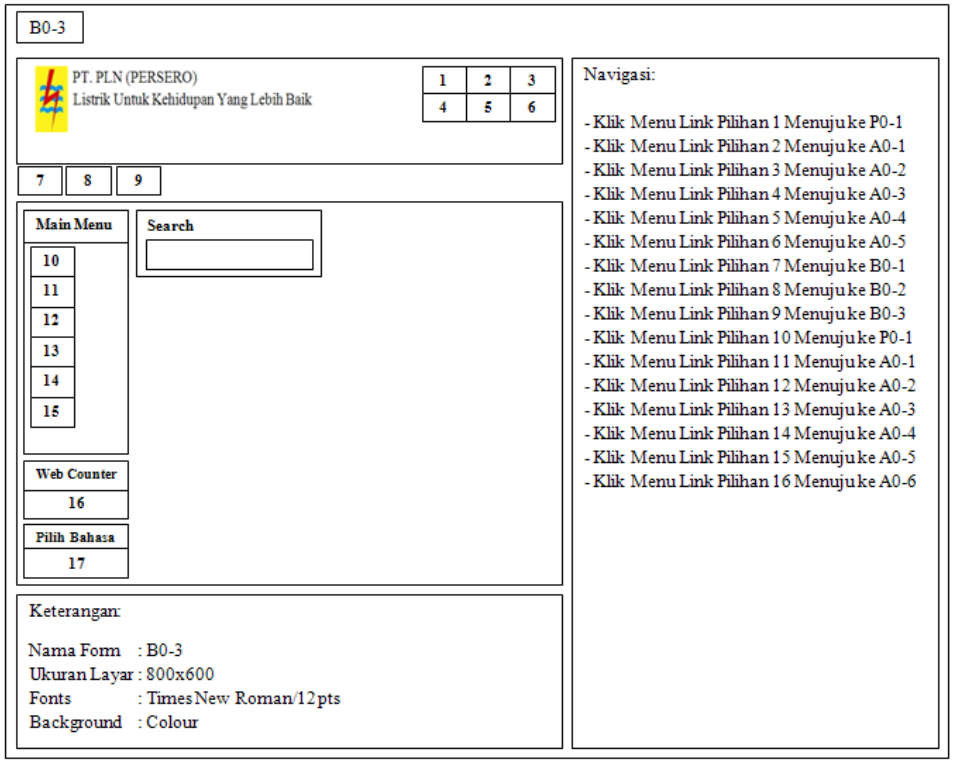
Gambar 3.19 Halaman Form Login (B0-1)

3.10.10 Halaman Form Register (B0-2)



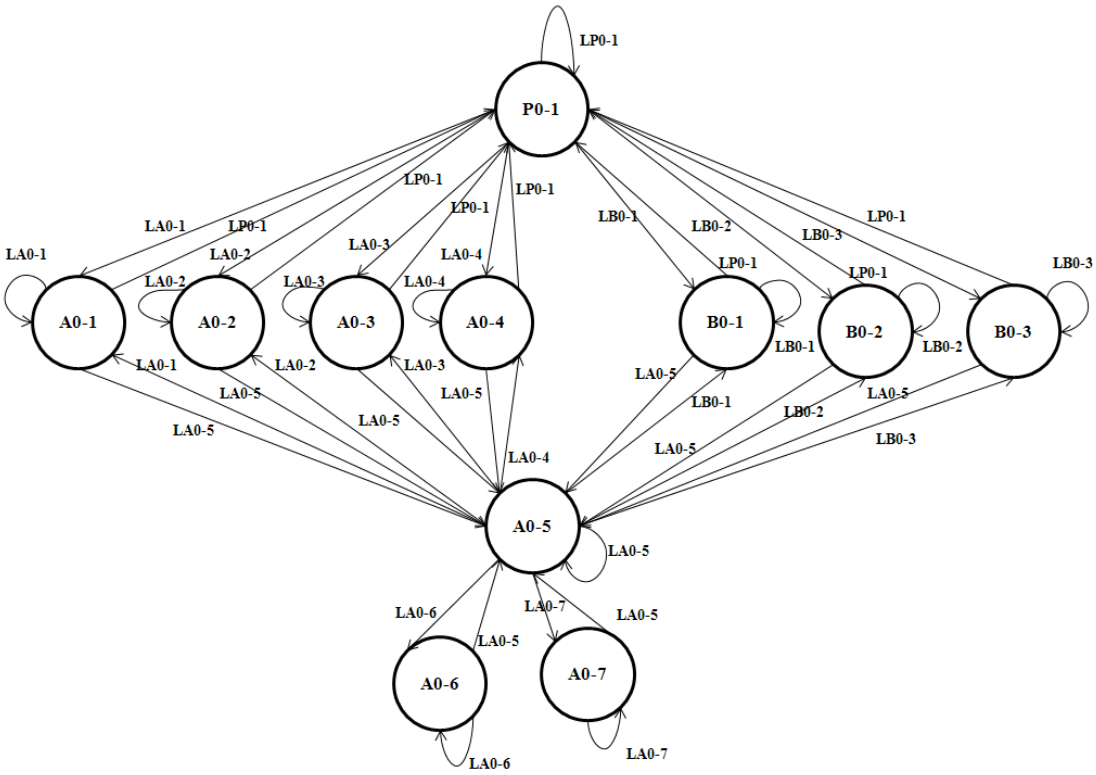
Gambar 3.20 Halaman Form Register (B0-2)

3.10.11 Halaman Form Search (B0-3)



Gambar 3.21 Halaman Form Search (B0-3)

3.11 Jaringan Semantik



Gambar 3.22 Jaringan Semantik

3.12 Implementasi

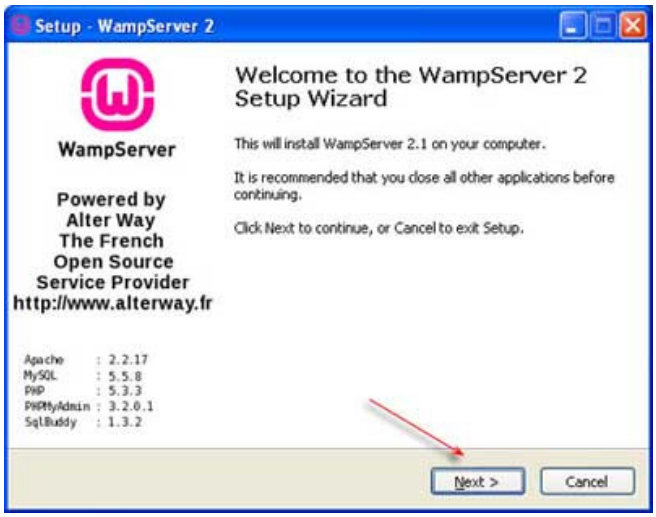
Dalam bagian ini akan digambarkan secara keseluruhan berupa tampilan website dari halaman utama sampai ke halaman lainnya, seperti halaman layanan pelanggan, info pelanggan, sampai halaman kritik dan saran.

3.12.1 Implementasi Database

3.12.1.1 Proses Installasi Php Myadmin

A. Langkah Pertama

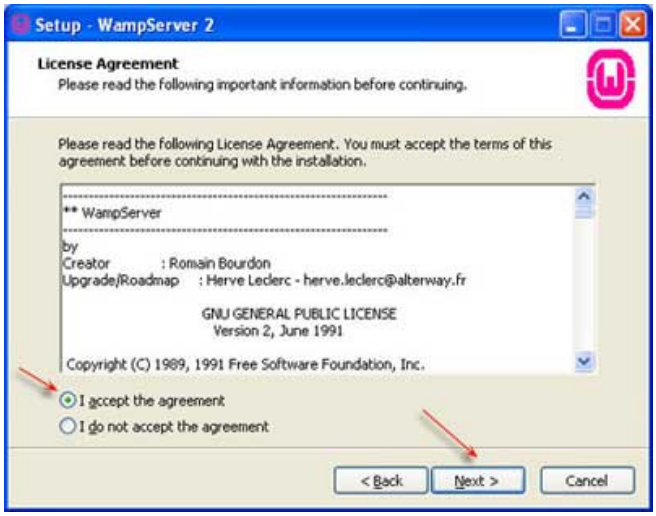
Silahkan dobel klik pada file wamp.exe kemudian muncul wizard seperti berikut :



Gambar 3.23 Proses Installasi Langkah Pertama

B. Langkah Kedua

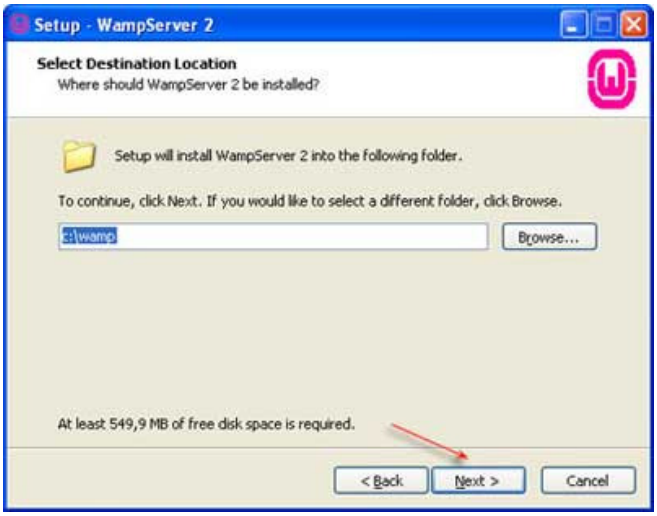
Pilih I accept the agreement. Lanjutkan dengan klik tombol Next.



Gambar 3.24 Proses Installasi Langkah Kedua

C. Langkah Ketiga

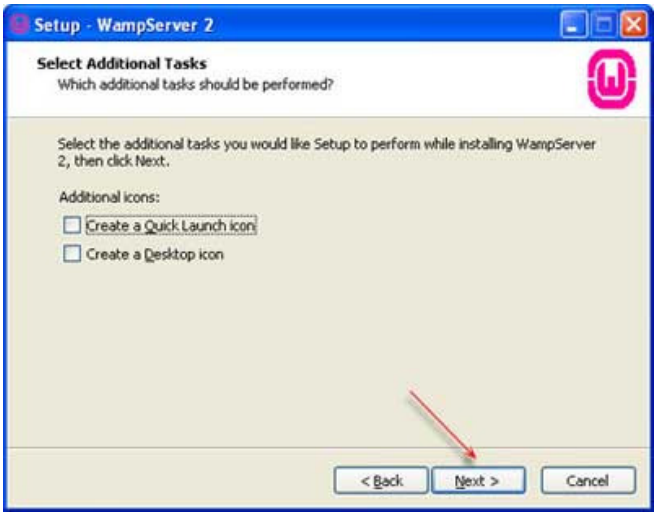
Pilih lokasi dimana file wamp akan disimpan. Defaultnya akan disimpan di drive C. Lanjutkan dengan klik tombol Next.



Gambar 3.25 Proses Installasi Langkah Ketiga

D. Langkah Keempat

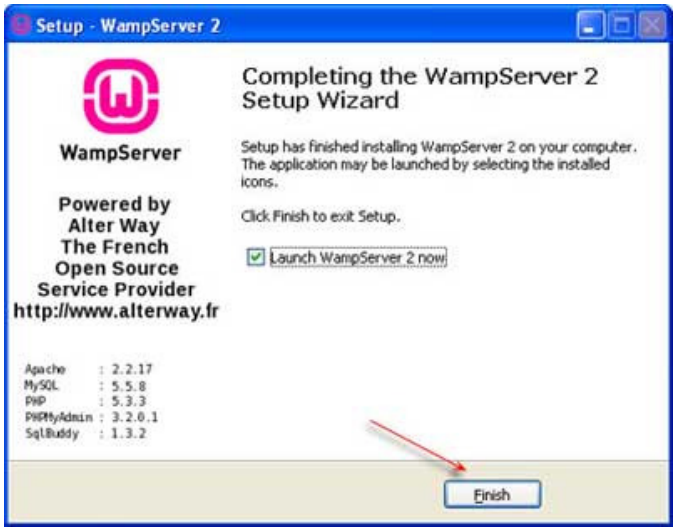
Jika anda menginginkan shortcut disimpan di quick launch atau dekstop silahkan klik pilihan tersebut. Lanjutkan dengan klik tombol Next.



Gambar 3.26 Proses Installasi Langkah Keempat

E. Langkah Kelima

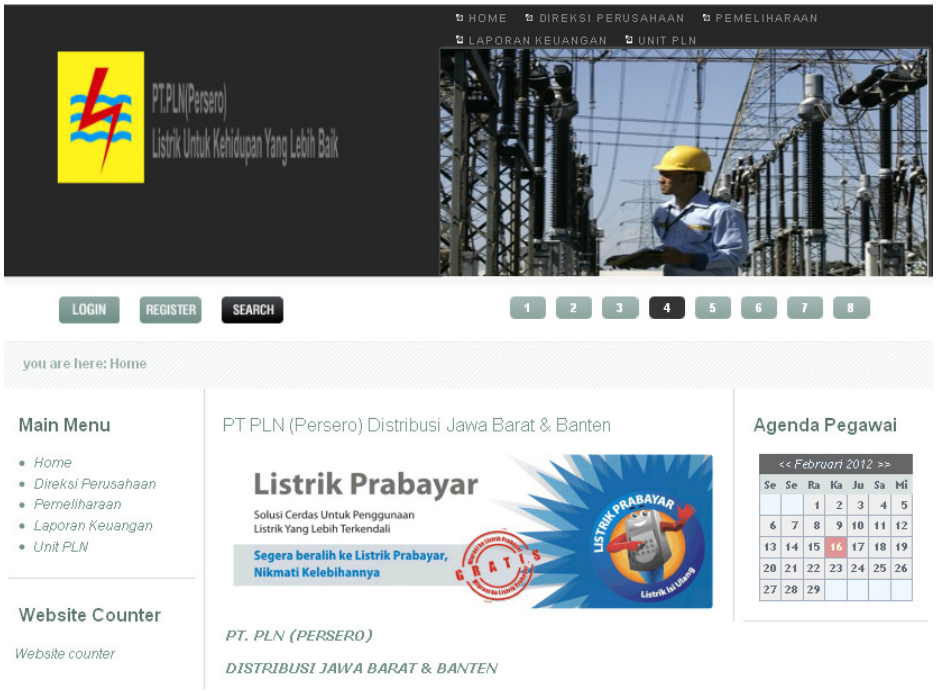
Lanjutkan dengan klik tombol Install. Kemudian tunggu sampai proses instalasi selesai. Akhiri dengan Tombol Finish.



Gambar 3.27 Proses Installasi Langkah Kelima

Setelah proses instalasi selesai maka lakukan cek dengan membuka browser. lalu ketikkan http://localhost. Pastikan ada icon wampserver di tray bar. Untuk membuat proyek baru silahkan buka drive C:wamp/www lalu tambahkan folder baru yang nantinya akan digunakan untuk menyimpan file php.

3.12.2 Halaman Utama Website/Home (P0-1)



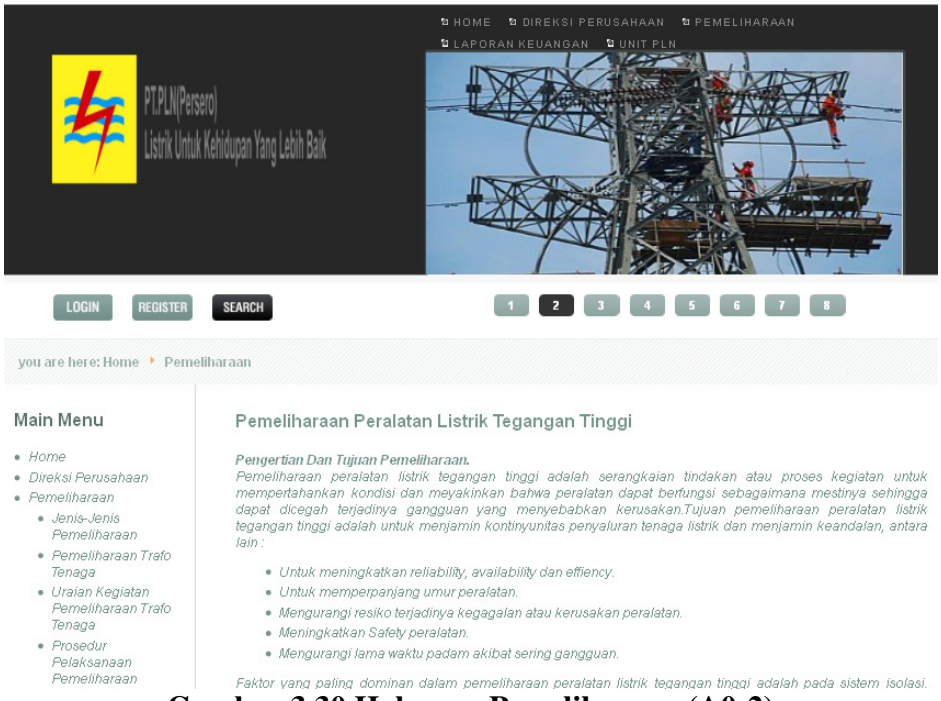
Gambar 3.28 Halaman Utama Website/Home (P0-1)

3.12.3 Halaman Direksi Perusahaan (A0-1)



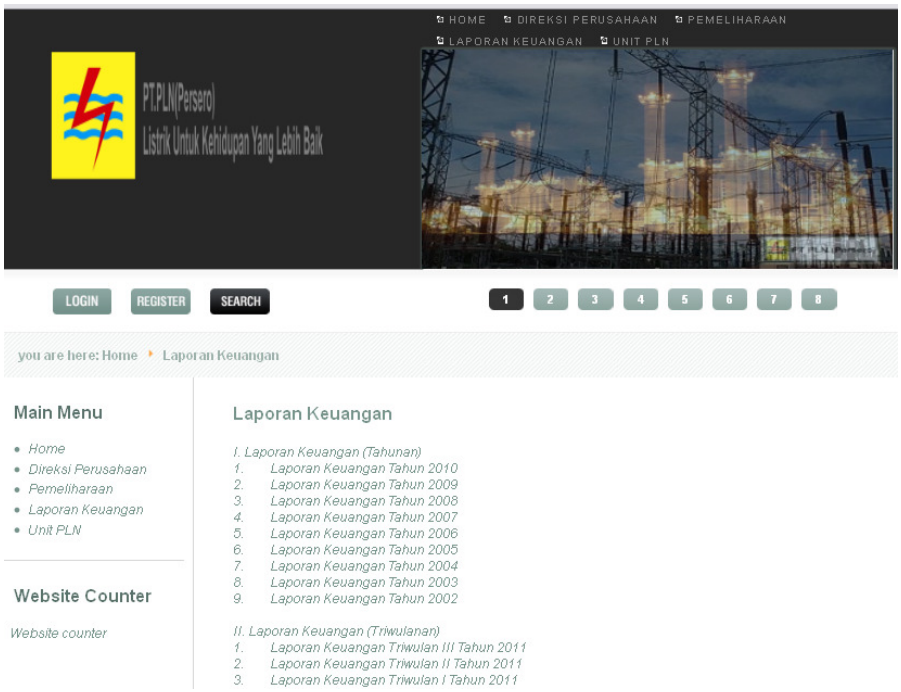
Gambar 3.29 Halaman Direksi Perusahaan (A0-1)

3.12.4 Halaman Pemeliharaan (A0-2)



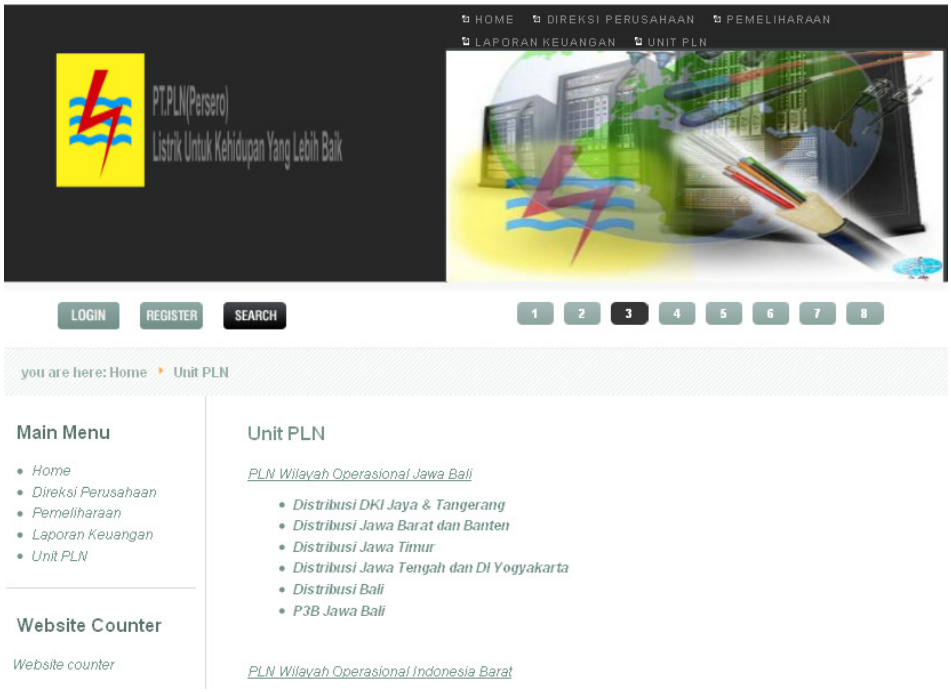
Gambar 3.30 Halaman Pemeliharaan (A0-2)

3.12.5 Halaman Laporan Keuangan (A0-3)



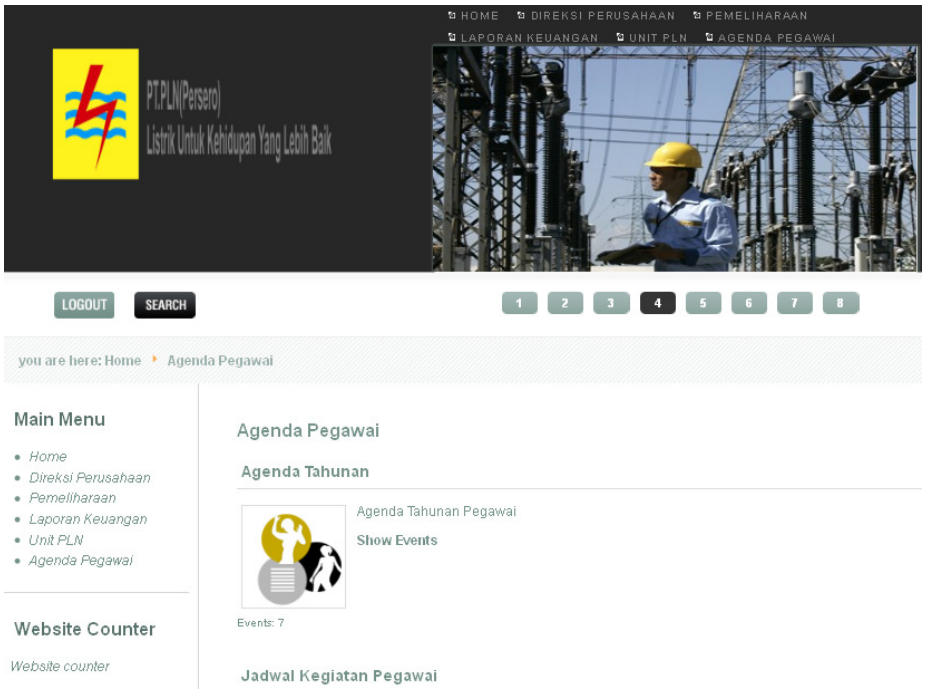
Gambar 3.31 Halaman Laporan Keuangan (A0-3)

3.12.6 Halaman Unit PLN (A0-4)



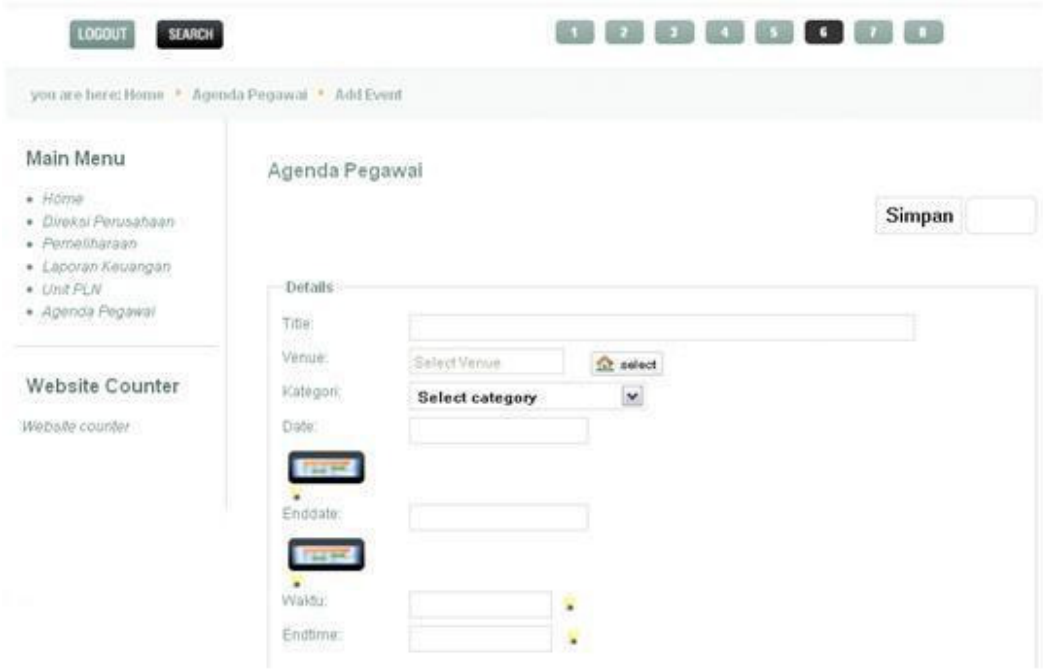
Gambar 3.32 Halaman Unit PLN (A0-4)

3.12.7 Halaman Agenda Pegawai (A0-5)



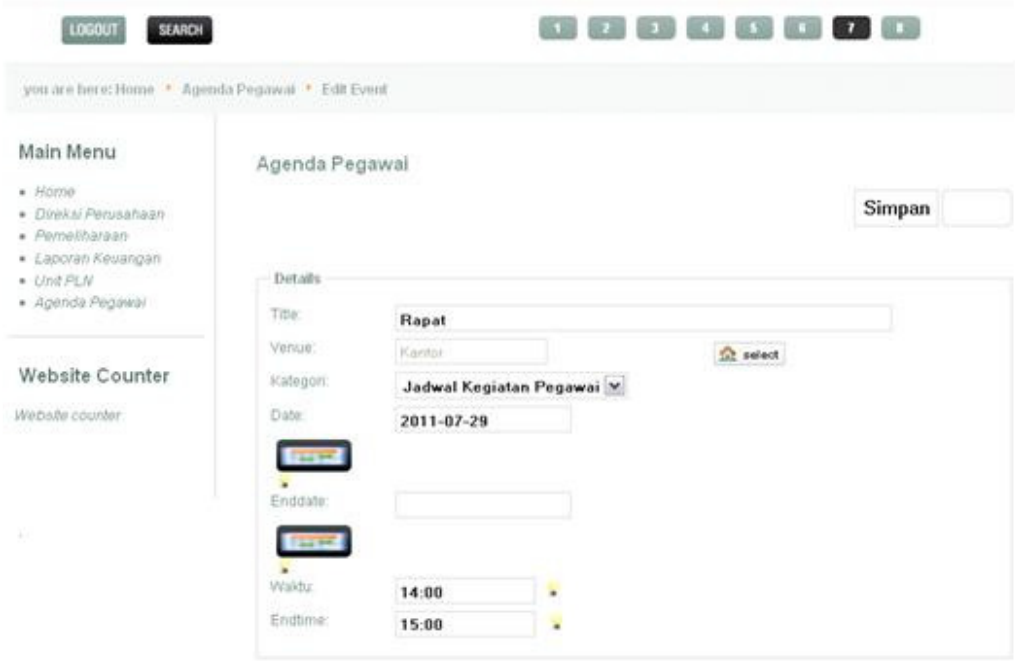
Gambar 3.33 Halaman Agenda Pegawai (A0-5)

3.12.8 Halaman Tambah Agenda Baru (A0-6)



Gambar 3.34 Halaman Tambah Agenda Baru (A0-6)

3.12.9 Halaman Form Edit Agenda Pegawai (A0-7)



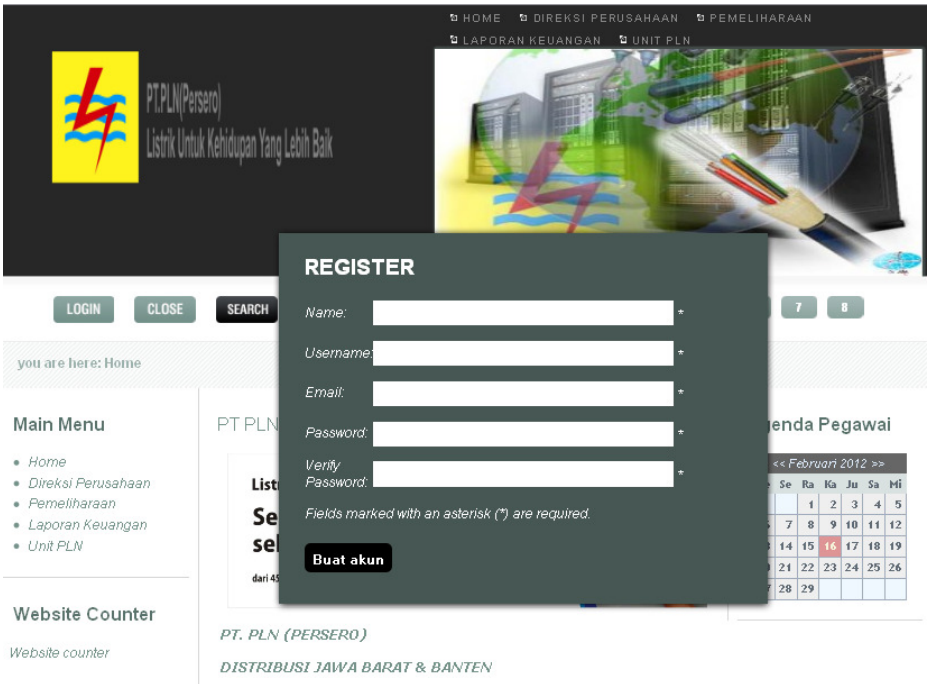
Gambar 3.35 Halaman Form Edit Agenda Pegawai (A0-7)

3.12.10 Halaman Form Login (B0-1)



Gambar 3.36 Halaman Form Login (B0-1)

3.12.11 Halaman Form Register (B0-2)



Gambar 3.37 Halaman Form Register (B0-2)

3.12.12 Halaman Form Search (B0-3)



Gambar 3.38 Halaman Form Search (B0-3)

3.12.13 Halaman Form Email



Gambar 3.39 Halaman Form Email