BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan aplikasi *web* yang semakin pesat sejak munculnya teknologi *internet* sangat membantu dalam kemudahan serta kecepatan pengiriman, penyampaian dan penerimaan informasi. Mulai dari perusahaan-perusahaan, sekolah-sekolah, perguruan tinggi, dan lembaga atau organisasi lainnya telah banyak memanfaatkan aplikasi *web* dalam kegiatan penjualan, promosi, belajar dan kegiatan lainnya dimana dibutuhkan pengiriman, penyebaran dan penerimaan informasi sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna (*user*) yang membutuhkan.

Aplikasi *web* atau bisa disebut juga dengan perangkat lunak berbasis *web* telah berkembang dengan pesat baik dari segi penggunaan, ukuran, bahasa yang digunakan dan kompleksitasnya. Aplikasi *web* pada mulanya hanya berupa situs *web* yang bersifat statis dan *navigated oriented*, serta lebih banyak digunakan sebagai brosur produk atau profil perusahaan *online*. Pada saat ini aplikasi *web* telah banyak yang bersifat dinamis, interaktif dan *task oriented* untuk digunakan dalam sistem informasi, telekomunikasi, perdagangan, perbankan dan lain-lain.

Salah satu aplikasinya yaitu *World Wide Web (WWW)*. Di awal perkembangannya *World Wide Web* hanya digunakan untuk kalangan akademisi dan riset, namun sekarang *World Wide Web* digunakan untuk bisnis dan hiburan. Oleh karena itu dengan berkembangnya kemajuan teknologi ini, maka penulis membuat suatu *website* di SMP NEGERI 2 KOTA SUKABUMI,Dengan adanya *website* ini,

sekolah SMP NEGERI 2 KOTA SUKABUMI pun dapat mempromosikan dirinya kepada masyarakat luas dan masyarakat pun dengan mudah mengakses dan mengetahui segala sesuatu mengenai SMP NEGERI 2 KOTA SUKABUMI dengan cepat tanpa memerlukan waktu yang banyak. Peranan *website* ini juga tidak terlepas dari penggunaan peralatan yang mampu mengatasi kelemahan-kelemahan yang mengandalkan tenaga manusia.

Informasi tentang sekolah yang dapat di akses oleh semua orang melalui *internet* memberikan ide buat penulis untuk membuat suatu *website* sekolah yang bisa memberikan informasi bagi para pengunjungnya.

Atas dasar pertimbangan itu, maka penulis tertarik membuat suatu *website* pendidikan (sekolah) dengan judul :

”SISTEM INFORMASI AKADEMIK PADA SMP NEGERI 2 KOTA”.

Penulis berharap semoga penulisan tugas akhir ini dapat memberikan kemudahan bagi seluruh masyarakat terutama siswa / siswi SMP NEGERI 2 KOTA SUKABUMI melalui sebuah *website* ini dan umumnya bagi siapa saja yang ingin tahu mengenai SMP NEGERI 2 KOTA SUKABUMI.

1.2 Identifikasi dan Perumusan Masalah

Berdasarkan judul dan latar belakang di atas, permasalahan yang dapat didefinisikan :

1. Para Guru dan pegawai mengalami kesulitan dalam mengolah data siswa baik itu untuk pngolahan data pengumuman nilai,jadwal ujian,absensi,keuangan SPP dan sebagainya,karena guru dan pegawai harus mencari kembali data

yang sebelumnya sudah di buat secara manual atau satu persatu mencari file atau berkas

2. Banyak Siswa Yang tidak nyaman dengan pengumuman jadwal ujian yg harus berdesak-desakan di depan papan pengumuman
3. Pengumuman nilai UAS dan UTS yang kadang kala tidak di bagikan oleh guru Karen mungkin lembar jawaban ujian siswa yg sudah di periksa sebagian ada yang hilang karena begitu banyak berkas yang guru tersebut periksa sehingga guru tersebut tidak membagikan lembar jawaban UAS dan UTS tersebut

Sehubung dengan hal tersebut dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem yang berjalan di SMP Negeri 2 Kota Sukabumi.
2. Bagaimana Perancangan Sistem informasi akademik di SMP Negeri 2 Kota Sukabumi.

1.3 Tujuan dan Maksud Penelitian

Dengan semakin berkembangnya perangkat komputer baik *hardware* maupun *software* membuat seluruh aspek kehidupan menuntut suatu manajemen yang baik dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja. Salah satu cara penerapannya adalah dengan membuat website SMP NEGERI 2 KOTA SUKABUMI.

Adapun tujuan dan manfaat dari penelitian ini adalah :

Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Merancang Sistem Informasi Akademik SMP Negeri 2 Kota Sukabumi.

Maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Untuk Mengetahui sitem yang berjalan di SMP Negeri 2 Kota Sukabumi

2. Merancang Sistem Informasi Akademik di SMP Negeri 2 Kota Sukabumi

1.4Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan praktis

Bagi SMP NEGERI 2 KOTA SUKABUMI dengan adanya penelitian ini, dapat mengembangkan sistem informasi pelayanan akademik yang sudah ada menjadi sistem informasi akademi berbasis web, sehingga dapat memberikan kemudahan dalam memberikan informasi kepada masyarakat dalam upaya peningkatan proses pelayanan akademik Kegunaan praktis yaitu bermanfaat bagi umum dan siapapun. Pada penelitian ini agar orang dapat mengetahui informasi temtang Sekiolah tersebut bisa dilakukan dengan mudah dan tidak terlalu sulit atau rumit.

1.4.2 Kegunaan akademis

kegunaan akademis yaitu bermanfaat bagi kalangan di wilayah akademik tersebut atau di wilayah sekolah. Bagi karyawan yang ada di sekolah bisa mempermudah dan praktis,dalam mengakses web tersebut

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, diantaranya :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi di SMP NEGERI 2 KOTA SUKABUMI
2. Bagi peneliti, dapat menambah wawasan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah di peroleh.
3. Bagi peneliti lain, dapat dijadikan sebagai referensi terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian yang sama agar menjadi lebih baik.

1.5 Batasan Masalah

Sistem yang akan di rancang adalah sebuah sistem informasi akademik yang berisikan tentang:

1. Sistem yang akan di bangun dapat di kelola oleh administrator,guru dan Administrasi
2. Sistem yang di buat pada tugas akhir ini di fokuskan pada sistem inforasi akademik
3. Input data yang di bahas mencakup data siswa,data guru,mata pelajaran,jadwal ujian,keuangan SPP dan absensi
4. Pembuatan Absensi dan jadwal ujian secara online untuk mempermudah bagian administrasi atau TU untuk mendapatkan absen siswa yang ada pada masing-masing guru dan tidak susah lagi dalam pengumuman jadwal ujian yang harus di temple pada papan pengumuman sekolah

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian

Lokasi Penelitian

Pada lokasi peneltian penulis melaksanakannya di SMP Negeri 2 Kota Sukabumi Jl. Ir. H. Juanda No 14 Sukabumi

Waktu Penelitian

Lamanya penelitian yang dilakukan penulis kurang lebih sekitar satu minggu dari tanggal 7 Oktober 2011 sampai dengan 7 Desember 2011. Waktu penelitian nya dilakukan pada saat jam kerja kantor sekitar pukul 07.00-Selesai tergantung kita akan pukul berapa untuk penelitian asalkan masih jam kantor sampai dengan pulang kantor.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

NO	KEGIATAN	WAKTU											
		Oktober 2011				November 2011				Desember 2011			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data												
	a. Observasi												
	b. Wawancara												
	c. Studi Pustaka												
2	Analisis Kebutuhan Sistem												
3	Perancangan Sistem												
	a. Perancangan Prosedur												
	b. Perancangan Flowmap												
	c. Perancangan DFD												
	d. Perancangan Kamus Data												
4	Pembuatan Perangkat Lunak												
	a. Struktur Program												
	b. Struktur Menu												
	c. Pengkodean												
5	Pengujian Perangkat Lunak												