ABSTRAK

SMKN 4 Bandung merupakan salah satu lembaga yang bergerak dalam bidang pendidikan dan akademik.SMKN 4 Bandung sangat membutuhkan perancangan perangkat lunak yang memadai dalam mengelola dan manjalankan segala aktivitas sekolah. Salah satunya adalah sistem informasi pendaftaran dan pembayaran. SMKN 4 Bandung yang memiliki enam program keahlian yaitu Teknik Audio Video, Teknik Industri Tenaga Listrik,Teknik Komputer Jaringan,Rekayasa Perangkat Lunak,Teknik Otomasi Industri,Multimedia pada ilmu teknologi informasi, yang berada di Jl Kliningan No.6 Buah Batu Bandung. Sistem yang dipakai masih tergolong tertulis, dimana segala prosesnya masih manual dari mulai menginput data sampai dengan penyimpanan data administrasi dan khususnya dalam hal pendaftaran dan pembayaran siswa/siswi baru

Metode penelitian yang digunakan oleh penulis adalah dengan menggunakan metode deskriftif dimana gambaran tentang penelitian selanjutnya akan diambil tindakan untuk membuat suatu sistem informasi inventori barang. Adapun metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah metode prototype dengan alat bantu Flow Map, Diagram Konteks, Data Flow Diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD), Kamus Data, Normalisasi File, Tabel Relasi. Metode prototype digunakan agar user dan peneliti dapat melakukan pendekatan mengenai bagaimana suatu program yang akan dirancang sesuai keinginan user. Dimana sistem yang telah dibangun dapat diuji oleh user dan dikemmbangkan kembali sesuai dengan masukan terakhir yang diberikan.

Dengan diterapkannya perancangan sistem informasi akademik pada SMKN 4 Bandung yang bersifat *clientserver* dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dengan menggunkan basis data MySQL, akan dapat mempermudah dalam mengelola seluruh data pendaftaran dan pembayaran siswa baru , tanpa harus terjadi kesalahan dalam mengelola data tersebut.Sehingga sekolah atau instansi tersebut dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan secara maksimal.

KataKunci:

Pendaftaran, Pembayaran,Sistem Informasi

ABSTRACT

SMKN 4 BANDUNG is one of peripatetic institute in the field of education and akademic. SMKN 4 Bandung hardly requires scheme of adequate software in managing and implements all school activities. One of them a problem is registration and payment. SMKN 4 BANDUNG has six concentration educations. Teknik Audio Video, Teknik Industri Tenaga Listrik,Teknik Komputer Jaringan,Rekayasa Perangkat Lunak,Teknik Otomasi Industri,Multimedia in the Information technology, in at Jl Kliningan No.6 Buah Batu Bandung. The system use probably is still manual written, where any process still manual from the first input a data until administration data and especially registration and payment new students.

The research method used by the authors is to use a descriptive method in which the idea of further research would have taken action to create an information system inventory of goods. The system development method used by the writer is prototype method with assistive devices Flow Map, Context Diagram, Data Flow Diagrams (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD), Data Dictionary, Normalization File, Table Relationships. Prototype method used to allow users and researchers can approach about how a program will be designed to suit the user. Where the system has been built can be tested by the user and develompent in accordance with the last input was given.

With applying the shceme of academic information system at SMKN 4 BANDUNG is having the character of client server by using language program of PHP data base MySQL, wil able to makes all be easy in managing all data registration and payment, without having a mistake in managing the data. So the school or institution can reach purpose of which has been specified maximumly.

Keyword:

registration, payment, Information System.