DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
Kata Pengantar ..... **iii**
Daftar Isi ..... **v**
Daftar Gambar ..... **vii**
Daftar Tabel ..... **x**
Daftar Simbol ..... **xi**

BAB I Pendahuluan **1**
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi & rumusan masalah 4
1.2.1 Identifikasi masalah 4
1.2.2 Rumusan masalah 5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud Penelitian 5
1.3.2 Tujuan Penelitian 6
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Praktis 6
1.4.2 Kegunaan Akademis 6
1.5 Batasan Masalah 7

BAB II Landasan Teori **8**
2.1 Sistem 8
2.1.1 Pengertian Sistem 8
2.1.2 Karakteristik Sistem 8
2.2 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 10
2.2.1 Metode Pendekatan Sistem 10
2.2.2 Metode Pengembangan Sistem 11
2.3 Alat Bantu Analisis 11
2.3.1 *Use Case* 11
2.3.2 *Class Diagram* 11
2.3.3 *Sequence Diagram* 12
2.3.4 Eclipse 3.5 12
2.4 Open Source 13
2.5 Android 13
2.5.1 Pengertian Android 13
2.5.2 Macam-macam SO Android 14
2.6 Kiblat 17
2.7 Wudhu 18
2.7.1 Pengertian Wudhu 18
2.7.2 Syarat Wudhu 18
2.7.3 Rukun Wudhu 19
2.7.4 Yang Membatalkan Wudhu 19
2.8 Shalat 20
2.8.1 Pengertian Shalat 20
2.8.2 Rukun Shalat 21

BAB III Metode Penelitian 22
3.1. Desain Penelitian 22
3.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 22
3.2.1 Sumber Data Primer 23
3.2.2 Sumber Data Sekunder 23
3.2.3 Metode Pengumpulan Data 24
3.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 24
3.3.1 Metode Pendekatan Sistem 25
3.3.2 Metode Pengembangan Sistem 25
3.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 28
3.4. Pengujian Sistem 29

BAB IV Analisis dan Perancangan Sistem 31
4.1 Analisis Sistem 31
4.1.1 Cara Menentukan Posisi Kiblat 31
4.2 Perancangan Sistem 38
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 38
4.2.2 Gambaran Umum Sistem 38
4.2.3 Perancangan Prosedur 39
4.2.3.1 *Use Case* 39
4.2.3.2 *Event Flow* 39
4.2.3.3 *Class Diagram* 42
4.2.3.4 *Sequence Diagram* 43
4.2.3.4.1 *Sequence Diagram* Posisi Kiblat .. 43
4.2.3.4.2 *Sequence Diagram* Dalil Pilihan .. 43
4.2.3.4.3 *Sequence Diagram* Bacaan Shalat. 43
4.2.3.4.4 *Sequence Diagram* Cara Wudhu .. 43
4.2.4 Perancangan Antar Muka 45
4.2.4.1 Struktur Menu 45
4.2.4.2 Perancangan Output 45

BAB V Implementasi dan Pengujian Sistem 48
5.1 Implementasi Sistem 48
5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak 48
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras 49
5.1.3 Implementasi Antar Muka 49
5.1.4 Penggunaan Program 74
5.2 Pengujian Program 74

BAB VI Kesimpulan dan Saran 76
5.1 Kesimpulan 76
5.2 Saran 77

DAFTAR PUSTAKA 78s