KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkah rahmat dan hidayah-Nya yang berlimpah, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Pengantar Tugas Akhir yang berjudul **"PERANCANGAN INFORMASI PERMAINAN MEONG-MEONGAN**
(Studi Kasus: Permainan Tradisional Bali, Permainan Meong-meongan)"

Penulisan Laporan Pengantar Tugas Akhir ini merupakan salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Tugas Akhir untuk jenjang pendidikan Strata Satu (S1) Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Komputer Indonesia.

Dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah membimbing, membantu, mengarahkan, serta dukungan kepada penulis dalam menyusun makalah ini. Penulis sepenuhnya menyadari bahwa dalam penulisan makalah ini masih banyak terdapat kekurangan dan kelemahan dalam penyajian isi materi. Oleh karena itu, penulis mohon kritik dan saran dari berbagai pihak yang bersifat membangun untuk perbaikan di masa yang akan datang. Penulis berharap semoga makalah ini bermanfaat bagi semua pihak.

Bandung, 15 Agustus 2016

Penulis