DAFTAR PUSTAKA

[1] *About Near Field Communication,* http://www.ubitap.com/whatisnfc, diakses pada tanggal 6 Oktober 2014.

[2] *Aplikasi Mobile*, http://e-journal.uajy.ac.id/3099/3/2TI04061.pdf, diakses tanggal 2 Oktober 2014.

[3] *Apliaksi Pemrograman Mobile Android*, https://www.academia.edu/2340524/APLIKASI_PEMROGRAMAN_MOBILE_ANDROID, diakses tanggal 16 Maret 2014.

[4] Askolani, Imam. (2012). *Rancang Bangun Humman Interaction Berbasis Android Pada Robot Penerima Tamu*. Retrieved from Universitas Indonesia: http://lontar.ui.ac.id/file?file=digital/20308578-S42703-Rancang%20bangun.pdf.

[5] *Building App For Android Mobile Device.* (2013). Bandung: PT.Belogix Indonesia.

[6] Daulay, Melwin Syafrizal. (2007). *Mengenal Hardware-Software dan Pengelolaan Instalasi Komputer*. Yogyakarta: C.V Andi OFFSET.

[7] Herlawati, Prabowo Pudjo Widodo. (2011). *Menggunakan UML* (*Unified Modelling Language*). Bandung: Informatika.

[8] MADCOMS. (2010). *Sistem Jaringan Komputer untuk Pemula*. Yogyakarta: C.V. Andi OFFSET.

[9] Musyafi, Firdaus. (2013). *Membangun Aplikasi Chatting Dengan Penerjemah Otomatis Berbasis Mobile*. Retrieved from Universitas Komputer Indonesia: http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/647/jbptunikompp-gdl-firdausmus-32327-10-12.10109-i.pdf.

[10] *NFC Tag Antennas,* http://rapidnfc.com/nfc_tag_antennas, diakses pada tanggal 6 Oktober 2014.

[11] *Platform.* http://developer.android.com/tools/revisions/platforms.html. Diakses pada tanggal 2 Oktober 2014.

[12] Pressman, Roger S. (2010). *Software Engineering : A Practitioner's Approach.* New York: McGraw-Hill. 68.

[13] Rosa A.S, M. Shalahuddin. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Informatika.

[14] Schildt, Herbert. 2005. *Java – A Beginner's Guide, 3rd Edition.* The McGraw-Hill Companies.

[15] Syafrizal, Melwin. (2005). *Pengantar Jaringan Komputer.* Yogyakarta: C.V. Andi OFFSET.

[16] Tom, Igoe. Don, Coleman. Brian, Jepson. (2014). *Beginning NFC.* O'Reilly Media.

[17] Vedat, Coxkun. Kerem, Ok. Busra, Ozdenizce. (2013). *Profesional NFC Application Development for Android.* Wrox A Whiley Brand.

[18] Crystal, David. *English as Global Language* Cambridge University Press.

[19] S. Hakim, Rachmad. Ir. Sutarto Msi. (2009). *Mastering Java Konsep Pemograman Java dan Penerapannya Untuk Membuat Software Aplikas.* Jakarta : PT Elex Media Komputindo.

[20] *Near Field Communication. SITARAM NARANJIBHAI PATEL INSTITUTE OF TECNOLOGY AND RESEARCH CENTER*