BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis, perancangan dan pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi *eSport Team* ini para *gamers* menjadi lebih mudah untuk mencari informasi *gamers* lain yang ingin diajak bergabung untuk membentuk suatu *eSport Team*.

2. Dengan adanya aplikasi *eSport Team* ini para *gamer* menjadi lebih mudah di dalam mencari informasi *event games* dan lokasi *event* games yang akan berlangsung.

3. Dengan adanya aplikasi *eSport Team* ini para *gamer* menjadi lebih mudah di dalam mencari lokasi *event games* yang akan diikuti, khususnya bagi *eSport Team* yang akan mengikuti *event games* di luar kota.

V.2 Saran

Perangkat lunak *eSport Team* yang dibangun merupakan produk yang berfokus kepada informasi *profile gamer* di dalam pembentukan *eSport Team*. Oleh karena itu ada beberapa saran yang dapat digunakan sebagai panduan pengembangan perangkat lunak kearah yang lebih baik guna mendukung pertumbungan pengguna dan konten pada perangkat lunak ini. Adapun saran-saran terhadap pengembangan perangkat lunak *eSport Team* ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan informasi profile *gamer* yang lebih detail, seperti : grafik *gamer* atau *track record gamer* yang nantinya bisa digunakan sebagai referensi di dalam pencarian *gamer* di dalam membentuk *eSport Team*.

2. Memberikan informasi hasil *event games* yang detail, seperti : *Total Frag, Top Kill, Top Assist* dan *rating* dari masing-masing *gamer*.
3. Mengembangkan platform yang dapat didukung oleh perangkat lunak mengingat saat ini hanya mendukung pada platform android.

Demikian saran yang dapat diberikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi masyarakat yang ingin mengembangkan aplikasi ini.