DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... iii**

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Dan Perumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Perumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 10

Bab 2 LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 12

2.1.1. Elemen Sistem 12

2.1.2. Karakteristik sistem 13
2.1.3. Klasifikasi sistem 16
2.2. Pengertian Informasi 17
2.2.1. Ciri – Ciri Informasi 17
2.3. Pengertian Sistem Informasi 18
2.4. Pengertian Perpustakaan 20
2.5. Pengertian Sistem Informasi Perpustakaan 20
2.6. Alat bantu analisis dan perancangan 20
2.6.1. *Use case* diagram 21
2.6.2. *Activity diagram* 21
2.6.3. *Sequence diagram* 22
2.6.4. *Class diagram* 22
2.6.5. *Collaboration diagram* 22
2.6.6. *Component diagram* 22
2.6.7. *Deployment diagram* 23
2.7. Perangkat lunak pendukung 23
2.7.1. PHP Versi 5.2.4 23
2.7.2. Xampp Versi 5.6.3 24
2.7.3. MySQL 24
2.7.4. HTML 25
2.7.5. Jquery 25
2.7.6. Apache Web Server 26

BAB 3 OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek penelitian 27

3.1.1.Sejarah Singkat Perusahaan 27
3.1.2.Visi dan Misi SMA Negeri 23 Bandung 29
3.1.3. Visi dan Misi Perpustakaan SMA Negeri 23 Bandung 30
3.1.4. Struktur organisasi perusahaan 31
3.1.5. Deskripsi tugas 32
3.2. Metode penelitian 33
3.2.1 Desain Penelitian 33
3.2.2 Jenis Metode Pengumpulan Data 33
3.2.2.1 Sumber Data Primer 34
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 34
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 35
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 35
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 35
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perencanaan 37
3.2.4. Penggujian Software 39
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 40
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 41
3.3.2. Use case diagram 41
3.3.2.1 Definisi aktor dan deskripsinya 42
3.3.2.2 Definisi use case dan deskripsinya 43
3.3.3. Skenario use case 43
3.3.4. Activity diagram 47
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 51

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 53

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 53
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 54
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 54
4.1.3.1 Use case diagram 55
a. Definisi aktor dan deskripsinya 56
b. Definisi *use case* dan deskripsinya 57
4.1.3.2 Skenario use case 59
4.1.3.3 Activity diagram 67
4.1.3.4 Sequence diagram 75
4.1.4 Perancangan data 83
4.1.4.1 Class diagram 83
4.1.4.2 Objek diagram 84
4.1.4.3 Deployment diagram 85
4.2. Perananan Antar Muka 86
4.2.1 Struktur Menu 86
4.2.2 Perancangan Input 88
4.2.3 Perancangan output 96
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 98
4.4. Pengujian 99
4.4.1 Rencana pengujian 99
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 101
4.4.3 Kesimpulan dan hasil pengujian 107
4.5. Implementasi 108
4.51 Implementasi perangkat lunak 108
4.5.2 Implementasi perangkat keras 109
4.5.3 Implementasi basis data 109
4.5.4 Implementasi antar muka 124
4.5.5 Implementasi instalasi program 127
4.5.6 Penggunaan Program 128
4.5.6.1. Penggunaan Program Anggota 129

4.5.6.2. Penggunaan Program Admin 131
4.5.6.1. Penggunaan Program Kepala Perpustakaan..... 136
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 144
5.2 Saran.....145
Daftar pustaka.....146
Lampiran