DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu 8

1.7 Sistematika Penelitian 9

BAB II LANDSAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 11

2.1.1 Definisi Sistem 11

2.2 Konsep Dasar Informasi 13

2.2.1 Siklus Informasi 13

2.2.2 Definisi Informasi 14
2.2.3 Kualitas Informasi 14
2.2.4 Nilai Informasi 17
2.2.5 Mutu Informasi 17
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 18
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 18
2.3.2 Konsep Sistem Informasi 19
2.4 Pengertian Website 21
2.4.1 Jenis-Jenis Website 21
2.5 Sistem Basis Data 23
2.6 Pengertian Transportasi Umum 25
2.7 Bahasa Pemograman Yang Digunakan 26
2.7.1 PHP 26
2.7.2 HTML 27
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 29
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 29
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan 31
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 31
3.1.4 Deskripsi Tugas 32
3.3 Metode Penelitian 34
3.3.1 Desain Penelitian 35
3.3.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 35
3.2.2.1 Sumber Data Primer 36
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 37

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 37
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem..... 37
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 39
3.2.4 Pengujian Software.....4.1
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 4.2
3.3.1 Analisis Dokumen 42
3.3.2 Analisis Prosedur Yang Berjalan..... 45
3.3.2.1 Use Case Diagram 45
3.3.2.2 Activity Diagram 48
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Perancangan Sistem 52
4.1.1 Tujuan Perancagan Sistem..... 52
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 53
4.1.3 Perancagan Prosedur Yang Diusulkan 53
4.1.3.1 Diagram Use Case 54
4.1.3.2 Definisi Aktor..... 54
4.1.3.3 Definisi Use Case 55
4.1.3.4 Diagram Activity 61
4.1.3.5 Sequence Diagram..... 66
4.1.3.6 Class Diagram..... 71
4.1.3.7 Component Diagram..... 72
4.1.3.8 Deployment Diagram 72
4.1.3.9 Kodifikasi 73

4.2 Perancangan Antar Muka 73
4.2.1 Struktur Menu 73
4.2.2 Perancangan Input 73
4.2.3 Perancangan Output 76
4.3 Arsitektur Jaringan 78
4.4 Implementasi 78
4.4.1 Batasan Implementasi 79
4.4.2 implementasi Perangkat Lunak 79
4.4.3 Implementasi Perangkar Lunak 79
4.4.4 Implementasi Basis Data 80
4.4.5 Implementasi Antar Muka 86
4.4.6 Implementasi Instalasi Program 98
4.4 Penggunaan Program 102
4.5 Pengujian 113
4.5.1 Rencana Pengujian 113
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 114
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 117
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 118
5.2 Saran 119
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN