BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis perancangan sistem dan implementasi serta pengujian yang dilakukan, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Implementasi algoritma *boids* pada permainan menjaring ikan dapat mensimulasikan perilaku ikan berkelompok.
2. Implementasi dari pengaturan perilaku (*obstacle avoidance*) dapat memberikan kemampuan pada ikan untuk bergerak menghindari jaring.

5.2 Saran

Penelitian ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari sempurna, oleh karena itu diharapkan kedepannya penelitian dari algoritma *boids* dapat dikembangkan lagi. Adapun saran yang dapat diberikan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan algoritma-algoritma *crowd simulation* lainnya dapat diteliti dan diimplementasikan untuk menyelesaikan perilaku ikan berkelompok.
2. Permainan yang dibangun dapat lebih disempurnakan dengan penambahan *level* permainan, bukan hanya *prototype*.