DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **v**
DAFTAR GAMBAR ..... **viii**
DAFTAR TABEL ..... **x**
DAFTAR SIMBOL ..... **xi**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud Penelitian 5
1.3.2 Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Tempat dan Waktu Penelitian 8
BAB II LANDASAN TEORI **9**
2.1. Pendidikan Anak Usia Dini 9
2.2. Matematika Dasar 10
2.3. Multimedia 11
2.4. Flash 13
BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN **15**
3.1. Objek Penelitian 15
3.1.1. Sejarah objek penelitian 15
3.1.2. Visi dan misi objek penelitian 18
3.1.3. Struktur organisasi pada objek penelitian 19

3.2. Metode Penelitian 20
3.2.1. Jenis penelitian 20
3.2.2. Metode pengumpulan data 21
3.2.2.1. Data primer 21
3.2.2.2. Data sekunder 22
3.2.3 Metode pendekatan dan pengembangan sistem 22
3.2.3.1 Metode pendekatan sistem 22
3.2.3.2 Metode pengembangan sistem 24
3.2.3.3 Alat bantu analisis dan perancangan 26
3.2.3. Pengujian 31
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 31
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 32
3.3.2. *Use case diagram* 33
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 33
3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya 33
3.3.3. Skenario *use case* 34
3.3.4. *Activity diagram* 41
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 44
4.1. Perancangan Sistem 44
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 44
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 44
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 45
4.1.3.1. *Use case diagram* 45
4.1.3.2. Skenario *use case* 48
4.1.3.3. *Activity diagram* 56
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 60
4.1.4. Perancangan data 64
4.1.4.1. *Class Diagram* 64
4.1.4.2. *Deployment Diagram* 65
4.2. Perancangan Antar Muka 65

4.2.1. Struktur Menu 66
4.2.2. Perancangan input 66
4.2.3. Perancangan output 69
4.3. Pengujian 75
4.3.1. Rencana pengujian 75
4.3.2. Kasus dan hasil pengujian 79
4.3.3. Kesimpulan pengujian 84
4.4. Implementasi 85
4.4.1. Implementasi perangkat lunak 85
4.4.2. Implementasi perangkat keras 86
4.4.3. Implementasi antar muka 86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 102
5.1. Kesimpulan 102
5.2. Saran 102
DAFTAR PUSTAKA civ