BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan pembuatan program sampai tahap penyelesaian program, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Dengan adanya aplikasi ini anak – anak pada tahap kanak – kanak awal, dan usia bermain yang biasanya lebih suka bermain daripada belajar secara formal dan serius, dapat tetap belajar tanpa merusak waktu bermain mereka.
2. Aplikasi ini dapat menjadi media baru dalam rangka pengenalan lambang bilangan, pengenalan pengasosiasian lambang bilangan dengan banyak benda, dan pengenalan konsep banyak sedikit kepada siswa - siswi di TK Dwikora, maupun sebagai media baru dalam proses pembelajaran mandiri bagi anak – anak di rumah.

5.2. Saran

Aplikasi ini masih dapat dikembangkan lagi, dengan saran pengembangan sebagai berikut.

1. Penyajian materi dan latihan dapat dibuat lebih menarik lagi, dengan menambahkan pemotivasian belajar kepada anak, dan memasukkan karakter ke dalam aplikasi.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi *mobile* dengan *platform* iOS dan Android.