BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Saat ini perkembangan teknologi informasi berkembang semakin maju, baik dalam segi bidang perangkat keras ataupun perangkat lunak. Salah satu dari sekian banyak segi bidang yang berkembang adalah sistem informasi. Penggunaan komputer saat ini telah menjadi suatu kebutuhan yang sangat penting bagi kemajuan teknologi informasi, dimana dengan adanya pengembangan teknologi informasi dapat memberikan kemudahan, tepat guna, akurat dan lebih efisien dalam penerapannya

Penggunaan teknologi informasi meliputi berbagai bidang, diantaranya seperti bidang ekonomi, sosial budaya, politik, kesehatan, pertahanan keamanan, pendidikan, dan bidang lainnya. Berbagai instansi, perusahaan ataupun lembaga pendidikan telah merata di berbagai tingkat disiplin kerja dalam hal penggunaan sistem komputer. Salah satu contoh, bahwa setiap instansi, perusahaan ataupun lembaga pendidikan membutuhkan banyak data untuk diolah menjadi sebuah informasi yang diperlukan. Data tersebut biasa disimpan atau di transfer melalui sistem komputer, sehingga keamanan data dapat terjaga

Oleh karena itu, kebutuhan akan teknologi informasi di berbagai bidang berkembang begitu pesat. Namun pada kenyataannya pemakaian sistem komputer belum sepenuhnya digunakan secara maksimal diberbagai bidang. Salah satu fenomena yang saya temukan adalah dalam bidang pendidikan. Dalam bidang pendidikan, masih banyak sistem yang dilakukan secara manual, seperti halnya yang terjadi di SMPN 18 Bandung

Berdasarkan hasil observasi di SMPN 18 ternyata masih menggunakan cara manual dalam bentuk dokumen atau arsip pada proses peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan, padahal hal tersebut mempersulit siswa dan petugas dalam proses pencarian buku yang akan dipinjam. Petugas juga terkadang kesulitan untuk mendata buku-buku yang sedang dipinjam dan yang sudah dikembalikan.

Hal tersebut dikarenakan petugas hanya menuliskan data buku dan peminjam secara manual ke dalam kartu anggota pada saat siswa meminjam buku perpustakaan, Selain itu, kendala lain yang dirasakan oleh petugas adalah dalam hal membuat laporan peminjaman, laporan pengembalian dan laporan denda. Petugaspun mengalami kesulitan dalam mengetahui buku yang sedang dipinjam atau tidak

Berbagai permasalahan tersebut dapat diberikan alternatif solusi, salah satu solusi yang bisa dilakukan yaitu dengan mengubah sistem dokumen atau arsip

kedalam sistem yang baru dengan menggunakan bantuan komputer, sehingga langkah yang harus dilakukan adalah membangun sistem informasi yang akan membantu dalam menyelesaikan masalah yang ada.

Suatu perpustakaan akan berkembang dengan adanya peningkatan sumber daya manusia dan sistem yang mampu membantu pengelolaannya. Perpustakaan membutuhkan suatu sistem untuk mengumpulkan data, mengolah, menyimpan dan melihat kembali data, serta menyalurkan informasi yang baik dengan memiliki keakuratan data yang tinggi. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, maka sudah seharusnya perpustakaan mulai menggunakan pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta program-program aplikasi lainnya. Berdasarkan dengan keadaan tersebut maka penulis membuat skripsi dengan judul

“Sistem Informasi Peminjaman & Pengembalian buku pada Perpustakaan SMPN 18 BANDUNG”

1.2 Identifikasi dan rumusan masalah

Pada umumnya disetiap adanya sebuah perkembangan teknologi informasi tidak akan terlepas dari masalah dalam sebuah aktivitasnya dan untuk mencapai tujuan yang diinginkan. Adapun masalah yang dapat diidentifikasi dan dirumuskan adalah:

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat diidentifikasikan permasalahannya sebagai berikut:

1. Pada saat akan meminjam buku perpustakaan, siswa mengalami kesulitan dalam mencari tempat buku yang akan di pinjam.
2. Pada saat anggota siswa mengembalikan buku perpustakaan, petugas/anggota harus menulis judul buku yg dikembalikan secara 2 kali yaitu pada kartu peminjaman anggota dan buku catatan pinjaman buku
3. Pada proses pembutan laporan perpustakaan petugas mengalami kesulitan untuk melihat ketersediaan buku, jumlah buku yang sedang dipinjam dan sudah dikembalikan oleh anggota

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem perpustakaan yang saat ini sedang berjalan di SMPN 18 BANDUNG.
2. Bagaimana membuat sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang diusulkan pada perpustakaan di SMPN 18 BANDUNG sehingga dapat berfungsi secara baik dan efektif.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan di SMPN 18 BANDUNG.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi peminjaman dan pengembalian pada perpustakaan di SMPN 18 BANDUNG.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dalam penelitian ini yang berkaitan dengan uraian dari latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah tersebut.

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat "Aplikasi Peminjaman dan Pengembalian di SMPN 18 BANDUNG" agar dapat mempermudah terhadap proses peminjaman dan pengembalian juga untuk lebih meningkatkan kinerja pengelolaan manajemen di perpustakaan SMPN 18 BANDUNG dalam segi Teknologi Informasi (IT).

1.3.2 Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang sedang berjalan pada perpustakaan di SMPN 18 BANDUNG.
2. Untuk membuat sebuah sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang diusulkan pada perpustakaan di SMPN 18 BANDUNG sehingga dapat berfungsi secara baik dan efektif.
3. Untuk menguji sistem informasi peminjaman dan pengembalian di perpustakaan SMPN 18 BANDUNG dan untuk mengetahui apakah masih ada kekurangan pada sistem tersebut.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang telah di rancang dan dibuat pada perpustakaan di SMPN 18 BANDUNG.

1.4 Kegunaan Penelitian

Adapun Kegunaan Penelitian ini yaitu Kegunaan Praktis dan Kegunaan Akademik yang berkaitan dengan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian di Perpustakaan SMPN 18 BANDUNG.

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi Sekolah

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan sistem khususnya di perpustakaan.

2. Bagi Staff Perpustakaan

   Penelitian tentang aplikasi peminjaman dan pengembalian ini diharapkan dapat mempermudah pengurus maupun pengelola perpustakaan dalam proses peminjaman maupun pengembalian yang ada di perpustakaan SMPN 18 BANDUNG..

3. Bagi Siswa

   Penelitian tentang aplikasi peminjaman dan pengembalian ini diharapkan menambah minat siswa untuk berkunjung ke perpustakaan.

4. Bagi Pengembang Ilmu

   Penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi pengembangan ilmu dibidang

   Teknologi Informasi.

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan topik ini terfokus dan terarah pada tujuan yang di inginkan, batasan permasalahan ini dibuat untuk membatasi ruang lingkup permasalahan yang akan diteliti dan dikembangkan oleh penulis, maka batasan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Pengembalian buku harus dengan kondisi baik dan ada, jika hilang maka anggota diwajibkan menggantikan dengan buku yang sama dan judul yang sama
2. Pembuatan laporan hanya meliputi laporan peminjaman, laporan kunjungan, laporan denda, laporan buku belum kembali
3. Maksimal peminjaman buku adalah 3 buku perpeminjaman
4. Waktu peminjaman buku maksimal 3 hari
5. Buku yang hilang harus diganti dengan judul buku yang sama

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi dan waktu yang dilakukan dalam pembangunan aplikasi tersebut.

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian yang dilakukan penulis bertempat di SMPN 18 BANDUNG JL. SMP NO.5-6 Terusan Kiaracondong Bandung Telp.022-7566331.

1.6.2 Waktu Penelitian

Jadwal atau waktu selama penelitian meliputi

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2015															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Kebutuhan																
2	Membuat Prototype																
3	Menguji Prototype																
4	Memperbaiki Prototype																
5	Mengembangkan Prototype																

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan laporan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang terdiri dari kegunaan praktis dan kegunaan akademi, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep sistem informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi terstruktur, dan teori pendukung lainnya.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang objek penelitian, metode penelitian, dan analisis sistem yang berjalan, identifikasi kebutuhan sistem, membuat prototype.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, menguji prototype,memperbaiki prototype, implementasi prototype.

BAB V KESIMPULAN & SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan bab - bab sebelumnya dan juga saran - saran dari penulis.