DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian..... .. 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.4.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 6

1.4.2 Kegunaan Praktis 6

1.5 Batasan Masalah..... .. 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1 Lokasi Penelitian 8

1.6.2 Waktu Penelitian 8

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi..... .. 10

2.1.1 Pengertian Sistem 10

2.1.2 Pengertian Informasi 12
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi 12
2.1.4 Komponen Sistem Informasi 13
2.2 Konsep Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian 14
2.2.1 Pengertian Penjualan 14
2.2.2 Pengertian Pembelian..... .. 14
2.2.3 Pengertian Persediaan 15
2.2.4 Pengertian Retur 15
2.2.5 Pengertian Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian 15
2.3 Bahasa Pemrograman yang Digunakan 16
2.3.1 Bahasa Pemrograman Java 16
2.4.1.1 Teknologi Java 16
2.4.1.1 JDBC Driver 17
2.3.2 SQL 18
2.4 Aplikasi Pendukung 19
2.4.1 NetBeans 19
2.4.2 MySQL 19
2.4.3 iReport 20
2.5 Jaringan Komputer 20
2.5.1 Jenis Jaringan Komputer 20
2.5.2 Topologi Jaringan 21
2.6 Client Server 25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 27
3.1.1 Sejarah Singkat Lobster Clothing 27
3.1.2 Visi dan Misi Lobster Clothing..... .. 27
3.1.3 Struktur Organisasi 28
3.1.4 Deskripsi Tugas 29
3.2 Metode Penelitian 30
3.2.1 Desain Penelitian 30
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 31

3.2.1.1 Sumber Data Primer 31
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 31
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 32
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 32
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 35
3.2.4 Pengujian Software 38
3.2.4.1 Black Box Testing 39
3.3 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 40
3.3.1 Analisis Dokumen 40
3.3.2 Analisis Prosedur yang Berjalan 42
3.3.2.1 Flowmap yang Berjalan 43
3.3.2.2 Diagram Konteks 46
3.3.2.3 Data Flow Diagram 46
3.3.3 Evaluasi Sistem 49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 51
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 51
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 51
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 52
4.1.3.1 Flowmap yang Diusulkan 53
4.1.3.2 Diagram Konteks 55
4.1.3.3 Data Flow Diagram 55
4.1.3.4 Kamus Data 59
4.1.4 Perancangan Basis Data 64
4.1.4.1 Normalisasi 64
4.1.4.2 Relasi Tabel 67
4.1.4.3 Entity Relationship Diagram 68
4.1.4.4 Struktur File 69
4.1.4.5 Kodifikasi 77
4.2 Perancangan Antar Muka 80

4.2.1 Struktur Menu 80
4.2.2 Perancangan Input 81
4.2.3 Perancangan Output 88
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 93
4.4 Pengujian 94
4.4.1 Rencana Pengujian 94
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 96
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 116
4.5 Implementasi 117
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 117
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 117
4.5.3 Implementasi Basis Data 118
4.5.4 Implementasi Antar Muka 124
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 128
4.5.6 Penggunaan Program 131

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan 147
4.2 Saran 148

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN