# DAFTAR PUSTAKA


[1] M. S. Lubis, Surat Kabar Harian Analisa, Medan, 2006, p. 20-21.

[2] T. Heriyanto, "detik," 3 Februari 2014. [Online]. Available: http://inet.detik.com/read/2014/02/03/171002/2485920/317/indonesia- masuk-5-besar-negara-pengguna-smartphone. [Accessed 21 September 2015].

[3] Sommerville, Ian. Software Engineering, 8th Edition. Addison Wesley. Reading. Massachusetts, 2007.

[4] V. Hoeve, "Himpunan Peraturan Perundang-undangan Republik Indonesia, Jakarta", PT Ichtiar Baru, 1992, p. 931.

[5] Safat, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android, Bandung: Informatika Bandung, 2012.

[6] ıprianto dan R.Agustina, Pemrograman Aplikasi Android, Jakarta: Mediakom, 2012.

[7] Z. Arifin, Hacking dan Programming dengan Android SDK, Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2011, p. 298.

[8] M. Shalahuddin, Pemrograman J2ME (Belajar Cepat Pemrograman Teknologi Mobile), Jakarta: Informatika, 2010.

[9] A. Satyaputra dan E. M. Aritonang, Java for Beginners with Eclipse Juno, Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2010.

[10] D. A. Setyorini, Pemrograman Basis Data dengan MySQL, Yogyakarta: Elexmedia Komputindo, 2009.

[11] A. Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA, Bandung: Andi, 2007.

[12] C. R. Kothari, Research Methodoogy Methods & Techniques, New Delhi: New Age International Pubishers, 2004.