BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Seiring perkembangan zaman, perkembangan teknologi pun semakin pesat. Berbicara tentang teknologi dan informasi, komputer merupakan salah satu bentuk teknologi yang perkembangannya dalam hitungan hari saja. Dan teknologi merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan teknologi saat ini, serta terus menerus mendominasi berbagai, proses kerja agar dapat lebih mudah, efektif, dan efisien.

Perkembangan teknologi informasi semakin memberikan dampak pada *sector* kegiatan diantaranya yaitu sektor pendidikan. Pada saat ini, dunia pendidikan di Indonesia masih di warnai oleh model pendidikan konvesional. Selama ini program pelaksanaan pendidikan masih mengalami berbagai kendala dengan sistem pendidikan yang konvensional adalah tersedianya ruang komunikasi yang sangat terbatas dalam menjalankan proses belajar-mengajar, sehingga diperlukan suatu metode pendekatan baru yaitu dengan pemanfaatan teknologi informasi secara optimal dalam menunjang pelaksanaan pendidikan dan peningkatan mutu pendidikan.

Perkembangan teknologi komputer telah banyak membantu pekerjaan manusia. Komputerisasi sangat dibutuhkan oleh instansi maupun badan usaha lainnya. Salah satunya di bidang pendidikan, hampir seluruh sekolah telah memiliki teknologi

yang canggih dalam pengolahan data perpustakaan, baik dalam pengolahan data maupun pembuatan laporan.

Penerapan Teknologi Informasi saat ini telah menyebar hampir di semua bidang tidak terkecuali di perpustakaan. Perpustakaan sebagai institusi pengelola informasi merupakan salah satu bidang penerapan teknologi informasi yang berkembang dengan pesat. Perkembangan dari penerapan teknologi informasi bisa kita lihat dari perkembangan jenis perpustakaan yang selalu berkaitan dengan dengan teknologi informasi, diawali dari perpustakaan dengan semua proses pengolahan perpustakaannya menggunakan dokumen tertulis dan hanya pada bagian pembuatan laporan yang menggunakan aplikasi perpustakaan terautomasi dengan menggunakan manfaat komputer semaksimal mungkin sampai dengan perpustakaan digital.

Pada perpustakaan SMK Muhammadiyah 2 Bandung. Pada proses pendaftaran anggota pendataan anggota masih menggunakan media pencatatan pada buku sehingga kurang efektif dalam segi waktu dan pembuatan kartu anggota memerlukan waktu yang cukup lama karena petugas harus mencatat ulang identitas anggota. Dalam segi pelayanan seperti proses penginputan data peminjaman dan pengembalianpun masih dikerjakan secara manual, yaitu masih menggunakan pencatatan pada buku. Proses pencarian buku yang akan dipinjam oleh anggota masih dilakukan secara manual, yaitu dengan anggota mencari langsung buku yang akan dipinjam pada rak-rak buku. Proses pembuatan laporan masih dilakukan secara manual, akan berakibat pada pengambilan keputusan yang tidak maksimal. Berdasarkan penjelasan di atas, maka penulis bermaksud untuk mengambil judul

"**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMK MUHAMMADIYAH 2 BANDUNG** ".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan dalam penelitian ini, maka penulis mencoba mengidentifikasikan masalah yang ada di SMK Muhammadiyah 2 Bandung yaitu :

1. Pada proses pendaftaran anggota pendataan anggota masih menggunakan media pencatatan pada buku sehingga kurang efektif dalam segi waktu dan pembuatan kartu anggota memerlukan waktu yang cukup lama karena petugas harus mencatat ulang identitas anggota.
2. Dalam segi pelayanan seperti proses penginputan data peminjaman dan pengembalianpun masih dikerjakan secara manual, yaitu masih menggunakan pencatatan pada buku.
3. Proses pencarian buku yang akan dipinjam oleh anggota masih dilakukan secara manual, yaitu dengan anggota mencari langsung buku yang akan dipinjam pada rak-rak buku.
4. Proses pembuatan laporan masih dilakukan secara manual, akan berakibat pada pengambilan keputusan yang tidak maksimal.

1.2.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan uraian diatas ialah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Perpustakaan yang saat ini berjalan di SMK Muhammadiyah 2 Bandung.
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di SMK Muhammadiyah 2 Bandung.
3. Bagaimana menguji Sistem Informasi Perpustakaan di SMK Muhammadiyah 2 Bandung.
4. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan di SMK Muhammadiyah 2 Bandung.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian pada SMK Muhammadiyah 2 Bandung adalah membuat sistem informasi perpustakaan, untuk membantu para petugas perpustakaan mengatasi permasalahan terjadi, seperti pengembalian peminjaman buku yang masih bersifat manual.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah:

1. Untuk Mengetahui Sistem Informasi Perpustakaan yang saat ini berjalan di SMK Muhammadiyah 2 Bandung.

2. Untuk Mengetahui perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di SMK Muhammadiyah 2 Bandung.
3. Untuk menguji Sistem Informasi Perpustakaan di SMK Muhammadiyah 2 Bandung.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan di SMK Muhammadiyah 2 Bandung.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat dua kegunaan penelitian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan sistem informasi perpustakaan SMK Muhammadiyah 2 Bandung yang berguna untuk meningkatkan pengolahan data perpustakaan itu sendiri dan juga meningkatkan kualitas belajar mengajar serta menambah ilmu pengetahuan bagi para siswa .

1.4.2. Kegunaan Akademis

Secara Akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, diantaranya :

1. Bagi pengembang ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.

2. Penelitian yang dilakukan akan berguna bagi penulis, dikarenakan dalam penelitian ini penulis akan lebih banyak mengetahui bagaimana cara kerja bagian pengelolahan perpustakaan di SMK Muhammadiyah 2 Bandung.
3. Bagi peneliti, dapat menambah wawasan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori lapangan.
4. Bagi peneliti lain, dapat dijadikan sebagai acuan terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian yang sama.

1.5. Batasan Masalah

Pembatasan masalah ini dilaksanakan agar dalam perancangan sistem yang dihasilkan ini tidak terlalu meluas dan tidak terarah, maka penulis perlu membatasi ruang lingkup dari permasalahan tersebut, sesuai dengan tempat peneliti di bagian perpustakaan. Batasan masalah tersebut terdiri dari :

1. Sistem ini dibuat hanya untuk SMK Muhammadiyah 2 Bandung yaitu pada sistem informasi perpustakaan di SMK Muhammadiyah 2 Bandung.
2. Program yang dibangun hanya dapat melakukan proses pendaftaran, peminjaman, pengembalian, dan pengadaan.
3. Anggota yang mendaftar menjadi anggota perpustakaan hanya siswa, guru dan pegawai SMK Muhammadiyah 2 Bandung.
4. Sistem ini hanya membahas buku-buku pelajaran yang dapat mendukung kegiatan belajar mengajar di SMK Muhammadiyah 2 Bandung.
5. Peminjaman buku maksimal 1 buku yang boleh dipinjam.
6. Batas peminjaman buku maksimal 3 hari untuk 1 buku.

7. Sistem ini berisi tentang proses pengembalian dan jika ada keterlambatan pengembalian maka akan dikenakan denda uang sebesar Rp 1000/hari.
8. Apabila ada peminjam merusak atau menghilangkan buku yang dipinjam. Sanksi denda disesuaikan dengan harga buku.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam hal ini penulis melakukan penelitian di SMK Muhammadiyah 2 Bandung Jl Cilengkrang II No. 7 Cibiru Bandung Telp/Fax. (022) 7805502.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	2015															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	System Engineering																
2	Analysis																
3	Desain																
4	Coding																
5	Testing																
6	Maintenance																

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang di jalankan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang berisi tentang kegunaan praktis, kegunaan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi penjelasan tentang topik dan sub bagian dari topik dengan menyertakan data data pendukung atau referensi, teori-teori umum yang berkaitan dengan sistem informasi perpustakaan.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang objek penelitian yang berupa sejarah perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi serta deskripsi tugas. Dan tentang metode penelitian yang digunakan, mulai dari desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan dan pengembangan sistem serta proses pengujian sistem. Dalam bab ini juga berisi tentang analisis sistem yang sedang berjalan yang menggunakan alat bantu seperti *flow map,* diagram konteks, dll. Dan kemudian melakukan evaluasi pada sistem yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang perancangan sistem dengan mengunakan *flow map*, diagram konteks, data *flow* diagram (DFD), kampus data. Serta melakukan perancangan basis data, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan sampai dengan pengujian dan implementasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini adalah bab terakhir yang berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari hasil implementasi dan pengujian sistem, dan berisi tentang saran yang dapat menjadi masukan bagi pengembang lain.