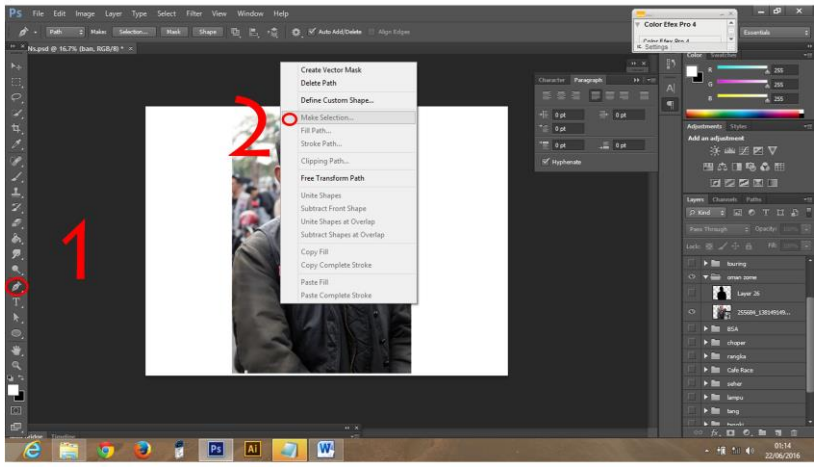
BAB IV. MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI

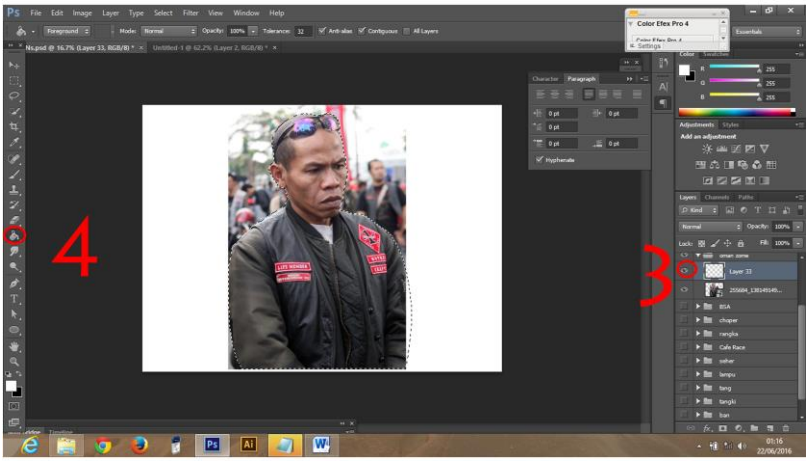
IV.1. Proses Perancangan Buku

Proses pembuatan buku dimulai dari pengembangan sinopsis kemudian dibuat story line yang mencakup deskripsi, setelah itu story board atau tampilan gambar tiap halamanya. Selanjutnya foto di tracing mengunakan pen tool kemudian dberi outline menggunakan drawing pen dan diseleksi, untuk selanjutnya pemberian warna.Setelah selesai proses pewarnaan kemudian di layout, setting ukuran, pemberian body teks, serta nomer halaman



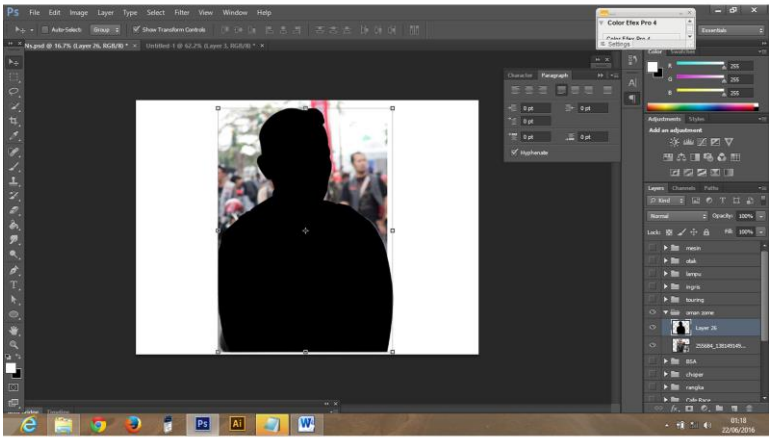
Gambar IV. 1 Pembuatan layout

Pada tahapan pertama ini membuat layout menggunakan pen tool, setelah melayout photo tahapan kedua menyeleksi dengan cara klik kanan pada mouse dan pilih make selection.



Gambar IV. 2 Pembuatan layer baru

Pada tahapan ini membuat layer baru bertujuan untuk memberikan warna pada hasil yang sudah di seleksi.



Gambar IV. 3 Pembuatan warna

Pada tahapan ini pemberian warna pada hasil yang sudah diseleksi.Setelah semua tahapan selesai, selanjutnya file di jadikan jpeg dengan format cmyk untuk siap cetak menggunakan printer, dengan menggunakan kertas Art Paper 150 gr untuk halaman dalam dan pada bagian cover dibuat *soft cover*. Hasil dari cetak dipotong sesuai ukuran dan proses terakhir penjilidan.

IV.2. Media Utama

2.1. Cover

Pada bagian cover menampilkan gambar yang secara keseluruhan mewakili isi cerita dengan penambahan judul buku "Kustom motor bengkel zome". Teknis cover depan buku menggunakan jilid soft cover agar buku tidak mudah robek serta tahan lama.



Gambar IV. 4 Cover

2.2. Isi Buku

Pada bagian isi buku terdapat 11 halaman. Setiap chapter terdiri dari penjelasan dan visual yang sudah dirangkum.



Gambar IV. 5 Isi Buku

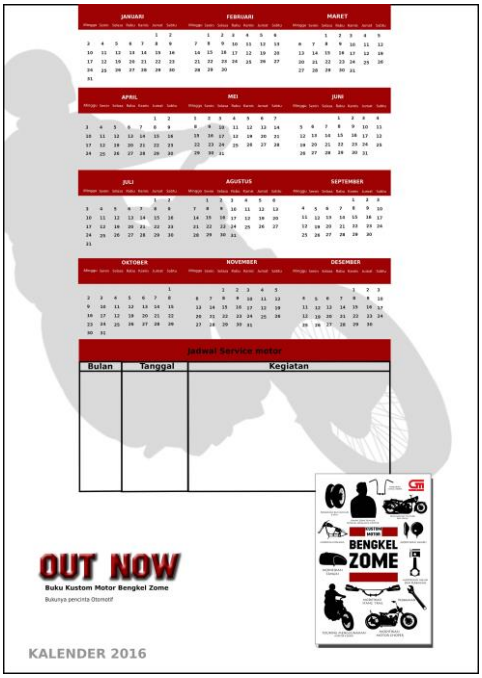
2.3. Media Promosi

2.3.1. Poster



Gambar IV. 6 Poster

2.3.2. Kalender



Gambar IV. 7 Kalender

2.3.3. Kaos



Gambar IV. 8 Kaos

2.3.4. Xbanner



Gambar IV. 9 Xbanner

2.3.5. Pembatas buku



Gambar IV.10 Pembatas buku

2.3.6. Mug



Gambar IV.11 Mug

2.3.7. Tas



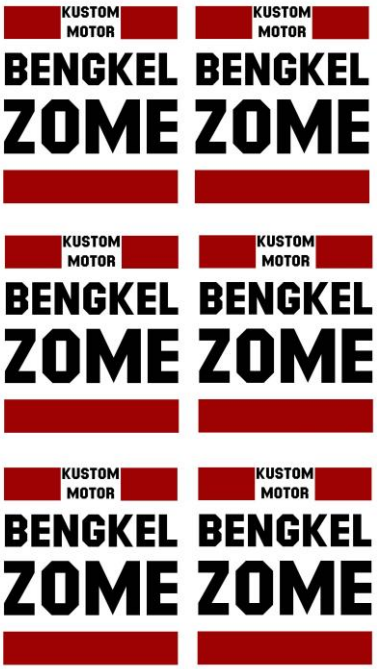
Gambar IV.12 Tas

2.3.8. Gantungan konci



Gambar IV.13 Gantungan konci

2.3.9. Sticker



Gambar IV.14 Sticker