BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi mempunyai dampak dalam peningkatan efektifitas dan efisien dalam melakukan setiap pekerjaan. Teknologi informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, serta memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas. Teknologi ini menggunakan seperangkat komputer untuk mengolah data, sistem jaringan untuk menghubungkan satu komputer dengan komputer yang lainnya sesuai dengan kebutuhan.

Kebutuhan akan informasi yang akurat dan tepat waktu untuk menyajikan data-data yang lengkap sangat diperlukan oleh suatu instansi, organisasi dan perusahaan. Sistem informasi memberikan banyak keuntungan bagi penggunanya, yaitu kecepatan dan ketepatan dalam melakukan proses pencarian dan pengolahan data.

Seperti pada perpustakaan SMKN 36 Jakarta yang dalam pengolahan datanya masih menggunakan program manual. Misalnya dalam pembuatan slip laporan peminjaman buku sekolah, pendaftaran siswa menjadi anggota perpustakaan dimana siswa diharuskan mendaftar langsung ke petugas dan mengisi buku anggota, pengadaan buku dan peminjaman serta pengembalian buku belum menggunakan sistem komputerisasi. Pegawai yang bertugas menangani

peminjaman tersebut harus mencatat nama - nama semua siswa yang telah meminjam buku. Menurut penulis dari data kuisioner yang terlampir di lampiran telah didapatkan kesimpulan bahwa pekerjaan manual yang ada di perpustakaan sebagian besar menurut siswa kurang efektif dalam pelayanan.

Diharapkan dengan adanya sistem informasi perpustakaan yang terintegrasi dengan komputer mampu menambah tingkat kepuasan siswa dalam meminjam dan mengembalikan buku serta menarik minat siswa menjadi anggota perpustakaan.

Melihat permasalahan diatas maka penyusun tertarik untuk membuat suatu laporan skripsi dengan judul **"Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pada Perpustakaan SMKN 36 JAKARTA".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Pengidentifikasi dan rumusan masalah merupakan proses yang boleh dikatakan paling penting karena menentukan ada dan tidaknya permasalahan pada saat penelitian pada perpustakaan SMKN 36 Jakarta, sehingga dari identifikasi masalah dan rumusan masalah inilah bisa ditarik kesimpulan masalah yang terjadi dan cara penyelesaiannya. berikut ini merupakan identifikasi dan rumusan masalah:

1.2.1 Identifikasi Masalah

1. Pendaftaran siswa menjadi anggota masih manual dengan mencatat nama siswa di buku keanggotaan yang mana berdampak pengarsipan dokumen menumpuk.

2. Proses peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan masih bersifat manual, sehingga proses peminjaman dan pengembalian buku menjadi kurang efektif.
3. Proses pengadaan buku pada perpustakaan SMKN 36 Jakarta Bandung masih dilakukan dengan cara pencatatan dalam pembukuan buku besar, sehingga mudah terjadi penggandaan data.
4. Pembuatan laporan diambil dari catatan peminjaman dan pengembalian buku setiap hari, hal ini membutuhkan waktu yang cukup lama dan kurang akurat.

1.2.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang saat ini sedang berjalan di SMKN 36 Jakarta.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan SMKN 36 Jakarta agar dapat berfungsi secara efektif.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan SMKN 36 Jakarta.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan di SMKN 36 Jakarta.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.3.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah penulis ingin membuat sebuah aplikasi pengolahan sistem informasi pada bagian perpustakaan di SMKN 36 Jakarta, sehingga dapat meningkatkan kinerja pada bagian perpustakaan Sekolah tersebut,

sehingga penggunaan teknologi informasi betul-betul dapat dirasakan langsung manfaatnya oleh petugas perpustakaan sekolah tersebut.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis yaitu:

1. Untuk mengetahui dan memahami sejauh mana sistem informasi yang berjalan di SMKN 36 Jakarta.
2. Membuat sistem yang efektif guna memudahkan siswa dalam melakukan aktifitas perpustakaan.
3. Untuk menguji Sistem Informasi Perpustakaan pada SMKN 36 Jakarta yang berbasis desktop agar sistem informasi yang dirancang dapat berjalan dengan optimal dan sesuai dengan harapan.
4. Untuk mengimplementasikan program aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan pada SMKN 36 Jakarta yang berbasis desktop agar dapat menunjang dan mengurangi permasalahan yang ada.

1.4. Kegunaan Penelitian

Pada penelitian ini Penulis mengharapkan manfaat yang maksimal, walaupun dilaksanakan dengan kemampuan yang terbatas, sehingga penyajian jauh dari sempurna. Adapun kegunaannya adalah sebagai berikut:

1.4.1. Kegunaan Praktis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan sistem informasi perpustakaan SMKN 36 Jakarta yang berguna untuk meningkatkan

pengolahan data perpustakaan itu sendiri dan juga meningkatkan kualitas belajar mengajar serta menambah ilmu pengetahuan bagi para siswa.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Penulis

   Penelitian ini dilakukan untuk menambah pengetahuan, memperkaya wawasan dan pemahaman bagi penulis mengenai perancangan sistem informasi perpustakaan dan dalam menganalisis sebuah sistem informasi yang ada di sebuah perusahaan atau instansi, dan mengimplementasikannya dengan membuat program aplikasi, sehingga teori yang diterima dapat dikembangkan dan dipraktekan secara nyata.

2. Bagi Peneliti Lain

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

3. Bagi Pengembangan Ilmu

   Hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembandingan antara ilmu menejemen (teori) dengan keadaan yang terjadi langsung di lapangan (praktek). Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Sistem Informasi yang sudah ada untuk ditahapkan pada dunia nyata dan dapat menguntungkan berbagai pihak.

1.5. Batasan Masalah

Untuk memudahkan pekerjaan serta membatasi pekerjaan yang akan diselesaikan guna menghindari adanya kegiatan diluar tujuan yang akan dicapai,

sehingga dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan SMKN 36 Jakarta diperlukan suatu batasan masalah.

Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Kegiatan yang dilakukan hanya meliputi proses pendaftaran anggota perpustakaan, pengadaan buku, peminjaman buku, dan pengembalian buku pada perpustakaan SMKN 36 Jakarta.
2. Pembuatan laporan-laporan yang diantaranya hanya laporan anggota, data buku peminjaman, pengembalian dan laporan buku, laporan pengadaan dan laporan terima buku.
3. Pengadaan buku baru berupa buku ilmiah, bacaan fiksi, bacaan non fiksi, dan bacaan fiksi ilmiah.
4. Peminjaman buku maksimal 2 buku.
5. Lama peminjaman satu buah buku adalah selama 7 hari.
6. Proses denda keterlambatan buku sehari sebesar Rp. 1000,- perbuku

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dan Waktu Penelitian menjelaskan tentang tempat penulis melakukan penelitian dan waktu yang dibutuhkan penulis untuk bisa menyelesaikan penelitian ini, disertai dengan tabel jadwal penelitian agar penelitian bisa diselesaikan tepat pada waktunya.

1.6.1. Lokasi Penelitian

Untuk penyusunan skripsi ini, Penulis melakukan penelitian di SMKN 36 Jakarta Jalan Kosambi III, Kalibaru Cilincing, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 14110.

1.6.2. Waktu Penelitian

Peneliti melakukan penelitian pada SMKN 36 Jakarta pada bulan September sampai dengan bulan Desember tahun 2015. Berikut jadwal penelitian Skripsi :

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2015															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	**Analisis Kebutuhan**																
	a. Observasi																
	b. Wawancara																
	c. Pengumpulan																
2.	**Perancangan Sistem**																
	a. Perancangan Sistem																
3.	**Pengembangan Sistem**																
	a. Pembuatan Aplikasi																
4.	**Pengujian Sistem**																
	a. Testing Sistem																
	Implementasi																
	a. Implementasi Sistem																

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara singkat mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang mendukung dalam menyelesaikan permasalahan yang akan dibahas serta menjadi landasan dalam memecahkan masalah yang sedang dihadapi.

BAB III : ANALISIS SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan analisis sistem yang sedang berjalan di Perpustakaan SMKN 36 JAKARTA, yang selanjutnya dapat diperoleh suatu jalan keluar untuk mengatasi masalah yang sedang dihadapi oleh perpustakaan tersebut.

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai perancangan sistem baru yang akan dibuat di Perpustakaan SMKN 36 JAKARTA. Adapun tahapan-tahapan dalam perancangan sistem meliputi perancangan proses, perancangan basis data, dan perancangan program.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan berisi ringkasan hasil implementasi dan pengujian. Sedangkan saran berisi usulan-usulan lanjut dari permasalahan yang ditinjau.