DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR TABEL viii
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR SIMBOL x
DAFTAR LAMPIRAN xi
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Penelitian 3
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Logo dan Client Brief 7
2.2 Text Mining 7
2.3 Naïve Bayes Classifier (NBC) 9
2.4 Alat Bantu Perancangan Sistem 13
2.5 Pengujian Keakuratan 14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 17
3.1 Analisis Sistem Berjalan 17
3.2 Perancangan Sistem 19
3.2.1 Preprocessing 21
3.2.1.1 Proses Case Folding 21
3.2.1.2 Proses Tokenizing 22

3.2.1.3 Filtering 22
3.2.2 Rancangan Naive Bayes Classifier 23
3.2.2.1 Penerapan NBC 23
3.2.2.2 Contoh Perhitungan NBC 24
3.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD) 28
3.2.4 Perancangan Perangkat Lunak 29
3.2.4.1 Analisis Teks Dalam Client Brief 29
3.2.4.2 User 30
3.2.4.3 Admin 31
3.2.5 Data Flow Diagram (DFD) 31
3.2.5.1 DFD Level 0 32
3.2.5.2 DFD Level 1 32
3.2.5.3 DFD Proses Preprocessing 34
3.2.6 Kamus Data 34
3.2.7 Spesifikasi Proses 35
3.2.7 Struktur File 38
3.2.8 Perancangan Arsitektur Menu 40
3.2.8.1 Perancangan Arsitektur Menu Admin 41
3.2.8.2 Perancangan Arsitektur Menu User 41
3.2.9 Perancangan Antarmuka Sistem 42
3.2.9.1 Antarmuka Halaman Login 42
3.2.9.2 Antarmuka Halaman Utama (pengguna) 42
3.2.9.3 Antarmuka Halaman Dapatkan Konsep (pengguna) 43
3.2.9.4 Antarmuka Halaman Hasil (pengguna) 43
3.2.9.5 Antarmuka Halaman Utama (admin) 44
3.2.9.6 Antarmuka Halaman Tambah Sopword 44
3.2.9.7 Antarmuka Halaman Tambah KBBI 45
3.2.9.8 Antarmuka Halaman Tambah Aturan 45

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 47
4.1 Implementasi 47
4.1.1 Lingkungan Operasi 47
4.1.2 Transformasi Model Perancangan ke Program 47
4.1.3 Perancangan Basis Data ke MySQL 48
4.1.4 Implementasi Antarmuka Pengguna 49
4.2 Pengujian Keakuratan 53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 61
DAFTAR PUSTAKA 62