DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....
PERNYATAAN KEASLIAN .....
ABSTRAK ii
ABSTRACT iii
KATA PENGANTAR iv
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xvi
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xxii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4
1.2.1. Identifikasi Masalah 4
1.2.2. Rumusan Masalah 5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1. Maksud Penelitian 5
1.3.2. Tujuan Penelitian 6
1.4. Kegunaan Penelitian 6
1.4.1. Kegunaan Akademis 6
1.4.2. Kegunaan Praktis 7
1.5. Batasan Masalah 7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.7. Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 12
2.1.1. Karakteristik Sistem 13

2.1.2. Klasifikasi Sistem 17
2.2. Konsep Dasar Informasi 19
2.2.1. Siklus Informasi 19
2.2.2. Kualitas Informasi 20
2.2.3. Nilai Informasi 22
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 23
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 23
2.4. Pengertian Penyewaan 25
2.5. Definisi Futsal 27
2.6. Tinjauan Perangkat Lunak 29
2.6.1. Java 29
2.6.2. Netbeans 33
2.6.3. XAMPP 34
2.6.4.MySQL..... 34

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 37
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 37
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 38
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 39
3.1.4. Deskripsi Tugas 40
3.2. Metode Penelitian 41
3.2.1. Design Penelitian 41
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 42
3.2.2.1. Sumber Data Primer 42
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 43
3.2.3. Metode Pendekatan Sistem dan Pengembangan Sistem 44
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 44
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem..... 44
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 49
3.2.4. Pengujian *Software* 52

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 53
3.3.1. Analisis Dokumen 53
3.3.2. Analisis Prosedur yang Berjalan 55
3.3.2.1. Flowmap yang Sedang Berjalan 57
3.2.2.2. Diagram Konteks 59
3.2.2.3. Data Flow Diagram 60
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 61
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1. Perancangan Sistem 63
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 63
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 64
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 64
4.1.3.1. Flowmap 69
4.1.3.2. Diagram konteks 78
4.1.3.3. Data flow diagram 78
4.1.3.4. Kamus data 85
4.1.4. Perancangan basis data 88
4.1.4.1. Normalisasi 88
4.1.4.2. Tabel Relasi 92
4.1.4.3. ERD 93
4.1.4.4. Struktur file 94
4.1.4.5. Kodifikasi 102
4.2. Perancangan Antar Muka 107
4.2.1. Struktur menu 107
4.2.2. Perancangan input 108
4.2.3. Perancangan output 118
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 125
4.4. Pengujian 126
4.4.1. Rencana pengujian 126
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 127
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 138

4.5. Implementasi 139
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 139
4.5.2. Implementasi perangkat keras 139
4.5.3. Implementasi basis data 140
4.5.4. Implementasi antar muka 158
4.5.5. Implementasi instalasi program 167
4.5.6. Penggunaan program 171
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1. Kesimpulan 189
5.2. Saran 189
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN