DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xv

DAFTAR LAMPIRAN xx

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1 Latar Belakang Masalah 1

I.2 Perumusan Masalah 2

I.3 Maksud dan Tujuan 2

I.4 Batasan Masalah 3

I.5 Metodologi Penelitian 3

I.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI 7

II.1 *Text Summarizaton* 7

II.2 Metode *Lexical chain* 7

II.3 *Word sense disambiguation* 8

II.4 Metode *Lexical chain* dengan *Word sense disambiguation* 8

II.5 *Noun filtering* 9

II.6 Algoritmas *Lesk* 9

II.7 *Lexical chain* 10

II.8 *Sentence extractor* 10
II.9 *Preprocessing* 11
II.10 UML 12
II.11 Pengujian 13
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 17
III.1. Analisis Masalah 17
III.1.1. Analisis Penyelesaian Masalah 17
III.2. Analisis Sistem 17
III.3. Analisis Kebutuhan Fungsional 52
III.3.1. *Use Case Diagram* 52
III.3.2. Skenario *Use Case Diagram* 54
III.3.3. *Activity Diagram* 67
III.3.4. *Class Diagram* 85
III.3.5. *Sequence diagram* 86
III.4. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 98
III.4.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 98
III.4.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 98
III.4.3. Analisis Pengguna 98
III.5. Perancangan Sistem 99
III.5.1. Perancangan Struktur Menu 99
III.5.2. Perancangan Antarmuka 99
III.5.3. Perancangan Pesan 100
III.5.4. Jaringan Semantik 102
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 103
IV.1 Implementasi Sistem 103

IV.1.1 Implementasi Perangkat Keras 103
IV.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 103
IV.1.3 Implementasi Antarmuka 104
IV.1.3.1 Tampilan Menu Utama 104
IV.1.3.2 Tampilan Menu Manage Dictionary 104
IV.1.4 Implementasi Kelas Pada Sistem 105
IV.2 Pengujian Sistem 105
IV.2.1 Rencana Pengujian 106
IV.2.2 Skenario Pengujian 106
IV.2.3 Hasil Pengujian 112
IV.2.4 Evaluasi Pengujian 159
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 161
V.1. Kesimpulan 161
V.2. Saran 161
DAFTAR PUSTAKA 163