BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah dijelaskan sesuai dengan tahapan penelitian pada masing-masing bab sebelumnya, maka dapat diambil beberapa kesimpulan :

1) Dengan menggunakan metodologi EUP dalam perencanaan arsitektur sistem informasi DIS STMIK CIC Cirebon ini, sudah dapat menghasilkan rancangan model arsitektur secara umum yang sesuai dengan visi dan misi organisasi dan dapat diterapkan diperusahaan;
2) Dari hasil pemetaan diperoleh 46 entitas data, empat sistem utama yang terdiri dari **Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru** (PBM) dengan 7 aplikasi, **Sistem Informasi Akademik** (PBM) dengan 12 aplikasi, **Sistem Informasi Pelepasan Akademik** dengan 4 aplikasi, dan **Sistem Informasi Alumni & Centra Karir** dengan 3 aplikasi;
3) Untuk menerapkan arsitektur *enterprise* DIS STMIK CIC selanjutnya, secara umum STMIK CIC telah mempunyai Infrastruktur teknologi informasi yang memadai untuk menerapkan sistem terintegrasi, hanya saja harus memperhatikan kemungkinan-kemungkinan akan teknologi di masa depan, agar teknologi informasi menjadi faktor penunjang utama dalam menjalankan tujuan.
4) Aplikasi Portofolio tidak menjadi patokan dalam urutan implementasi aplikasi, akan tetapi dalam pengimplemantasiannya lebih menekankan pada

organization persfective, sehingga urutan implemantasi diawali dari *front office management*, dilanjutkan ke *persfective management* dan terakhir *back office management*.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil kajian tesis ini, beberapa saran yang dapat diajukan adalah sebagai berikut:

1) Untuk mencapai tujuan organisasi dengan cepat dan sesuai harapan, dibutuhkan komitmen dan konsistensi manajemen. Manejemen harus selalu fokus dan konsisten pada pengembangan Sistem Informasi.
2) Setiap unit organisasi harus dipastikan mendapatkan sosialisasi pembangunan atau pengembangan Sistem Informasi. Ini diperlukan agar setiap unit dapat memberikan kontribusi yang sangat bermanfaat bagi pengembangan selanjutnya.
3) Pemilihan aplikasi berikutnya harus tepat dan mendukung fungsi bisnis organisasi sehingga manfaat dapat diperoleh secara optimal.
4) Penggunaan perangkat lunak *Open Source* dalam pembangunan dan pengembangan aplikasi sangat disarankan, sesuai dengan tahapan dan rencana implementasi. Dengan menggunakan perangkat lunak *Open Source* diharapkan dapat mereduksi biaya lisensi yang cukup tinggi.