BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Pada zaman ini yaitu era globalisasi memungkinkan banyaknya akses untuk mencari informasi dari segala penjuru dunia salah satunya adalah melalui perpustakaan yang sudah banyak didirikan. Dengan adanya perpustakaan kita juga dapat mencari, mengolah ataupun menyimpan data atau yang dikenal dengan perpustakaan digital.

Dalam dunia pendidikan khususnya, perpustakaan dijadikan sebagai sarana informasi yang diperlukan sebagai sumber belajar maupun laboratorium belajar yang memungkinkan para tenaga pendidik dan peserta pendidik meningkatkan kualitasnya. Namun hal yang paling utama dalam mengoptimalkan fungsi perpustakaan adalah minat baca yang harus dimiliki seseorang dan juga manajemen perpustakaan yang dapat meningkatkan minat baca.

Namun pada kenyataannya tidak semua sekolah dapat menyelenggarakan perpustakaan sekolah dengan baik. Masih banyak kendala yang dihadapi oleh sekolah, salah satunya adalah kurangnya pengetahuan para pengelola perpustakaan tentang masalah manajemen perpustakaan. Buku-buku tentang perpustakaan sekolah yang beredar kebanyakan membahas hal-hal teknis tentang

penyelenggaraan perpustakaan dan bukan manajemen dari perpustakaan itu sendiri.

Kemudian apabila kita memasuki suatu perpustakaan sekolah, yang kita lihat pertama adalah jajaran buku dan bahan pustaka lain yang diatur secara rapih di rak buku, rak majalah, maupun rak-rak bahan pustaka lain. Bahan-bahan pustaka tersebut diatur menurut suatu sistem tertentu sehingga memudahkan bagi pengunjung untuk menemukan kembali bahan pustaka yang diperlukan.

Kesulitan yang sering terjadi pada bagian lembaga pendidikan adalah dalam peminjaman dan pengembalian masih dilakukan dengan mencatat setiap transaksi ke dalam buku besar dan menyimpannya didalam ruangan yang berisi dokumen lain, sering terjadi kesulitan dalam lambatnya percarian data karena dokumen tercampur dalam satu ruangan, pembuatan laporan masih manual, banyaknya pengolahan data yang memerlukan pengolahan dalam waktu yang relative singkat, dimana lambatnya pembuatan laporan peminjaman dan pengembalian, yang belum terintegrasinya sistem informasi yang ada di SMA I Cicalengka. Sehingga kecepatan pengolahan informasi kurang cepat, efektif dan efisien.

Berdasarkan uraian latar belakang diatas dalam pembuatan proyek akhir ini penulis mencoba membantu menyelesaikan permasalahan yang ada pada SMA I Cicalengka dengan menjadikan permasalahan tersebut sebagai bahan penulisan

Tugas Akhir dengan judul **“Sistem Informasi Peminjaman Dan Pengembalian Buku Pada SMA I Cicalengka”.**

1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka didapat hasil identifikasi permasalahan sebagai berikut:

1. Dalam peminjaman dan pengembalian masih dilakukan dengan mencatat setiap transaksi ke dalam buku besar dan menyimpannya di dalam ruangan yang berisi dokumen-dokumen lain.
2. Sering terjadi kesulitan dalam lambatnya proses pencarian data, karena dokumen tercampur dengan dokumen lain di dalam satu ruangan.
3. Dalam dokumentasi laporan dibutuhkan secara komputerisasi, karena yang berdasarkan statusnya belum terkomputerisasi.

Rumusan masalahnya dalam hal ini ada masalah-masalah yang timbul, maka penulis menggunakan masalah tersebut sehubungan dengan penelitian, penulis melakuan pemecahan masalah yang diambil :

1. Bagaimana Sistem Informasi peminjaman dan pengembalian buku yang sedang bejalan di perpustakaan SMA I Cicalengka.
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi peminjaman dan pengembalian di perpustakaan SMA I Cicalengka.
3. Bagaimana implementasi Sistem Informasi peminjaman dan pengembalian di perpustakaan SMA I Cicalengka.

4. Bagaimana pengujian Sistem Informasi peminjaman dan pengembalian di SMA I Cicalengka.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Pada dasarnya, penelitian yang dilakukan bermaksud untuk membangun sebuah aplikasi pada SMA I Cicalengka yang berguna untuk membantu kinerja karyawan SMA I Cicalengka dalam mengolah data peminjaman dan pengembalian serta memudahkan input data, proses dan mengolah data dengan sebuah aplikasi agar menghasilkan informasi yang cepat, akurat, dan relevan.

Adapun tujuan dari dilaksanakannya penelitian ini antara lain :

1. Untuk mengetahui sistem peminjaman dan pengembalian yang sedang berjalan di SMA I Cicalengka.
2. Untuk mengetahui rancangan program pada SMA I Cicalengka
3. Untuk mengetahui hasil analisis dan pengujian program pada SMA I Cicalengka.
4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi peminjaman dan pengembalian yang sedang berjalan di SMA I Cicalengka.

1.4 Kegunaan

1.4.1. Kegunaan Akademis

Penelitian yang dilakukan berguna untuk menambah dan memperkaya wawasan pengetahuan bagi penulis baik teori maupun praktek, belajar

menganalisa dan melatih daya fikir di bidang pengolahan data informasi dan diharapkan dapat menambah masukan data pengeluaran dalam pengaplikasian ilmu yang didapat oleh penulis. Hasil penelitian ini diharapkan pula dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain sebagai referensi di dalam penulisan.

1.4.2. Kegunaan Praktis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan berguna dalam melakukan pencarian data peminjaman dan pengembalian serta sebagai informasi yang berupa masukan atau sumbangan pemikiran bagi SMA I Cicalengka untuk menjadi lebih baik dan menggunakan sistem yang terkomputerisasi.

1.5 Pembatasan Masalah

Untuk memudahkan penulis dalam melakukan penelitian maka diperlukan batasan masalah guna menghindari adanya kegiatan diluar dari tujuan penelitian. Adapun batasan masalahnya antara lain :

1. Aplikasi yang dibangun hanya untuk SMA I Cicalengka.
2. Hanya membahas pencarian dan mengolah data peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan pada SMA I Cicalengka.
3. Satu kali peminjaman hanya dapat meminjam 1 buku.
4. Tidak membahas buku hilang dan penggantian buku

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi yang menjadi objek penelitian berlokasi di SMA I Cicalengka Jl. Haji Darham No.42.

Untuk memenuhi kebutuhan perizinan, penulis akan menyelesaikan beberapa surat-surat yang dibutuhkan dalam penelitian tugas akhir semester, sehingga jadwal penelitian dapat dilaksanakan pada pada beberapa bulan, adapun tahapan-tahapan penelitian dapat dilihat dalam tabel berikut.

Tabel 1.1 Tabel Waktu Penelitian

No	Nama Kegiatan	Maret 2012				April 2012				Mei 2012				Juni 2012				Juli 2012			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Studi Kelayakan																				
2	Analisa Sistem																				
3	Desain Sistem																				
4	Implementasi Sistem																				
5.	Pemeliharaan sistem																				