ABSTRAK

Sistem yang mendukung kegiatan perpustakaan SMA I Cicalengka masih dilakukan secara manual dan sederhana. Perpustakaan SMA I Cicalengka juga belum memiliki catalog untuk keperluan pengguna.

Metode Pengembangan Sistem yang digunakan dalam perancangan Sistem Informasi ini menggunakan metode Prototype dikarenakan metode ini mempunyai tahapan-tahapan yang jelas, nyata dan praktis. Apabila terjadi kesalahan, tahapan Pemeliharaan termasuk pembetulan kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah terdahulu. Alat yang digunakan untuk menggambarkan model system adalah berupa diagram alir data *(FlowMap)*, diagram konteks, dan *data flow diagram (DFD)*, serta dalam perancangan basis data menggunakan kamus data, normalisasi, dan *Entity Relation Diagram (ERD).*

Sistem informasi yang dibuat diharapkan dapat membantu petugas perpustakaan agar dapat melakukan tugasnya dengan lebih mudah dan cepat.

Kata kunci : Sistem Informasi, Peminjaman, Pengembalian, Metode Prototype.

ABSTRACT

Activities supportive system bibliographic SMA I Cicalengka still is done manually and plain. SMA I Cicalengka also haven't had catalog to user needs.

Systems Developmental method which be utilized deep design of this Information System utilize Prototype's method because of this method have clear step, reality and practical. If fault happening, Preserve step comprises undiscovered fault correction on former stage. Tool that is utilized to figure model system is as flow chart of data (FlowMap), context diagram, and flow's data diagram (DFD), and in data basis scheme utilize data dictionary, normalization, and Entity Relation is diagram (ERD).

Information system that makes to be expected gets to help library officer to be able to do its task with a lot easier and quick.

Key word: Information system, Lending , Return , Prototype's method.