ARTIKEL LAPORAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI RESERVASI BERBASIS *WEB* PADA PAPARAZZI BARBERSHOP

Disusun Oleh :

Briando Gultom

1.05.09.644

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2016

ABSTRAK

Sistem informasi reservasi berbasis *web* pada Paparazzi Barbershop merupakan tempat potong rambut untuk kaum Pria,sulitnya konsumen untuk mengetahui layanan atau produk yang diinginkan dan sulitnya mencari informasi maka hal tersebut menyebabkan semakin menurunnya pengunjung ke barbershop ini.Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi reservasi berbasis *web*,mengetahui implementasi sistem dan mengetahui analisis dan pengujian program pada paparazzi barbershop.

Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini menggunakan metode pendekatan objek.Desain penelitian menggunkan metode deskriptif dan survei,pengumpulan data menggunakan teknik observasi,dokumentasi,dan wawancara,alat perancangan sistem yang digunakan untuk menggambarkan sistem diantaranya use case diagram,sekenario use case,activity diagram,sequence diagram,class diagram,objek diagram,component diagram,dan deployment diagram.Adapun perangkat lunak untuk perancangan dan implementasi program menggunakan Appserv 2.5.10 sebagai *webserver, MySQL* sebagai *database, Macromedia Dreamweaver* sebagai editor penulisan file *PHP*.

Dengan dibuatnya sistem infomasi reservasi berbasis *web* ini diharapkan dapat membantu Paparazzi Barbershop dalam meningkatkan pelayanan,serta pelanggan kembali antusias untuk mengunjungi Paparazzi Barbershop ini.

Kata kunci : Sistem informasi,Reservasi,e-Commerce

I. Latar Belakang Penelitian

Dengan terus berkembangnya teknologi sistem informasi, maka penyajian informasi yang cepat dan efisien sangat dibutuhkan oleh setiap orang. Perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini menuntut diubahnya sistem-sistem manual menjadi sistem yang terkomputerisasi, misalanya dalam penjualan toko sembako, yang bersekala kecil dan menengah pada saat ini sudah menggunakan teknologi informasi untuk mengolah semua data yang terdapat dalam toko tersebut dengan program *software*, contoh: Alfamart, Indomaret dan lain-lain. Demikian juga halnya dengan pengolahan data yang dilakukan di industri kecil dan menengah, seperti pengolahan data.
PAPARAZZI BARBERSHOP ini adalah salah satu bidang usaha yang menawarkan jasa pangkas rambut dikota Bandung, perusahaan ini sendiri terbentuk pada bulan februari tahun 2012 dan masih berjalan hingga sekarang, yang kurang lebih sudah berjalan selama tiga tahun.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan di PAPARAZZI BARBERSHOP diketahui bahwa dalam pengolahan data dan pemesanan jasa masih menggunakan penataan dengan cara manual yaitu dengan mencatat keseluruan kegiatan dengan cara menulis dalam buku,Penjulan produk yang masih ada kendala karena konsumen tidak tahu produk mana yang tersedia atau kosong jika tidak datang langsung ke barbershop, dan untuk membantu pembuatan laporan PAPARAZZI BARBERSHOP menggunakan s*oftware Microsoft excel* dan *Microsoft Word* tetapi kurang cukup membantu dalam pembuatan laporan kegiatan usaha, ataupun laporan dari pemesanan konsumen. Karena rawannya ketidakakuratan data ketika proses seperti sering terjadinya *redudansi* data (pengulangan data yang sama), sehingga akan terjadi permasalahan ketika menghapus data atau pembaharuan data (*update data*), dan akan menimbulkan informasi yang salah (informasi yang tidak akurat), selain itu akan mengakibatkan penumpukan data saat membuat laporan bulanan, sehingga kurang efektif dalam pelayanan terhadap konsumen, maupun pemilik barbershop tersebut.Selain itu akibat dari pengolahan data yang secara manual ini pun menimbulkan masalah lain yaitu sulitnya mencari informasi dengan cepat dan akurat dari tumpukan data.

Maka dari itu PAPARAZZI BARBERSHOP membutuhkan suatu sistem informasi untuk dapat mengolah seluruh data terutama (Data Konsumen).Dengan adanya system informasi ini maka akan membantu PAPARAZZI BARBERSHOP dalam mengolah data pelanggan maupun data transaksi yang terjadi di PAPARAZZI BARBERSHOP. Sehingga dapat mengatasi permasalahan yang ditimbulkan dari pengolahan data yang masih dilakukan secara manual. Serta diharapkan dengan adanya sistem informasi ini, dapat juga membantu dalam pelayanan terhadap konsumen semakin baik, sehingga proses pengolahan keseluruhan datapun menjadi lebih efektif dan efisien.

Identifikasi Masalah

1. Mengalami kesulitan dalam pengolahan data dan laporan,hal ini disebabkan karna sistem yang digunakan pada paparazzi barbershop dalam melakukan reservasi masih di lakukan secara manual.
2. Pertukaran informasi dengan pelanggan tentang jasa pelayanan di Paparazzi Barbershop ini memerlukan waktu yang agak lama terutama pelanggan yang jarang datang ke barbershop.
3. Transaksi pemesanan masih menggunakan metode pencatatan serta penyimpanan data transaksi penjualan masih bersifat manual,yaitu dengan mencatat satu persatu setiap transaksi.
4. Belum efektifnya penjulan produk karena konsumen tidak tahu produk mana yang tersedia atau kosong jika tidak datang langsung ke barbershop.

Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem informasi reservasi yang sedang berjalan di Paparazzi Barbershop ?
2. Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi reservasi berbasis *web* di Paparazzi Barbershop yang hemat dari segi waktu dan biaya ?
3. Bagaimana pengujian sistem informasi reservasi berbasis *web* di Paparazzi Babershop ?
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi reservasi berbasis *web* di Paparazzi Barbershop ?

Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui proses reservasi yang sedang berjalan di Paparazzi Barbershop.
2. Untuk merancang sistem informasi reservasi berbasis *web* di Paparazzi Barbershop.
3. Untuk mengevaluasi dan menguji sistem informasi reservasi di Paparazzi Barbershop yang telah diimplementasikan jika terdapat ketidak sesuaian antara sistem yang telah dibangun dengan spesifikasi kebutuhan.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi reservasi berbasis *web* di Paparazzi Barbershop.

Kegunaan Penelitian

1. Bagi Perusahaan
   Keuntungan yang didapat dari penelitian ini akan dirasakan juga oleh perusahaan yang menjadi objek penelitian, karena produk akhir dari penelitain ini berupa program, maka perusahaan dapat menggunakan produk ini, dari produk ini diharapkan akan dapat meningkatkan produktifitas perusahaan
2. Bagi Pegawai
   Kegunaan akan didaptkan juga oleh pegawai, dikarenakan penelitian ini dilakukan salah satunya untuk dapat meringankan pekerjaan dari para pegawai, sehingga akan lebih baik dalam melakukan pekerjaan ataupun pelayanan.
3. Bagi Pengembangan Ilmu
   Dengan penulisan penelitian ini diharapkan akan menambah karya ilmiah yang akan memberikan pengetahuan baru dalam teori yang didapat selama perkuliahan dan kenyataan yang didapat dilapangan bagi para pembaca, khususnya di lingkungan jurusan Sistem Informasi agar dapat membuat suatu karya ilmiah yang dapat bermanfaat bagi semua pihak.
4. Bagi Penulis

Dari penelitian ini terdapat banyak manfaat yang didapkan oleh penulis. Penulis dapat lebih memperdalam teori dalam perkuliahan karena langsung diimplementasikan di lapangan. Selain itu dapat menemukan ilmu baru yang tidak didapatkan di perkuliahan.

5. Bagi Penelitian Selanjutnya / Pengembangan
   Kegunaan bagi penelitian selanjutnya adalah dapat mengembangkan penelitain yang sudah dibuat, ataupun dapat mengkoreksi penelitain yang sudah ada. Selain itu dapat dijadikan bahan pembanding untuk penelitian selanjutnya.

Batasan Masalah

1. Sistem informasi ini digunakan untuk proses reservasi dan penjualan produk di Paparazzi Barbershop.
2. Data yang diolah dalam sistem informasi ini antara lain data pemesanan jasa, data costumer,data karyawan dan pengolahan laporan.
3. Sistem informasi ini tidak mengolah laporan keuangan (laba dan rugi)
4. Pada sistem ini dibagi menjadi tiga hak akses yaitu admin mengelola reservasi,dan mengelola transaksi pembayaran jasa yang dipesan. Stylist Mengecek dan memproses reservasi yang masuk. Pemilik melihat laporan dan mengontrol kegiatan yang terjadi di Paparazzi Barbershop.

II. Landasan Teori

Pengertian dan definisi sistem pada berbagai bidang berbeda-beda, tetapi meskipun istilah sistem yang digunakan bervariasi, semua sistem pada bidang-bidang tersebut mempunyai beberapa persyaratan umum, yaitu sistem harus mempunyai elemen, lingkungan, interaksi antar elemen, interaksi antara elemen dengan lingkungannya dan yang terpenting adalah sistem harus mempunyai tujuan yang akan dicapai.

Berdasarkan persyaratan ini, sistem dapat didefinisikan sebagai seperangkat elemen yang digabungkan satu dengan lainnya untuk suatu tujuan bersama. Kumpulan elemen terdiri dari manusia, mesin, prosedur, dokumen, data atau elemen lain yang terorganisir dari elemen-elemen tersebut. Elemen sistem disamping berhubungan satu sama lain, juga berhubungan dengan 10 lingkungannya untuk mencapai tujuan (*goal*) yang telah ditentukan sebelumnya.

Sistem adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu(‘Metodologi Penelitian Sistem Informasi’, Jogiyanto,HM, Yogyakarta “ 2008)

Klasifikasi Sistem

Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, diantaranya adalah sebagai berikut (Ladjamudin Al-Bahra “Analisis dan Desain Sistem Infomasi”,Pendekatan terstruktur Andi, Yogyakarta 2005) :

1. Sistem Abstrak (*abstract system*) dan Sistem Fisik (*physical system*) Sistem abstrak adalah sistem yang berisi gagasan atau konsep, sedangkan sistem fisik adalah sistem yang secara fisik dapat dilihat.

2. Sistem Deterministik (*deterministic system*) dan Sistem Probabilistik (*probabilistic system*)Sistem deterministic adalah suatu sistem yang operasinya dapat diprediksi secara tepat, sedangkan sistem probabilistik adalah sistem yang tidak dapat diramal dengan pasti, karena mengandung unsur probabilistic.

3. Sistem Tertutup (*closed system*) dan Sistem Terbuka (*open system*) Sistem tertutup adalah sistem yang tidak bertukar materi informasi atau energi dengan lingkungannya, sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dengan lingkungan dan dipengaruhi oleh lingkungan.

4. Sistem Alamiah (*natural system*) dan Sistem Buatan Manusia (*human made system*)Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi karena alam atau tidak dibuat oleh manusia, sedangkan sistem buatan manusia adalah sistem yang dibuat oleh manusia.

5. Sistem Sederhana dan Sistem KompleksBerdasarkan tingkat kerumitannya, sistem dibedakan menjadi sistem sederhana dan sistem kompleks.

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah kumpulan dari sub-sub sistem baik fisik maupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berguna(Williams dan Sawyer, "Pengenalan Teknologi Informasi dan Komunikasi",Jakarta (2004).

Perangkat Sistem Informasi

1. Hardware

   Sistem informasi modern memiliki perangkat keras seperti komputer, printer dan teknologi jaringan komputer.

2. Software

   Software digolongkan menjadi beberapa kelompok yaitu :

   a. Sistem operasi seperti Windows, Linux,Xp dsb.

   b. Aplikasi seperti MS Office, Photoshop, CorelDraw dsb.

   c. Utilitas seperti Anti Virus

   d. Bahasa pemograman seperti PHP, Java dsb.

3. Data

   Merupakan komponen dasar dari informasi yang akan diproses lebih lanjut untuk menghasilkan informasi, seperti dokumen buktibukti transaksi, nota, kuitansi.

4. Prosedur

   Prosedur merupakan bagian yang berisikan dokumentasi prosedur atau proses-proses yang terjadi dalam sistem. Prosedur dapat berupa buku-buku penuntun operasional seperti prosedur sistem pengendalian intern atau buku penuntun teknis seperti buku manual menjalankan program komputer dan sebagainya.

5. Manusia

   Manusia merupakan bagian utama dalam suatu sistem informasi.

III. Objek dan Metode Penelitian

Objek penelitian merupakan suatu permasalahan yang dijadikan sebagai topik penulisan dalam rangka menyusun suatu laporan penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan data-data yang berkaitan dengan objek penelitian tersebut. Penelitian ini dilakukan untuk merancang suatu sistem informasi berbasis web pada Paparazzi Barbershop yang beralamat di Jl.Tubagus Ismail (dalam) 6, No. 1 Bandung.

Metodologi Penelitian

Metode penelitian berisi uraian yang menjelaskan secara rinci tentang bagaimana suatu penelitian dilakukan. Penjelasan ini juga bisa digunakan untuk menilai apakah hasil suatu penelitian dapat dipercaya, dan apakah

kesimpulan penelitian ini dapat digunakan untuk kepentingan secara praktis atau digunakan dalam kajian pustaka dalam penelitian berikutnya.

Desain Penelitian

Desain penelitian merupakan rencana untuk memilih sumber-sumber dan jenis informasi yang dipakai untuk menjawab pertanyaan penelitian. Metode yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif. Metode deskriptif adalah suatu metode dalam meneliti status sekelompok manusia, suatu objek, suatu set kondisi, suatu sistem pemikiran, ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang. Tujuan dari penelitian deskriptif ini adalah untuk menjelaskan aspek-aspek yang relevan tentang fenomena perseorangan, organisasi, perusahaan berorientasi industri atau perspektif lainnya, membuat deskripsi, gambaran atau lukisan secara sistematis, faktual dan akurat mengenai fakta-fakta, sifat-sifat serta hubungan antara fenomena yang diselidiki.

Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian, ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan guna merancang perangkat lunak agar sesuai dengan permasalahan yang dihadapi oleh perusahaan. Dalam proses pengumpulan data penulis mengumpulkan semua data yang dibutuhkan dengan menggunakan metode data primer dan data sekunder.

Sumber Data Primer

Sumber data primer adalah sumber data yang langsung memberikan data langsung kepada pengumpul data. Peneliti menggunakan data primer karena peneliti mengumpulkan sendiri data-data yang dibutuhkan yang bersumber langsung dari objek pertama yang akan diteliti dalam hal ini Paparazzi Barbershop. Untuk mendapatkan data primer metode pengumpulan data yang dipakai adalah wawancara, observasi. Berikut penjelasan pengumpulan data yang dilakukan penulis :

a. Observasi

Yaitu dengan cara melakukan pengamatan secara langsung dilokasi untuk memperoleh data yang diperlukan. Penulis melakukan pengamatan bagaimana proses bisnis yang berjalan, mengamati dari step to step langkah-langkah yang dilakukan oleh narasumber, mencatat kendala yang dihadapi dalam proses bisnis untuk dijadikan dokumen masalah yang harus diatasi, pengamatan pada proses transaksi pelayanan , pengamatan pada proses pelanggan datang untuk melakukan perawatan hingga selesai dan dilakukannya proses pembayaran. Hasil observasi yang di lakukan penulis dari penelitian pada Paparazzi Barbershop kemudian akan diolah sebagai acuan rancangan sistem aplikasi yang akan dibangun dan diharapkan akan membantu pada bagian pelayanan, dan seluruh proses bisnis dapat berjalan dengan lebih baik.

b. Wawancara

Yaitu cara pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab langsung kepada objek yang diteliti atau kepada perantara yang mengetahui persoalan dari objek yang sedang diteliti. Dalam penelitian ini, penyusun melakukan wawancara dengan narasumber yaitu pemilik/owner di Paparazzi Barbershop.

Sumber Data Sekunder

Sumber data sekunder adalah sumber yang tidak langsng memberikan data kepada pengumpul data. Menggunakan data sekunder karena peneliti mengumpulkan informasi dari data yang telah diolah oleh pihak lain, yaitu informasi mengenai data-data terkait Adapun data yang berasal dari sumber data sekunder diperoleh dengan teknik dokumentasi dan media internet serta studi literatur.

a. Dokumentasi
   Adalah teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang berhubungan dengan obyek penelitian. Dalam hal ini, dokumen-dokumen diperoleh dari hasil pengamatan dan analisis sehingga diperoleh data-data yang sesuai untuk kegiatan pengembangan sistem dan telah dilampirkan dalam skripsi ini pada bagian lampiran.
b. Internet
   Pencarian informasi dan referensi melalui kegiatan browsing.
c. Studi literatur
   Studi kepustakaan dilakukan dengan cara membaca, mengutip dan membuat catatan yang bersumber pada bahan-bahan pustaka yang mendukung dan berkaitan dengan penelitian ini.

Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Dalam melakukan perancangan sistem, diperlukannya suatu metodologi yang dapat dijadikan rujukan dalam melakukan perancangan sistem sehingga tahapan demi tahapan proses dalam melakukan perancangan menjadi lebih teratur dan menghasilkan sistem dengan kemampuan melakukan proses yang akurat.

Metode Pendekatan Sistem

Pendekatan sistem yang digunakan adalah metode perancangan berbasis objek,yang menghendaki adanya gambaran terhadap keseluruhan sistem.Untuk membangun aplikasi ini menggunakan metode UML Unified Modeling Language yang menjelaskan gambaran terhadap keseluruhan sistem,sehingga akan diperoleh sistem yang strukturnya didefinisikan dengan baik dan jelas.

Metode Pengembangan Sistem

Untuk mengembangkan suatu sistem informasi biasanya peneliti menggunakan suatu metodologi pengembangan sistem.Dalam penelitian ini menggunakan metodologi SDLC model prototype karena keterbatasan waktu untuk pengembangan,adapun tahapan prototyping adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan kebutuhan
2. Membangun prototyping
3. Evaluasi prototyping
4. Mengkodekan sistem
5. Menguji sistem
6. Evaluasi sistem
7. Menggunakan sistem

Alat Bantu Analisis dan Perancangan

Alat bantu analisis dan perancangan digunakan untuk memudahkan dalam perancangan aplikasi,Adapun beberapa alat bantu yang digunakan pada tahap analisis dan perancangan adalah sebagai berikut :

a. Use Case Diagram
b. Skenario Use Case
c. Activity Diagram
d. Sequence Diagram

e. Clas Diagram
f. Objek Diagram
g. Component Diargam
h. Deployment Diagram

IV. Hasil Penelitian

Perancangan sistem dapat digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfirmasikan komponen-komponen sistem informasi yang akan didesain secara rinci tentang apa yang diusulkan. Setelah menganalisa dan mengevaluasi sistem yang sedang berjalan, maka sebagai tindak lanjut bagi penyelesaian masalah tersebut dapat dibuat suatu sistem informasi pemesanan dengan menggunakan sistem yang lebih baik dengan memakai website yang dapat membantu dalam memudahkan pekerjaan.

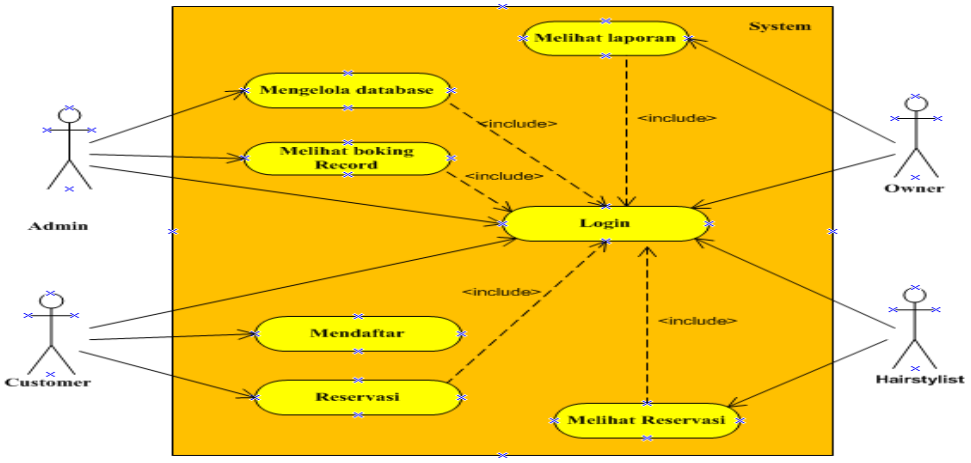
Tujuan Perancangan Sistem

Adapun tujuan dalam perancangan ini adalah :

1. Mengatasi kelemahan-kelemahan yang terjadi pada sistem yang sebelumnya berjalan.
2. Membangun sistem informasi yang berbasis website untuk system pengolahan data pemesanan yang mampu menangani dan mendokumentasikan data dengan proses yang cepat.
3. Membangun suatu sistem informasi yang mendukung kinerja Paparazzi Barbershop

Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

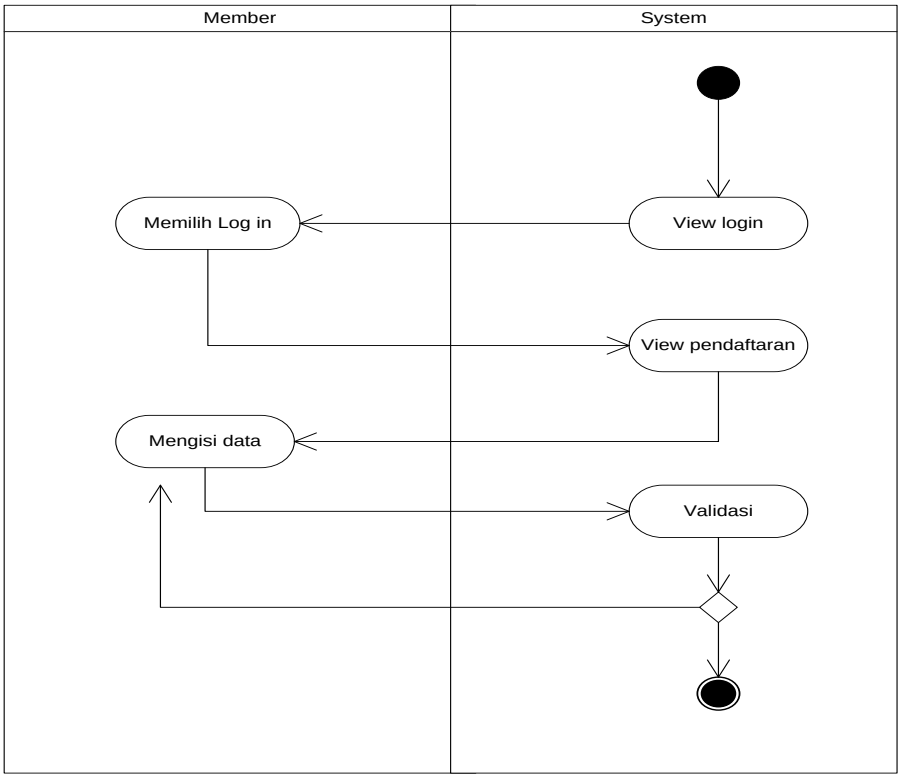
Gambaran umum sistem yang diusulkan merupakan tahapan lebih lanjut dalam pemecahan masalah yang ada pada sistem yang sedang berjalan, sehingga dengan perancangan yang diusulkan ini dapat mempersempit atau menyelesaikan permasalahan yang timbul dari sistem yang berjalan yang di analisis. Adapun gambaran umum sistem yang diusulkan secara garis besarnya adalah merubah sistem lama yang belum terkomputerisasi menjadi sistem yang terkomputerisasi dan terstruktur, seperti pencatatan transaksi pemesanan yang terkomputerisasi.



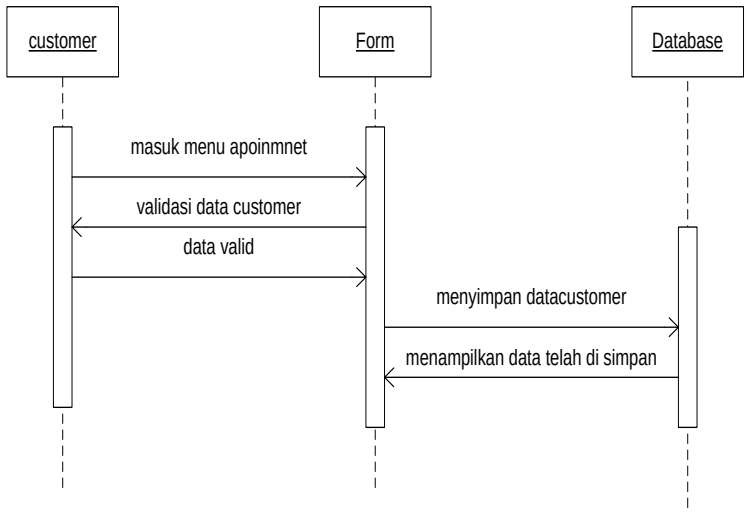
Gambar 1 Diagram use case yang diusulkan

Tabel 1 Sekenario usecase registrasi yang diusulkan

No	1	
Nama Use Case	Registrasi	
Tujuan	Melakukan registrasi member di Barbershop Paparazzi	
Aktor	Customer	
Deskripsi	Use case ini mendeskripsikan bagaimana melakukan registrasi menjadi member untuk melakukan pemesanan	
Skenario		
Kondisi awal	Menampilkan menu utama	
Aksi aktor		Reaksi sistem
		View login
Memilih login		
		View pendaftaran
Mengisi data		
		Validasi data
Kondisi akhir		Sistem menampilkan informasi registrasi suskses

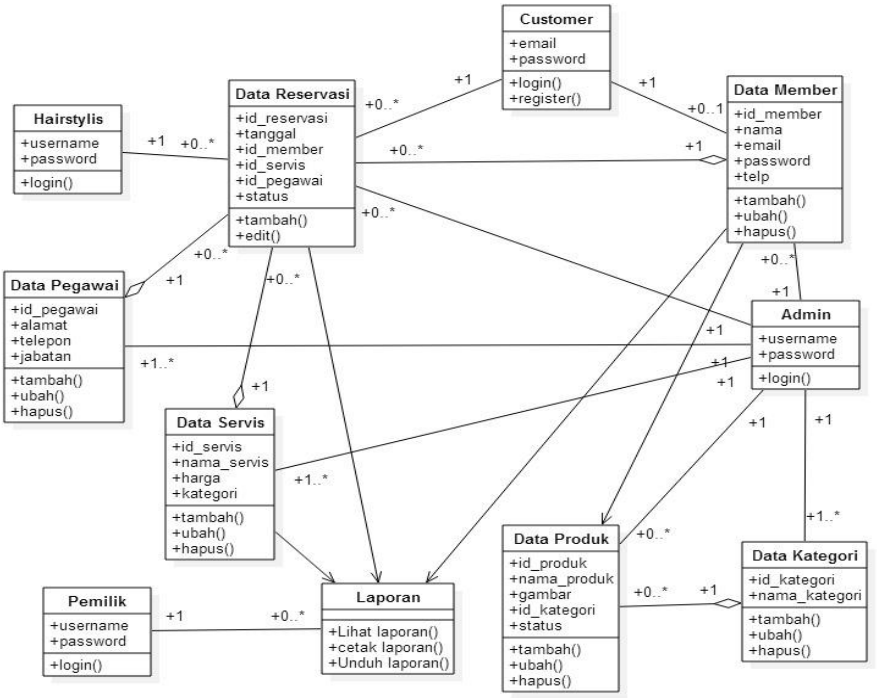


Gambar 2 Activity diagram registrasi yang diusulkan



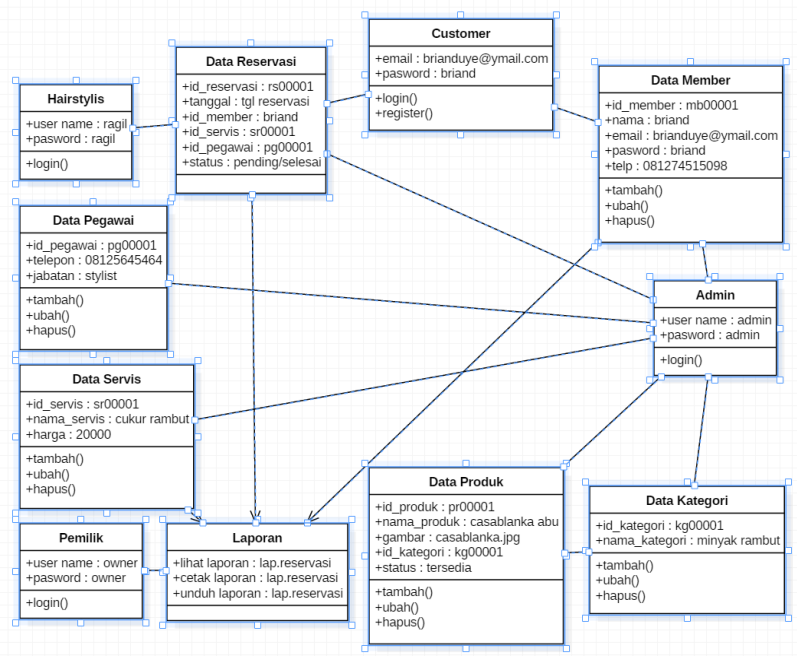
Gambar 3 Sequence diagram registrasi yang diusulkan

Class Diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika di instansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class Diagram* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi).



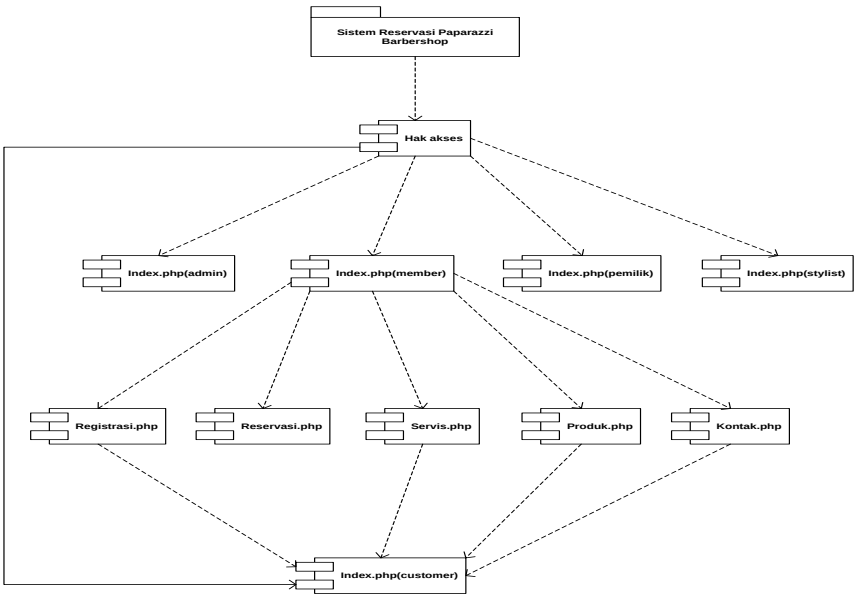
Gambar 4 Class diagram sistem usulan

Objek Diagram menggambarkan struktur sistem dari segi penamaan objek dan jalanya objek dalam sistem.dalam diagram objek harus dipastikan bahwa semua kelas yang sudah didefinisikan pada diagram kelas harus dipakai objeknya,karena jika tidak pendefinisian kelas itu tidak dapat dipertanggung jawabkan.



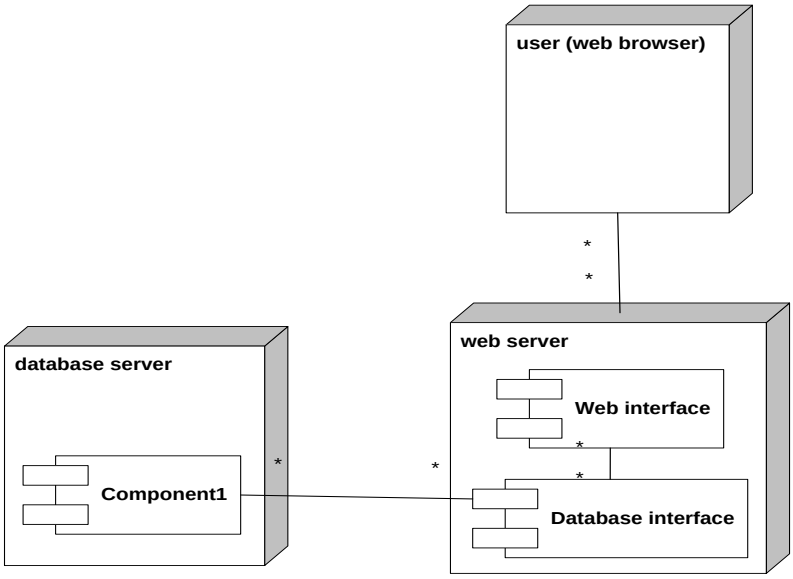
Gambar 5 Objek diagram sistem usulan

Component Diagram menggambarkan struktur dan hubungan antar komponen piranti lunak, termasuk ketergantungan (*dependency*) di antaranya. Umumnya komponen terbentuk dari beberapa *class* atau *package*, tapi dapat juga dari komponen-komponen yang lebih kecil. Komponen dapat juga berupa *interface*, yaitu kumpulan layanan yang disediakan sebuah komponen untuk komponen lain.



Gambar 6 Component diagram sistem usulan

Deployment / physical diagram menggambarkan detail bagaimana komponen di-deploy dalam infrastruktur sistem, di mana komponen akan terletak (pada mesin, *server* atau piranti keras apa), bagaimana kemampuan jaringan pada lokasi tersebut, spesifikasi *server*, dan hal-hal lain yang bersifat fisikal. Sebuah node adalah *server*, *workstation*, atau piranti keras lain yang digunakan untuk men-deploy komponen dalam lingkungan sebenarnya. Hubungan antar node (misalnya TCP/IP) dan *requirement* dapat juga didefinisikan dalam diagram ini.



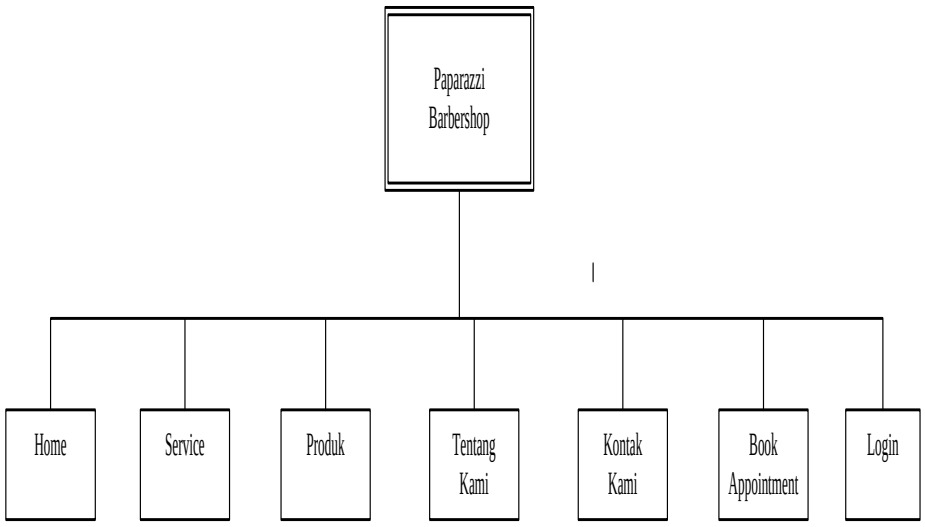
Gambar 7 Deployment diagram

Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka sangat penting dalam pembuatan suatu program, karena merupakan dasar untuk membuat antar muka yang dapat memberikan kemudahan dan tidak membingungkan bagi *user* dalam melakukan aktivitasnya. Rancangan inputan yang dibuat adalah sebagai berikut :

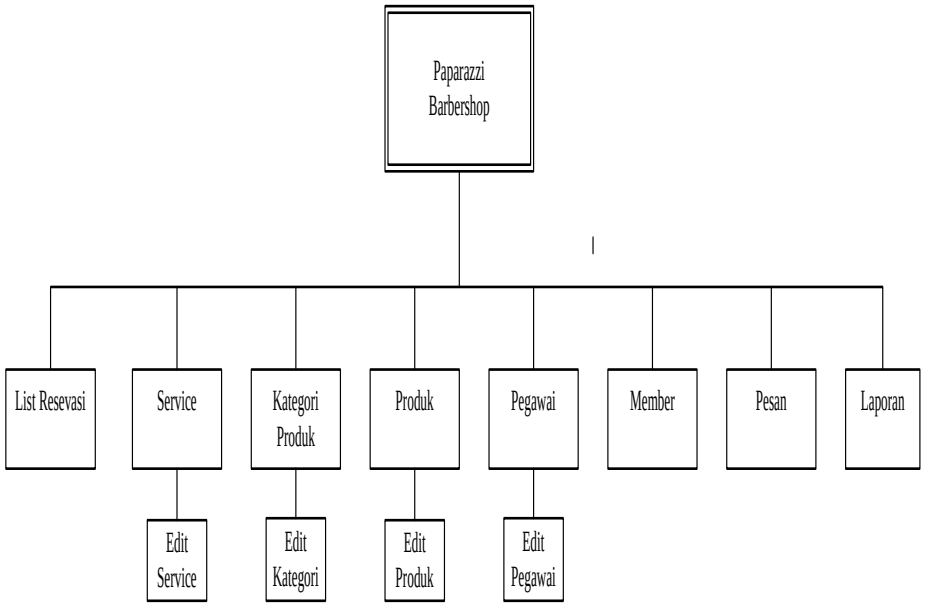
Perancangan menu digunakan untuk memudahan dalam penelusuran *website* yang dibuat. Struktur menu dibagi menjadi dua bagian yaitu struktur menu admin dan struktur menu pelanggan atau pemesan, berikut adalah gambaran perancangannya :

1. Menu Utama member



Gambar 8 Rancangan struktur menu member

2. Menu Utama Admin



Gambar 9 Rancangan struktur menu admin

Implementasi

Tahap implementasi adalah tahapan penerapan sistem untuk dapat dioperasikan. Pada tahapan ini dijelaskan mengenai sistem yang dirancang dan bagaimana cara penggunaannya. Dengan demikian dapat diketahui apakah *website* ini dapat menghasilkan Sistem Informasi Pemesanan yang sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

Batasan Implementasi (optional)

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak, pemantau dan pengendalian website ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu Perangkat lunak yang digunakan dalam pengimplementasian basis data ini adalah MySQL yang telah terkompilasi ke dalam sebuah perangkat lunak bebas yaitu *wamp*.Transaksi pemesanan dalam Sistem Informasi ini hanya terbatas pada pembayaran tunai.

Implementasi Perangkat Lunak

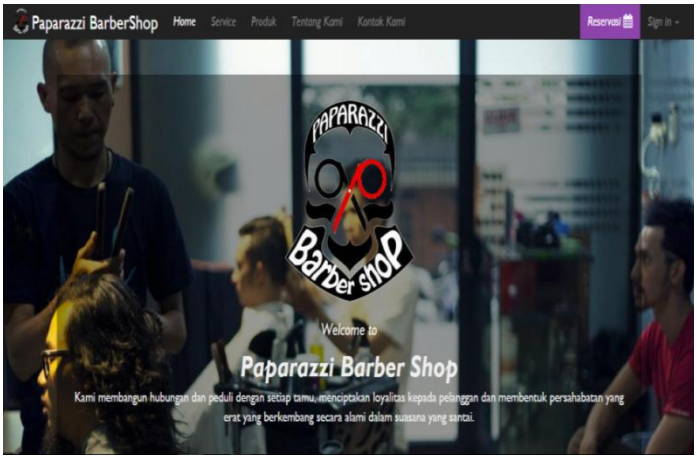
Untuk mendukung kelancaran sistem informasi pemesanan ini, di perlukan perangkat lunak untuk mengeksekusi dari suatu program yang di rancang. Perangkat lunak di gunakan sebagai pendukung informasi terdiri dari :

1. Sistem Operasi Microsoft Windows7Ultimate / Microsoft WindowsXp Sp 3
2. Bahasa Pemrograman *PHP*
3. Perangkat Pemrograman Macromedia Dreamweaver 8
4. Basis data dengan MySQL
5. Penyimpanan laporan menggunakan Adobe Reader.

Implementasi Perangkat Keras

Berikut adalah perangkat keras yang digunakan oleh Paparazzi Barbershop dalam mengimplementasikan sistem informasi ini dengan spesifikasi minimal adalah :

1. CPU Intel® Dual Core
2. Memori DDR2 2 Gb.
3. VGA 128 Mb.
4. Harddisk SATA 80 Gb.
5. Perangkat keluaran berupa monitor 17”*wide screen* dan printer.
6. Perangkat masukan berupa *mouse*, *keyboard* dan *scanner*.



Gambar 10 Implementasi home

Implementasi Antar Muka

Dalam sebuah *website*, implementasi antar muka dirancang dalam bentuk form dengan ekstensi file php. Berikut ini adalah form yang dirancang berdasarkan menu dan sub menunya :

Tabel 2 Implementasi halaman utama costumer

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	File program untuk menangani login member	login.php
Home	File program untuk menampilkan halaman utama	Index.php
Servis	File program untuk menampilkan halaman servis	Servis.php
Produk	File program untuk menampilkan halaman produk	Produk.php
Tentang Kami	File program untuk menampilkan halaman tentang Paparazzi Barbershop	Tentang.php
Kontak Kami	File program untuk menampilkan halaman kontak Paparazzi Barbershop	Kontak.php
Reservasi	File program untuk menampilkan halaman reservasi	Reservasi.php
Register	File program untuk menampilkan halaman registrasi	Register.php

Pengujian

Pengujian sistem dimaksudkan untuk menguji semua element-element *website* yang dibuat, apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan. Tujuan dari pengujian *website* adalah untuk menjamin *website* yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari analisis, perancangan dan pengkodean dari *website* itu sendiri. Pengujian *website* ini menggunakan metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* ini tidak perlu tahu apa yang sesungguhnya terjadi dalam sistem atau *website*, yang diuji adalah masukan serta keluarannya. Berikut ini adalah rencana pengujian input/output sistem informasi pemesanan.

Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian website ini dilakuak pada modul-modul yang ada pada aplikasi sistem informasi reservasi, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut :

1. Pengujian Daftar Reservasi

Pengujian ini adalah pengujian dengan memasukan data reservasi ke dalam database

Tabel 3 Pengujian inputan daftar reservasi

Kasus dan Hasil Uji Input Daftar Reservasi customer			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi lengkap	Data tersimpan ke	Tombol	[x] diterima

data reservasi dan mengklik tombol reservasi	dalam database	reservasi sesuai yang di harapkan	[ ] ditolak

Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sample atas *website* diatas yang menggunakan metode Black Box pada setiap tampilan dari hasil pengujian ini, dapat dikatakan berhasil atau diterima, namun hasil pengujian tersebut masih belum sempurna, karena hanya dilakukan pada satu pengujian saja. Dari semua yang telah dilakukan dalam pengujian ini, diharapkan dapat mewakili pengujian fungsi yang lain dalam aplikasi sistem informasi reservasi.

V. Kesimpulan dan Saran

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan dibangunnya Sistem Informasi Reservasi Berbasis *Web* pada Paparazzi Babershop diharapkan dapat membantu mempermudah pengolahan mengolah data pemesanan,laporan dan memiliki database yang terintegrasi.
2. Dengan dibangunya Sistem Informasi Reservasi Berbasis *Web* pada Paparazzi Babershop diharapkan dapat mempermudah penyaluran informasi jasa pelayanan yang tersedia di Paparazzi Barbershop.
3. Dengan dibangunya Sistem Informasi Reservasi Berbasis *Web* pada Paparazzi Babershop diharapkan dapat membantu memudahkan penyajian laporan secara akurat dan dapat memproses transaksi dengan cepat,serta mengetahui jam reservasi yang kosong.
4. Dengan dibangunnya sebuah sistem informasi diharapkan dapat mempermudah konsumen mengetahui produk apa saja yang tersedia dan tidak tersedia secara langsung melalui media internet.

Saran

Sistem informasi reservasi Berbasis Web pada Paparazzi Barbershop yang dibangun ini,bukanlah sebuah sistem sempurna yang dapat menangani semua permasalahan yang terjadi. Oleh karena itu, di butuhkan pengembangan–pengembangan yang diterapkan pada sistem. Penulis mencoba memberikan beberapa saran bagi pengguna dan pengembang, dengan dibangunnya sistem informasi ini. Berikut adalah saran-saran yang penulis usulkan :

1. Perlu adanya pengembangan dalam proses pembayaran agar dapat dilakukan menggunakan *e-banking* atau pun *paypall* agar memudahkan pelanggan yang akan melakukan pembayaran.
2. Perlu adanya pengembangan sistem penggajian,laba rugi sehingga dapat diketahui keuntungan yang didapat oleh owner dalam satu bulan.
3. Adanya pengembangan fasilitas Barbershop seperti penambahan Stylist sehingga dapat mengurangi antrian reservasi.

Demikian saran yang dapat penulis berikan,semoga saran tersebut dapat dijadikan bahan masukan bagi para penulis khususnya dan umumnya bagi masyarakat luas.

VI. Daftar Pustaka

Jogiyanto,HM “Metodologi Penelitian Sistem Informasi”,Yogyakarta (2008)

Ladjamudin Al-Bahra “Analisis dan Desain Sistem Infomasi”,Pendekatan terstruktur Andi, Yogyakarta (2005)

Witarto “Memahami Sistem Informasi”,Bandung (2004)

Jogiyanto HM “Analisis dan Desain”,Yogyakarta (2005)

Williams dan Sawyer, “Pengenalan Teknologi Informasi dan Komunikasi”,Jakarta (2004)

Witarto “Memahami Sistem Informasi”,Bandung (2004)
Roger S. Pressman,PH.D,”Rekayasa Perangkat Lunak”,Yogyakarta (2005)

Suartana “E-Commerce dan Manfaat Bagi Perdagangan”,Jakarta (1987)

Ramadhan,Arif dan Hendra Saputra “Buku Latihan PHP 5 dan MySQL” Jakarta (2005)