DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK. i

ABSTRACT. ii

KATA PENGANTAR. iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I. PENDAHULUAN. 1

1.1. Latar Belakang. 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah. 4

1.2.1. Identifikasi Masalah. 4

1.2.2. Rumusan Masalah. 5

1.3. Maksud danTujuan. 5

1.3.1. Maksud Penelitian. 5

1.3.2. Tujuan Penelitian. 6

1.4. Kegunaan Penelitian. 6

1.4.1. Kegunaan Praktis. 6
1.4.2. Kegunaan Akademis. 6
1.5. Batasan Masalah. 7
1.6. Lokasidan Waktu Penelitian. 7
1.6.1. Lokasi Penelitian. 8
1.6.2. Waktu Penelitian 8
7.1. Sistematika Penulisan 9

BAB II. LANDASAN TEORI. 11

2.1. Pengertian Aplikasi. 11
2.1.1. Klasifikasi Aplikasi. 12
2.2. Pengertian Mobile. 12
2.3. Pengertian Aplikasi Mobile. 13
2.4. Objek Wisata 13
2.4.1. Pengertian Objek Wisata 13
2.4.2. Syarat-syarat Objek Wisata 14
2.4.3. Jenis Objek Wisata 14
2.5. Android. 16
2.5.1. Pengertian Android 16
2.5.2. Sejarah Android 17
2.5.3. Kelebihan Android 19
2.6. Java. 21
2.6.1. Pengertian Java 21
2.6.2. Arsitektur Java 21

2.7. Tools-tools Yang Digunakan 23
2.7.1. Konsep Perancangan Berorientasi Objek..... 23
2.7.2. Eclipse IDE 24
2.7.3. Android SDK 26
2.7.4. Google Maps 27
2.7.5. Open Street Map 27
2.7.6. MySQL..... 28
2.7.7. JSON 30
2.7.8. Sistem Informasi Geografis 30
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN. 33
3.1.Objek Penelitian. 33
3.1.1. Sejarah Singkat Kebun Binatang Bandung. 33
3.1.2. Visi & Misi. 34
3.1.2.1.Visi. 34
3.1.2.2.Misi. 34
3.1.3. Struktur Organiasi. 35
3.1.4. Job Deskripsi 35
3.2.Metode Penelitian. 35
3.2.1. Desain Penelitian. 36
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data. 36
3.2.2.1.Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi). 36
3.2.2.2.Sumber Data Skunder (Dokumen). 37
3.2.3. Metode Pendekatan sistem dan Pengembangan Sistem. 37

3.2.3.1.Metode Pendekatan Sistem..... 38
3.2.3.2.Metode Pengembangan Sistem..... 38
3.2.3.3.Alat Bantu Analisis dan Perancangan. 40
3.2.4. Pengujian Software. 44
3.2.4.1. Pengujian Black Box. 44
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan. 44
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan. 45
3.3.1.1. Use Case Diagram. 45
3.3.1.2. Avtivity Diagram. 46
3.3.1.3.Sekenario Use Case Diagram Sistem 46
3.3.2. Evaluasi Sistem..... 47
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN..... 49
4.1 Perancangan Sistem. 49
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 49
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan. 50
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan. 50
4.1.3.1. Use Case Diagram. 51
4.1.3.2. Skenario Use Case. 52
4.1.3.3. Activity Diagram. 55
4.1.3.4. Squence Diagram..... 58
4.1.3.5.*Component* Diagram..... 61
4.1.3.6. Deployment Diagram. 62
4.2. Perancangan Antarmuka. 63

4.2.1. Struktur Menu. 63
4.2.2. Perancangan Input. 64
4.3. Perancangaan Arsitektur Jaringan. 65
4.4. Implementasi 66
4.4.1. Batasan Implementasi 66
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak. 67
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras. 67
4.4.4. Implemntasi Basis Data. 68
4.4.5. Implemntasi Antar Muka. 69
4.4.6. Implementasi Instalasi Program. 79
4.4.7. Pengguna Program 79
4.5. Pengujian. 80
4.5.1. Rencana Pengujian. 80
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian. 83
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian. 85
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN. 87
5.1. Kesimpulan. 87
5.2. Saran. 87
DAFTAR PUSTAKA. 89
LAMPIRAN 90