IMPLEMENTASI ALGORITMA GENETIKA UNTUK MENYELESAIKAN PERMAINAN *PUZZLE* KAKURO

SKRIPSI

Diajukan Untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

BAYU ANGGA DWIGUNA
10111027



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2016