LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI ALGORITMA GENETIKA UNTUK MENYELESAIKAN PERMAINAN *PUZZLE* KAKURO

BAYU ANGGA DWIGUNA
NIM. 10111027

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

27 Februari 2016

Menyetujui,

Pembimbing

Anna Dara Andriana, S.Kom., M.Kom.
NIP.

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009