DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACK ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 6

1.3.2 Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 7

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1 Lokasi Penelitian 8

1.6.2 Waktu Penelitian 9

1.7 Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Informasi 11
2.1.1 Komponen Sistem Informasi 12
2.2 Penjualan 14
2.3 Pembelian 14
2.4 Persediaan 14
2.5 Website 17
2.5.1 Jenis-Jenis Website 17
2.6 PHP 18
2.7 MySQL 19
2.8 UML (Unified Modeling Language) 20
2.9 Black Box Testing 20

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 22
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 22
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 23
3.1.2.1 Visi Perusahaan 23
3.1.2.2 Misi Perusahaan 24
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 24
3.1.4 Deskripsi Tugas 25
3.2 Metode Penelitian 26
3.2.1 Desain Penelitian 27
3.2.2 Jenis dann Metode Pengumpulan Data 28
3.2.2.1 Sumber Data Primer 28
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 29
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 29
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 30
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 31
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 33
3.2.4 Pengujian *Software* 35

3.3 Analisis Sistem yang berjalan 35
3.3.1 Analisis Prosedur yang sedang berjalan 36
3.3.2 *Use Case Diagram* 37
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 37
3.3.2.2 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 38
3.3.3 Skenario *Use Case* 39
3.3.4 *Activity Diagram* 43
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 44

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 47
4.1.1 Tujuan Perancangan 47
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 48
4.1.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan 48
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 51
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 54
4.1.3.3 *Activity Diagram* 65
4.1.3.4 *Sequence Diagram* 71
4.1.4 Perancangan Data 74
4.1.4.1 *Class Diagram* 75
4.1.4.2 *Object Diagram* 76
4.1.4.3 *Deployment Diagram* 77
4.2 Perancangan Antar Muka 78
4.2.1 Struktur Menu 78
4.2.2 Perancangan *Input* 80
4.2.3 Perancangan *Output* 89
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 96
4.4 Pengujian 97
4.4.1 Rencana Pengujian 97
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 100
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 108

4.5 Implementasi 108
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 108
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 109
4.5.3 Implementasi Basis Data 109
4.5.4 Implementasi Antar Muka..... 114
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 117
4.5.6 Penggunaan Program 119

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 137
5.2 Saran 138

DAFTAR PUSTAKA 139

LAMPIRAN