PEMBANGUNAN *E-LEARNING* BERBASIS *LEARNING MANAGEMENT SYSTEM* PADA LEMBAGA BIMBINGAN BELAJAR PROGESSIO

Aditya Rian Wibowo
10107225



Latar belakang masalah

1. Kurangnya referensi materi dan bank soal untuk siswa.
2. Membutuhkan biaya yang cukup besar dalam pengadaaan lembar jawaban tryout, yang sifatnya hanya dipakai satu kali pakai.
3. Membutuhkan waktu yang cukup lama pada proses pemeriksaaan hasil tryout siswa, karena metode yang digunakan dengan cara men-scan setiap lembar jawaban satu persatu.
4. Kurang optimalnya komunikasi antara pengajar dan siswa dikarenakan keterbatasan ruang dan waktu.

Rumusan masalah

Bagaimana Membangun Aplikasi *E-learning* Berbasis *Learning Management Sistem* Pada Lembaga Bimbingan Belajar Progressio ?

Maksud dan tujuan (1)

Maksud

Membangun Aplikasi *E-learning*
Berbasis *Learning Management Sistem* Pada
Lembaga Bimbingan Belajar Progressio ?

Maksud dan tujuan (2)

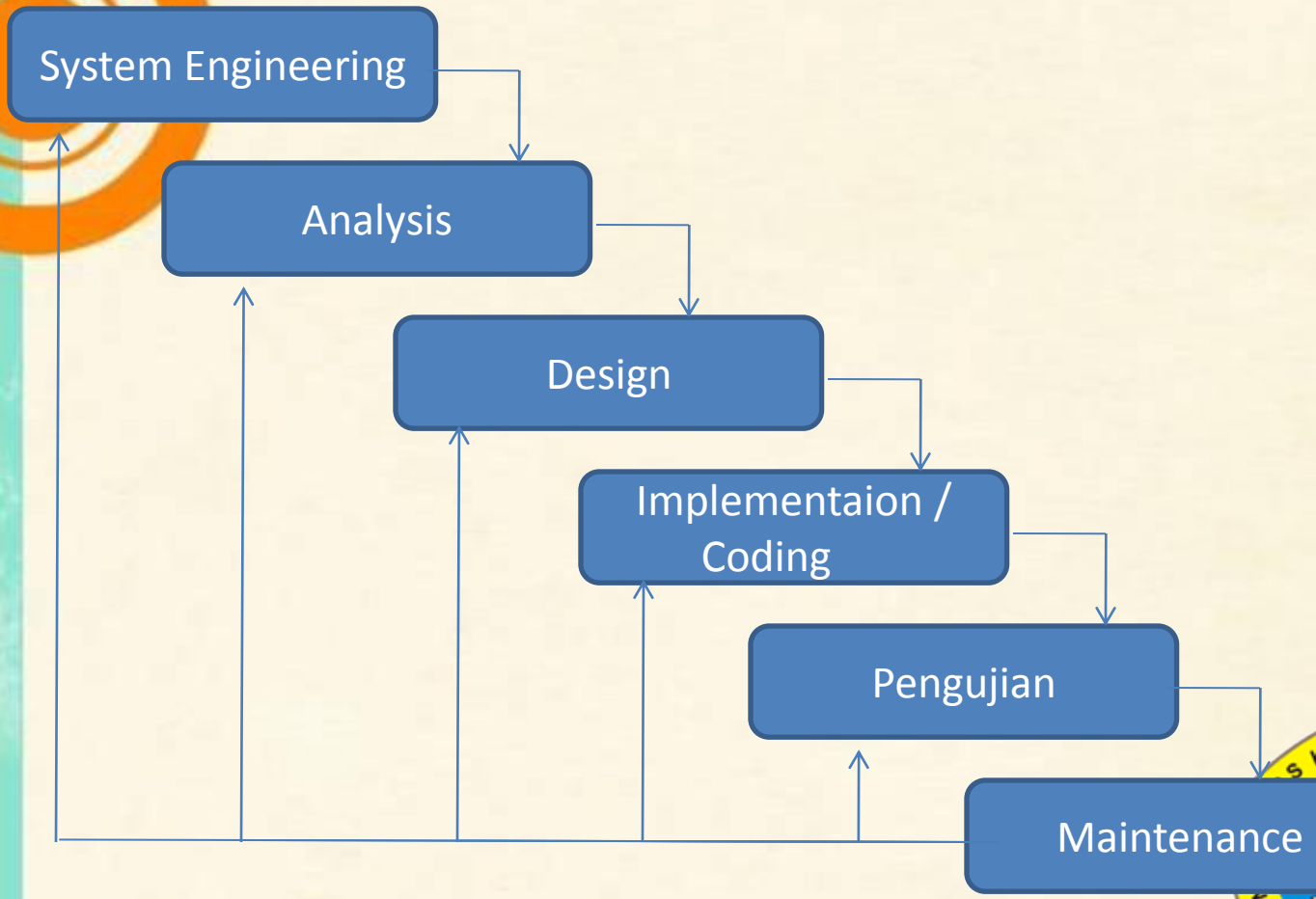
Tujuan

1. Membuat referensi materi lebih variatif (.doc, .ppt, .rar, dll) yang lebih mudah diakses oleh siswa kapan pun dan dimanapun.
2. Membuat latihan soal online yang mampu mengasah kemampuan berfikir siswa, disertai dengan jawaban dan penjelasan jawabannya.
3. Membuat tryout online yang dilakukan di Lembaga Pendidikan Progressio.
4. Membuat forum komunikasi antara pengajar dan siswa secara online.

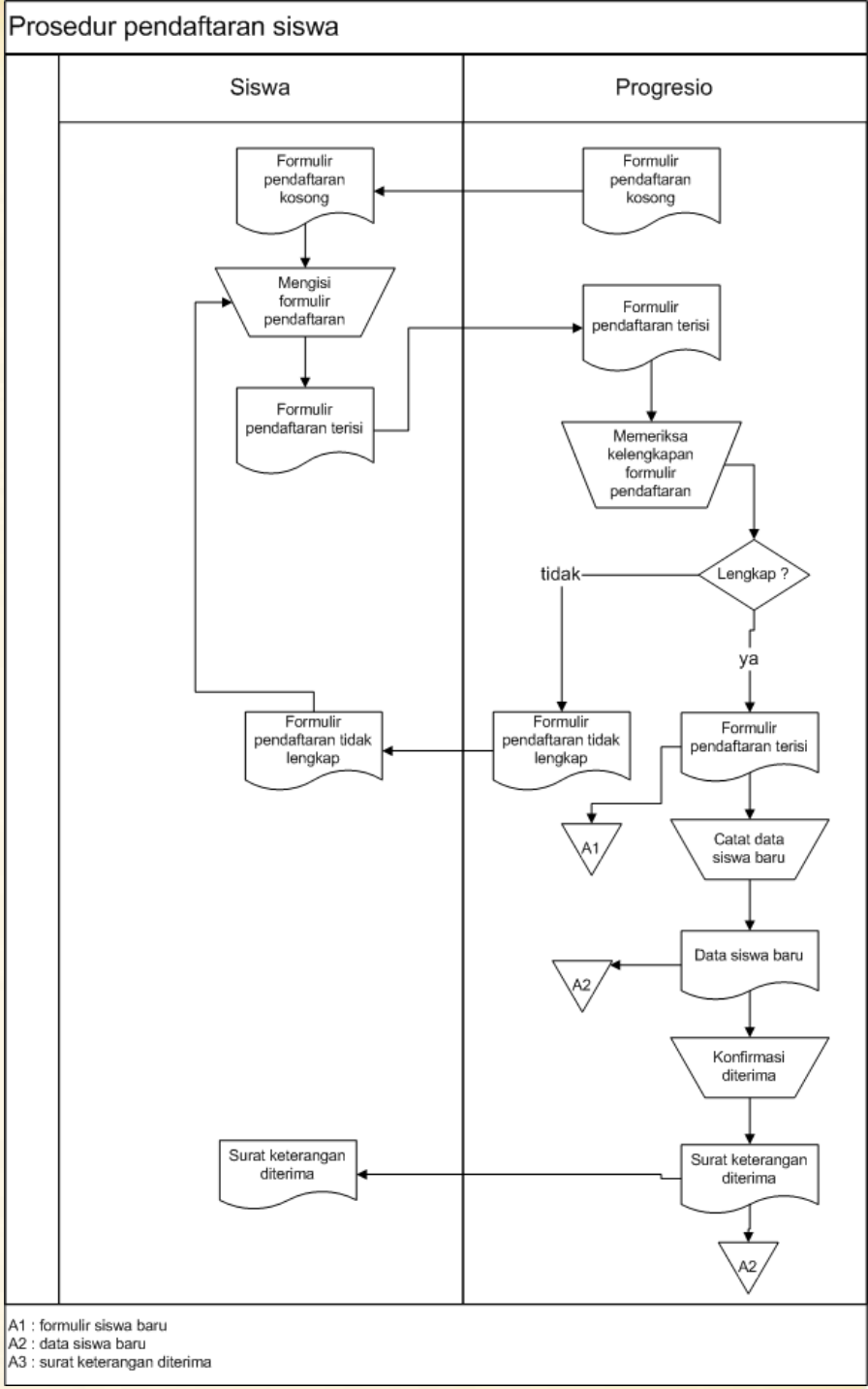
Batasan Masalah

- Penelitian difokuskan untuk siswa kelas enam, sembilan dan duabelas.
- *Software* yang di pakai menggunakan *macromedia cs3* dan MySQL sebagai database.
- Soal *quiz* dan tes berbentuk pilihan ganda dan esay, yang bisa diakses ketika pengguna merequest untuk melakukan test.
- Olah materi, adanya fungsi download untuk pengguna berupa artikel,modul dan ebook.
- Soal tryout
- Bank soal
- Mata pelajaran

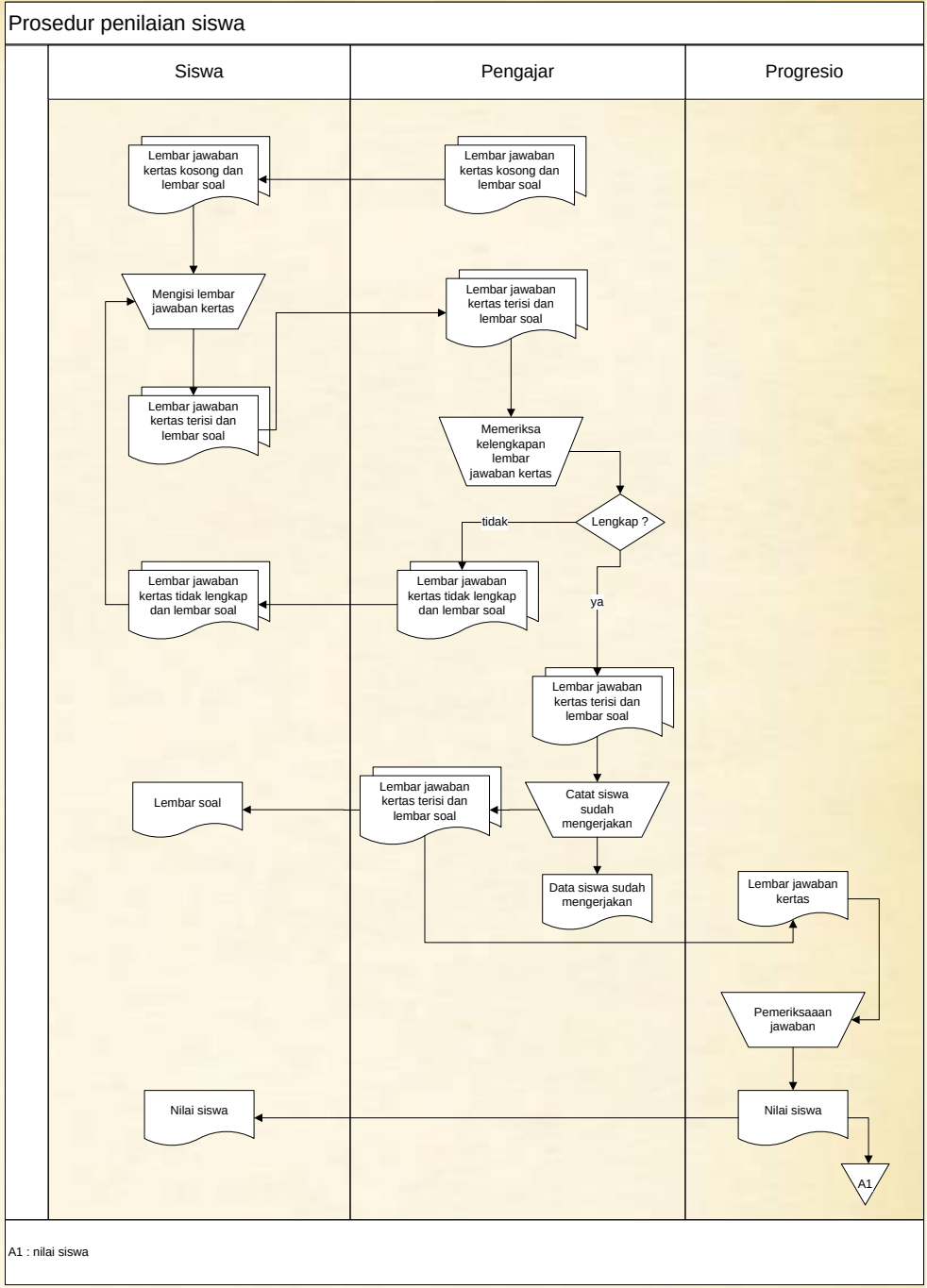
Metodelogi peneliatian



Flowmap pendaftaran



Flowmap penilaian



Frd

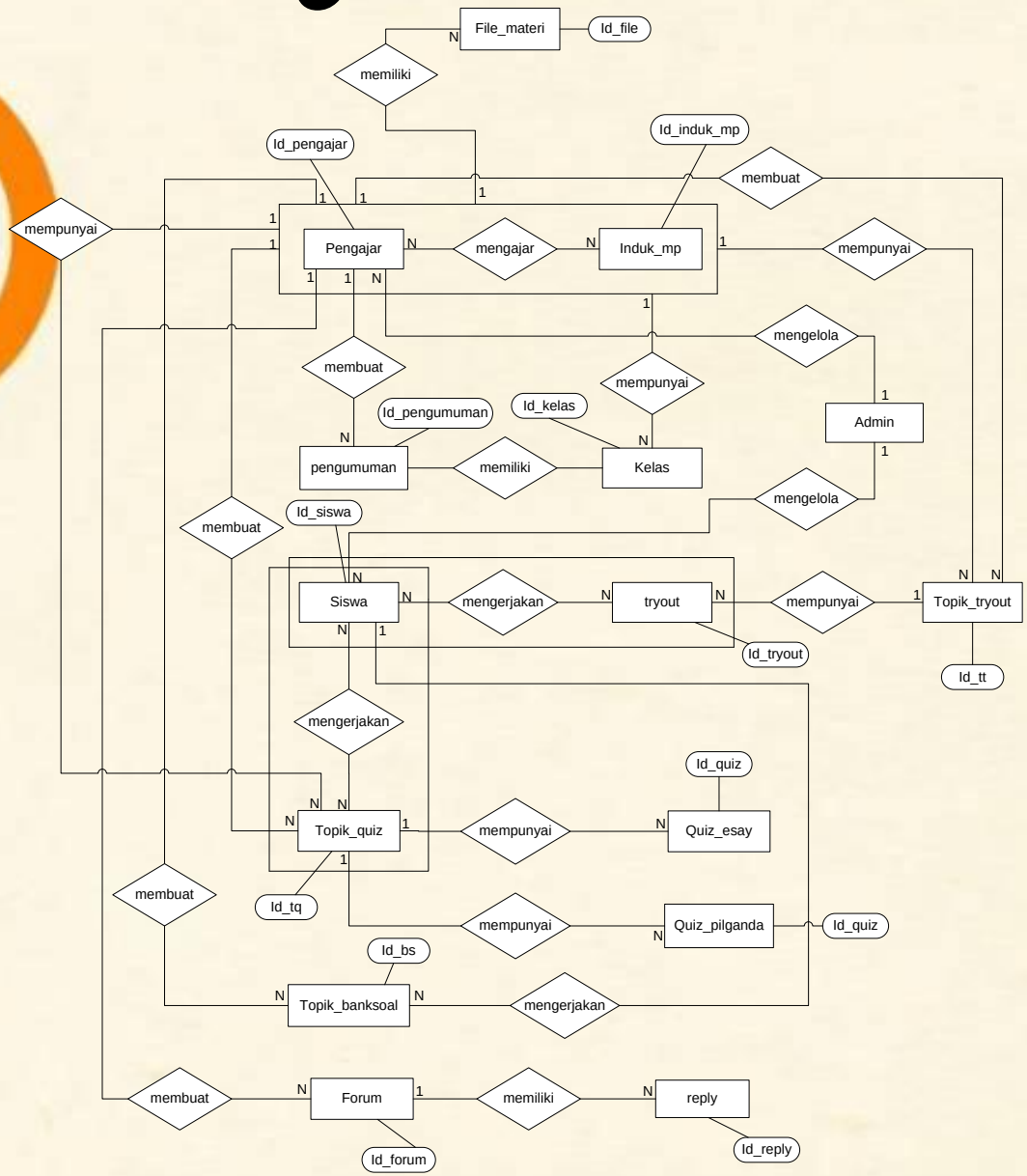
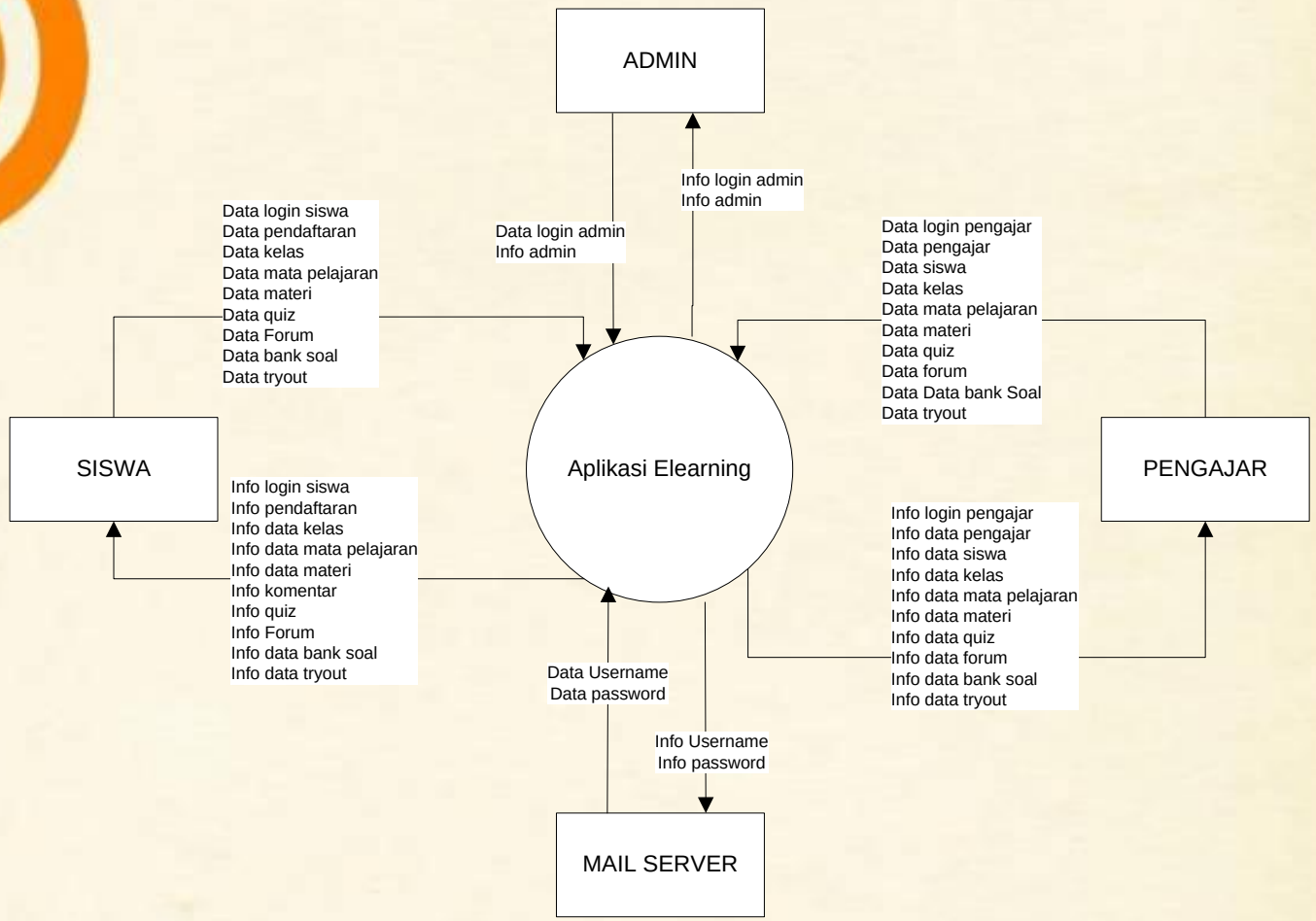
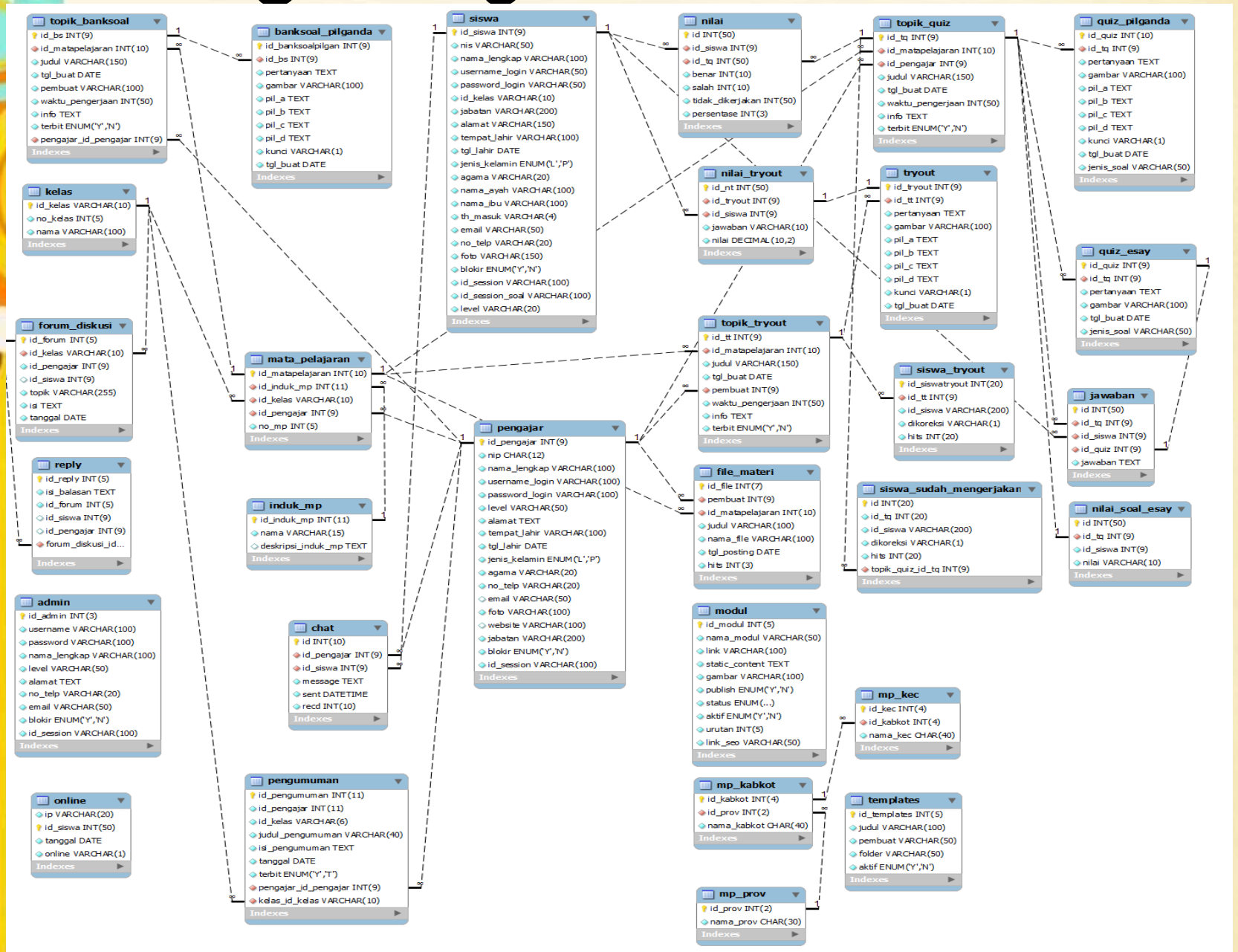

File_materi
Id_file
memiliki
Id_pengajar
Id_induk_mp
membuat
mempunyai
Pengajar
mengajar
Induk_mp
mempunyai
mengelola
membuat
mempunyai
Id_pengumuman
Id_kelas
Admin
pengumuman
memiliki
Kelas
mengelola
membuat
Id_siswa
Siswa
mengerjakan
tryout
mempunyai
Topik_tryout
Id_tryout
Id_tt
mengerjakan
Id_quiz
Topik_quiz
mempunyai
Quiz_esay
membuat
Id_tq
mempunyai
Quiz_pilganda
Id_quiz
Id_bs
Topik_banksoal
mengerjakan
membuat
Forum
memiliki
reply
Id_forum
Id_reply

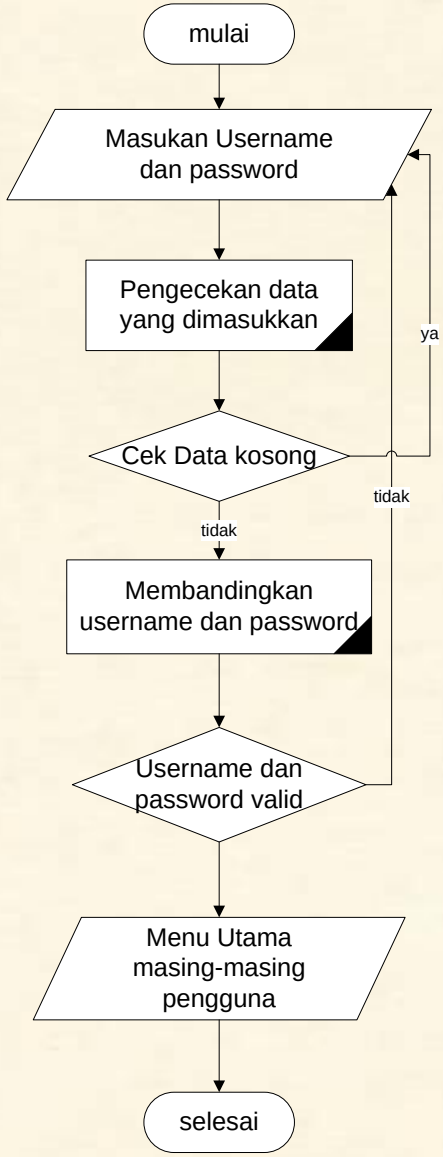
Diagram konteks



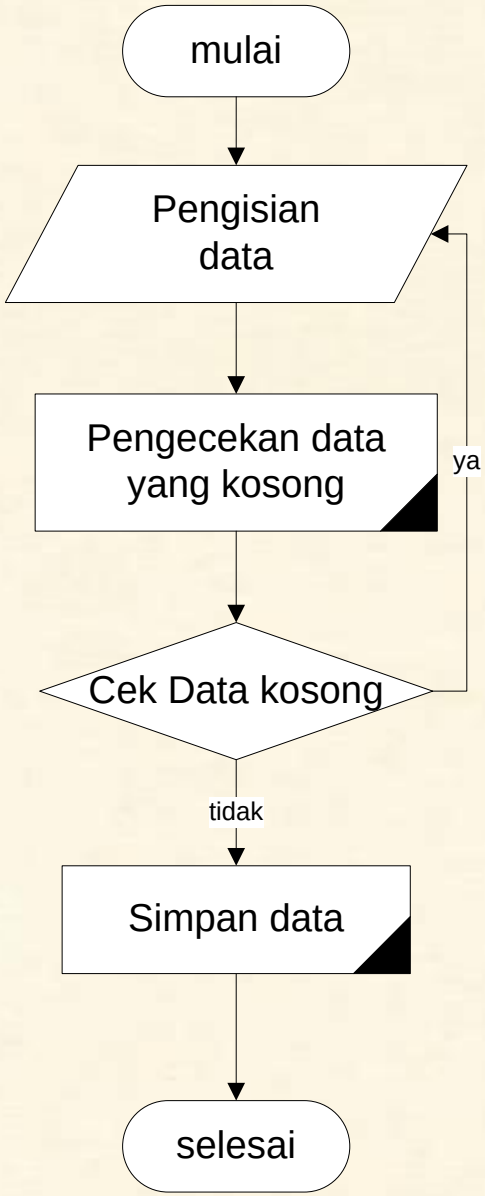
Skema Relasi



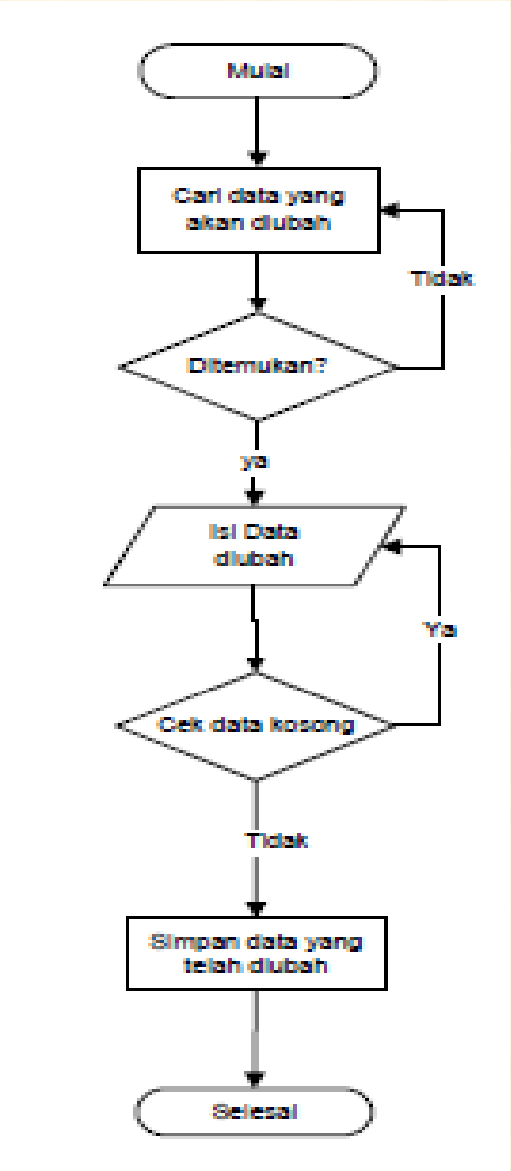
Prosedural login



Prosedural tambah



Prosedural edit



Kesimpulan dan saran (1)

- Dengan adanya aplikasi ini tida perlu datang langsung ke tempat untuk mengadakan pembelajaran antara siswa dengan pengajar
- Dengan adanya aplikasi ini pengajar bisa mengontrol dan melihat aktivitas pembelajaran dan informasi mengenai mata pelajaran, siswa, kelas, soal dan lain sebagainya.

Kesimpulan dan saran (2)

- Perlunya meningkatkan segi keamanan bagi pengguna aplikasi *E-learning* berbasis *learning management system* pada Lembaga Pendidikan Progressio.
- Perlunya ada pengembangan pada design tampilan agar lebih memudahkan pengguna dalam menggunakan *e-learning* dan menambah fitur
-



DEMO PROGRAM . . !!!