DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK…….i

ABSTRACT……ii

KATA PENGANTAR……...……...…iii

DAFTAR ISI……..v

DAFTAR GAMBAR…….....ix

DAFTAR TABEL……..…...xii

DAFTAR SIMBOL……..xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian..... 5

1.3.1 Maksud Penelitian..... 5

1.3.2 Tujuan Penelitian..... 5

1.4 Kegunaan Penelitian..... 6

1.4.1. Kegunaan Akademis 6

1.4.2. Kegunaan Praktis..... 6

1.5 Batasan Masalah..... 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian..... 7

1.6.1 Lokasi Penelitian..... 7

1.6.2 Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan..... 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 11
2.1.1 Pengertian Sistem 11
2.1.2 Elemen Sistem 12
2.1.3 Karakteristik Sistem 13
2.1.4 Klasifikasi Sistem 14
2.2. Pengertian Informasi 16
2.2.1 Fungsi Informasi 17
2.2.2 Nilai Informasi 18
2.3 Pengertian Sistem Informasi 20
2.3.1 Berdasarkan Komponen Fisiknya 21
2.3.2 Berdasarkan Fungsi Pengolahannya 22
2.3.3 Berdasarkan Fungsi Keluaran 24
2.4. Penjualan 25
2.4.1 Pengertian Penjualan 26
2.5.1 Tujuan Penjualan 26
2.5.2 Pengertian Tas 27
2.5.3 Pengertian Dompet 28
2.6. Perangkat Lunak Pendukung 28
2.6.1 Tentang PHP 28
2.6.2 XAMPP 29
2.6.3 MySQL 30
2.6.4 Adobe Dreamwaver 32
2.6.5 Notepad++ 32

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 34
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 34
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 35
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 35

3.1.4. Deskripsi Tugas 36
3.2. Metode Penelitian 36
3.2.1. Desain Penelitian. 37
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 37
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38
3.2.4. Pengujian Software 46
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 47
3.3.1 Analisis Dokumen 47
3.3.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 49
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Perancangan Sistem 56
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 56
4.1.1. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 58
4.1.2. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 59
4.1.4. Perancangan Basis Data 68
4.2. Perancangan Antar Muka 82
4.2.1. Struktur Menu 83
4.2.2. Perancangan Input 87
4.2.3 Perancangan Output 91
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 95
4.4 Pengujian 95
4.4.1. Rencana Pengujian 96
4.4.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 97
4.5. Implementasi 100
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 100
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras. 101
4.5.3. Implementasi Basis Data 102
4.5.4. Implementasi Antar Muka 109

4.5.5. Implementasi Instalasi Program 109
4.5.5 Penggunaan Program..... 113
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan..... 126
5.2 Saran..... 127