DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Maslah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 10

2.1.1.Karakteristik Sistem 11

2.1.2. Klasifikasi Sistem 13

2.2. Informasi 14
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 14
2.3.1. Manfaat Sistem Informasi 15
2.4. Pengertian Penjualan 15
2.5. Pengertian Pembelian 16
2.6. UML 17
2.6.1. Use Case Diagram 17
2.6.2. Activity Diagram 18
2.6.3. Sequence Diagram 19
2.6.4. Class Diagram 19
2.6.5. Deployment Diagram 19
2.7. Perangkat Lunak Pendukung 20
2.7.1. Java 20
2.7.2. Java Deployment Kit (JDK 20
2.7.3. Jaspersoft Ireport 21
2.7.4. MySQL 21

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 22
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 22
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 23
3.1.2.1 Visi Perusahaan 23
3.1.2.2 Misi Perusahaan 23
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 24
3.1.4 Deskripsi Tugas 24
3.2. Metode Penelitian 25
3.2.1 Desain Penelitian 26
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 26
3.2.2.1 Sumber Data Primer 26
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 27
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 27

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 28
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 29
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 30
3.2.4 Pengujian Software 31
3.3. Analisis SistemYang Sedang Berjalan 32
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 32
3.3.2 Use Case Diagram 33
3.3.3 Skenario Use Case 33
3.3.4 Activity Diagram 38
3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 40

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 42
4.1.1 Tujuan perancangan sistem 42
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 43
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 43
4.1.3.1 Use case diagram 45
4.1.3.2 Skenario use case 46
4.1.3.3 Activity diagram 51
4.1.3.4 Squence diagram 55
4.1.4 Perancangan data 62
4.1.4.1 Class diagram 62
4.1.4.2 Collaboration diagram 64
4.1.4.3 Deployment diagram 66
4.2. Perancangan Antar Muka 67
4.2.1 Struktur menu 67
4.1.2 Perancangan input 68
4.1.3 Perancangan output 79
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 84
4.4. Pengujian 85
4.4.1 Rencana pengujian 86

4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 88
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian 111
4.5. Implementasi 111
4.5.1 Implementasi perangkat lunak 111
4.5.2 Implementasi perangkat keras 111
4.5.3 Implementasi basis data 112
4.5.4 Implementasi antar muka 119
4.5.5 Implementasi instalasi program 121
4.5.6 Penggunaan program 124

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 140
5.2. Saran 141

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN