DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1.Latar Belakang 1

1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4.Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5.Batasan Masalah 7

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi Penelitian 8

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7.Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1. Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1. Klaasifiksi Sistem 10

2.1.2. Karakteristik Sistem 11

2.2. Konsep Dasar Informasi 13
2.2.1. Siklus Informasi 14
2.2.2. Kualitas Informasi 15
2.3. Pengertian Sistem Informasi 16
2.4. Sistem Informasi Akademik 16
2.5. Penilaian..... 17
2.6. Software Pendukung 17
2.5.1. Netbeans 17
2.5.2. Xampp 18
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 20
3.1. Objek Penelitian 20
3.2.1. Sejarah Singkat Perusahaan 20
3.2.2. Visi dan Misi Perusahaan 21
3.2.3. Struktur Organisasi Perusahaan 22
3.2.4. Deskripsi Tugas 22
3.2. Metode Penelitian 25
3.2.1. Desain Penelitian 26
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27
3.2.2.1. Sumber Data Primer 27
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder..... 28
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 29
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 29
3.2.3.2. Meteode Pengembangan Sistem 29
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 31
a. *Use case* diagram 31
b. Skenario *use case* 32
c. *Activity* diagram 32
d. *Sequence* diagram 33
e. *Class* diagram 33
f. *Deployment* diagram 34
3.2.4. Pengujian Software 34

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 37
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 37
3.3.2. *Use case* diagram 40
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 40
3.3.2.2. Definisi *use case* dan deskripsinya 42
3.3.3. Skenario *use case* 43
3.3.4. *Activity* diagram 50
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 56
4.1. Perancangan Sistem 56
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 56
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 57
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 57
4.1.3.1. *Use case* diagram 60
a. Definisi aktor dan deskripsinya 60
b. Definisi *use case* dan deskripsinya 60
4.1.3.2. Skenario *use case* 61
4.1.3.3. *Activity* diagram 66
4.1.3.4. *Sequence* diagram 71
4.1.4. Perancangan Data..... 73
4.1.4.1. *Class Diagram*..... 73
4.1.4.2. *Objectt* diagram 75
4.1.4.3. *Deployment* diagram 76
4.1.4.4. Kodefikasi..... 77
4.2. Perancangan Antar Muka 78
4.2.1. Struktur menu 78
4.2.2. Perancangan input 79
4.2.3. Perancangan output 86
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 90
4.4. Pengujian 91
4.4.1. Rencana pengujian 91

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 92
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 95
4.5. Implementasi 95
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 96
4.5.2. Implementasi perangkat keras 96
4.5.3. Implementasi basis data 97
4.5.4. Implementasi antar muka 101
4.5.4.1. Implementasi Login 101
4.5.4.2. Implementasi Halaman Utama Admin 102
4.5.4.3. Implementasi Halaman Utama Petugas 102
4.5.5. Implementasi instalasi program 103
4.5.6. Penggunaan program 110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 123
5.1. Kesimpulan 123
5.2. Saran 124
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN