DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB 1 PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang **1**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah **2**

1.2.1 Identifikasi Masalah 2

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 4

1.4.2 Kegunaan Akademis 4

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 5

BAB 2 LANDASAN TEORI **9**

2.1 Pengertian Sistem **9**

2.1.1 Klasifikasi Sistem 9

2.1.2. Karakteristik Sistem 11

2.1.3 Elemen Sistem 13

2.2 Pengertian Informasi 15

2.3 Pengertian Sistem Informasi 16

2.4 Pengertian Sistem Informasi Penjualan Beras 16

2.5 IDE NETBEANS 17

BAB 3 OBJEK DAN METODE PENELITIAN 19

3.1 Objek penelitian 19

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 19

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 20

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 20

3.1.4 Deskripsi Tugas 20

3.2 Metode Penelitian 21

3.2.1 Desain Penelitian 21

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 22

3.2.2.1 Sumber Data Primer 22

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (dokumentasi) 22

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 23

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 23

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 23

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 25

3.2.4 Pengujian Software 26

BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 28

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 28

4.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 28

4.1.1.1 Workflow Sistem Informasi *Penjualan Beras* Yang Berjalan 28

4.1.1.2 Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan 30

4.1.1.3 Skenario / *flow of event* Yang Sedang Berjalan 31

4.1.1.4 *Activity* Diagram Yang Sedang Berjalan 34

4.1.2 Evaluasi Sistem yang Berjalan 35

4.2 Perancangan Sistem 37

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 37

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 37

4.2.3 Perancangan UML Yang Diusulkan 38

4.2.3.1 Use Case Diagram 38

4.2.3.2 Skenario use case 38

4.2.3.3 Activity Diagram 45

4.2.3.4 Sequence Diagram 49

4.2.3.5 Class Diagram 53

4.2.3.6 Component Diagram 54

4.2.3.7 Deployment Diagram 55

4.2.4 Perancangan Antar Muka 56

BAB 5 PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI PROGRAM 62

5.1 Implementasi 62

5.1.1 Batasan Implementasi (optional) 62

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 63

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 63
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 63
5.1.5 Implementasi Antar Muka 67
5.1.5.1 Implementasi Login 68
5.1.5.2 Implementasi Menu Utama 68
5.1.6 Implementasi Installasi Program 68
5.1.7 Penggunaan Program 72
5.2 Pengujian Sistem 77
5.2.1 Rencana Pengujian 78
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 79
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 82
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN 83
6.1 Kesimpulan 83
6.2 Saran 83
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN